



DW3321 DX3351 Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

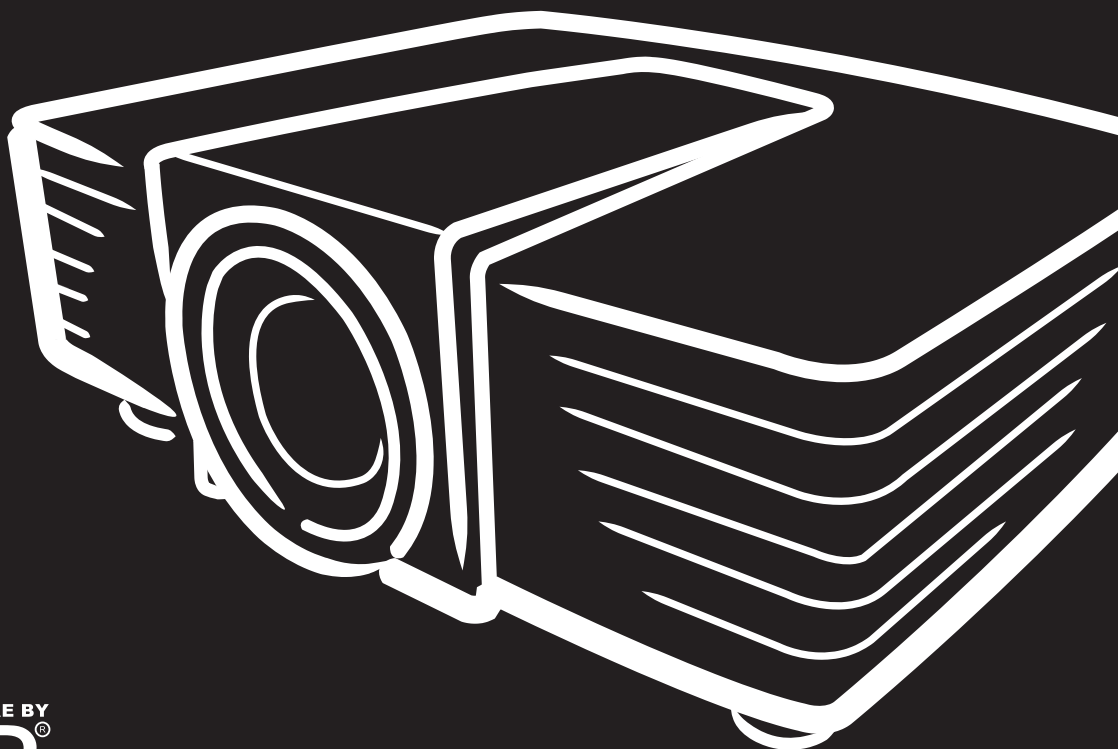
Brukerveiledning

Kyttohje

Felhasználói kézikönyv

مدخستسما لیلد

Manual do Usuário



Copyright

Esta publicación, incluidas todas las fotografías, ilustraciones y software, está protegida por leyes de derechos de autor internacionales, con todos los derechos reservados. Ni este manual ni ningún material aquí contenido, puede ser reproducido sin el consentimiento por escrito del autor.

© Copyright 2015

Renuncia de responsabilidad

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no representa ni otorga ninguna garantía respecto al contenido de esta documentación y renuncia expresamente a cualquier garantía implícita de comerciabilidad o idoneidad para cualquier fin determinado. El fabricante se reserva el derecho de revisar esta publicación y de realizar cambios en el contenido del presente documento cuando lo estime oportuno sin que tenga la obligación de notificar a ninguna persona dichos cambios o revisiones.

Reconocimiento de marcas registradas



Kensington es una marca registrada en Estados Unidos de ACCO Brand Corporation con registros expedidos y aplicaciones pendientes en otros países de todo el mundo.



HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en Estados Unidos y otros países.



MHL, el logotipo de MHL logo y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL licensing, LCC.



HDBaseT™ y el logotipo de HDBaseT Alliance son marcas comerciales de HDBaseT Alliance.

Todos los demás nombres de producto utilizados en este manual pertenecen a sus respectivos propietarios y están reconocidos.

Información de seguridad importante



Importante:

Es muy recomendable leer detenidamente esta sección antes de utilizar el proyector. Estas instrucciones de seguridad y uso le garantizan que pueda disfrutar durante muchos del uso de este proyector. **Guarde este manual por si tuviera que consultarlo en otro momento.**

Símbolos usados

Los símbolos de advertencia se utilizan en la unidad y en este manual para avisarle de situaciones peligrosas.

En este manual se utilizan los siguientes estilos para comunicarle información importante.

Nota:

Proporciona información adicional sobre el tema en cuestión.



Importante:

Proporciona información adicional que no se debe pasar por alto.



Precaución:

Le alerta de situaciones que pueden dañar la unidad.



Advertencia:

Le alerta de situaciones que pueden dañar la unidad, crear un entorno peligroso o causar daños personales.

En todo este manual, las partes de los componentes y los elementos de los menús OSD se denotan con el tipo de fuente negrita como en el ejemplo siguiente:

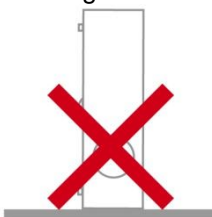
“Presione el botón **Menú** en el mando a distancia para abrir el menú **Principal**”.

Información general de seguridad

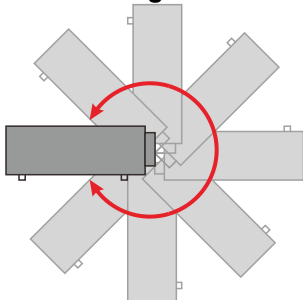
- No abra la carcasa de la unidad. Aparte de la lámpara de proyección, la unidad no contiene componentes que necesiten ser reparados por el usuario. Para cualquier tarea de mantenimiento o reparación, póngase en contacto con el personal de servicio técnico cualificado.
- Siga todas las advertencias y precauciones de este manual y de la carcasa de la unidad.
- La lámpara de proyección es extremadamente brillante. Para no dañar los ojos, no mire a la lente del proyector cuando la lámpara esté encendida.
- No coloque la unidad en un carro, base o mesa inestable.
- No utilice el sistema junto al agua, donde la luz directa del sol incida sobre él o junto a dispositivos de calefacción.
- No coloque objetos pesados como libros o bolsas sobre la unidad.

Aviso sobre la instalación del proyector

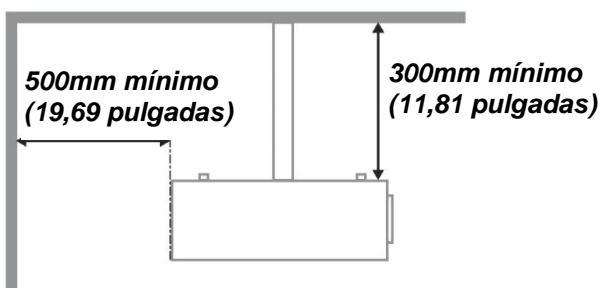
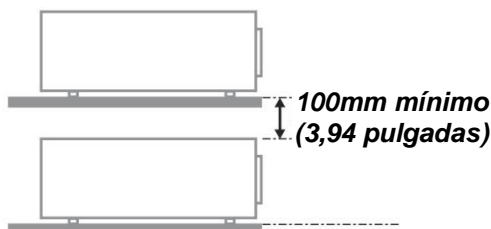
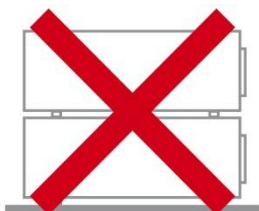
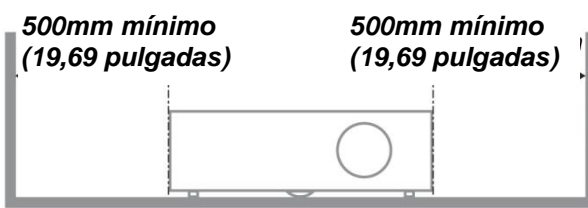
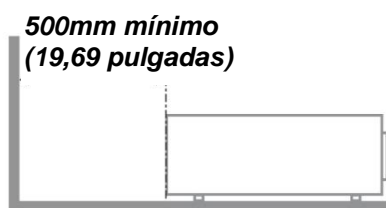
- **No incline el proyector a la izquierda o la derecha;** de lo contrario, la vida útil de la lámpara podría reducirse considerablemente y podría dar lugar a otros **daños impredecibles**.



- **No existe ninguna limitación respecto al ángulo de inclinación hacia arriba o hacia abajo.**



- Deje al menos una distancia de seguridad de 50 cm alrededor de los conductos de ventilación.



- Asegúrese de que los conductos de ventilación de entrada no reutilizan el aire caliente de los conductos de ventilación de salida.
- Cuando utilice el proyector en un entorno cerrado, asegúrese de que la temperatura del aire circundante dentro del recinto no supere la temperatura de funcionamiento mientras el proyector está funcionando y que las aberturas de entrada y salida de aire no están obstruidas.
- Todas las carcasas deben superar una evaluación de temperatura térmica para garantizar que el proyector no recicla el aire expulsado, ya que esta situación puede hacer que el dispositivo se apague aunque la temperatura del recinto se encuentre dentro de los márgenes de temperatura de funcionamiento.

Comprobación de la ubicación de instalación

- Para proporcionar alimentación, se debe utilizar la toma de 3 contactos para garantizar una conexión a tierra adecuada y un potencial de tierra equilibrado para todos los equipos del sistema de proyector.
- Se debe utilizar el cable de alimentación proporcionado con el proyector. En el caso de que faltara algún artículo, se puede utilizar otro cable de alimentación de 3 contactos homologado (con terminal de toma de tierra) como sustituto; sin embargo, no utilice un cable de alimentación de dos contactos.
- Verifique que la tensión sea estable, posea conexión a tierra adecuada y no exista ninguna fuga de electricidad.
- Mida el consumo total de energía, que no deberá exceder la capacidad de seguridad, y evite problemas de seguridad y cortocircuitos.
- Active el Modo altitud elevada al utilizar el proyector en áreas de gran altitud.
- Sólo es posible instalar el proyector derecho o invertido.
- Al realizar la instalación del soporte, asegúrese de que no se exceda el límite de peso y que esté asegurado de forma correcta.
- Evite realizar la instalación cerca de conductos de aire acondicionado o altavoces de graves.
- Evite realizar la instalación en ubicaciones con altas temperaturas, refrigeración insuficiente y polvorientas.
- Mantenga el producto alejado de las lámparas fluorescentes (> 1 metro) a fin de evitar averías causadas por interferencias de infrarrojos.
- El conector ENTRADA VGA se debe conectar al puerto ENTRADA VGA. Tenga en cuenta que se debe insertar perfectamente, con los tornillos a ambos lados totalmente apretados para garantizar la conexión correcta del cable de señal y lograr así el efecto de visualización óptimo.
- El conector ENTRADA DE AUDIO se debe conectar al puerto ENTRADA DE AUDIO y NO SE PUEDE conectar a un puerto SALIDA DE AUDIO o a otros puertos como BNC, RCA; si no sigue esta recomendación, la salida se anulará e incluso, el puerto puede resultar DAÑADO.
- Instale el proyector a una altura por encima de 200 cm a fin de evitar daños.
- El cable de alimentación y el cable de señal se deben conectar antes de proporcionar corriente al proyector. Durante el proceso de inicio y funcionamiento del proyector, NO inserte o quite el cable de señal o el cable de alimentación para no dañar el proyector.

Notas sobre la refrigeración

Salida de aire

- Asegúrese de que la salida de aire esté a 50 cm de cualquier obstrucción a fin de garantizar una refrigeración adecuada.
- La ubicación de la salida de aire no deberá ser frente a la lente de otro proyector a fin de evitar causar espejismos.
- Mantenga la salida de aire a como mínimo 100 cm de las entradas de otros proyectores.
- El proyector genera una gran cantidad de calor durante su uso. El ventilador interno disipa el calor del proyector cuando este se apaga y este proceso puede continuar durante un determinado período de tiempo. Cuando el proyector entre en el estado de MODO DE ESPERA, presione el botón de alimentación de CA para apagar el proyector y quitar el cable de alimentación. NO quite el cable de alimentación durante el proceso de apagado ya que el proyector puede resultar dañado. Tenga en cuenta también que la radiación de calor remanente también afectará a la vida de servicio del proyector. El proceso de apagado puede variar en función del modelo utilizado. En cualquier caso, asegúrese de no desconectar el cable de alimentación hasta que el proyector entre en el estado de ESPERA.

Entrada de aire

- Asegúrese de que no exista ningún objeto bloqueando la entrada de aire en un radio de 30 cm.
- Mantenga la entrada de aire alejada de otras fuentes de calor.
- Evite las áreas muy polvorientas.

Seguridad a tener en cuenta respecto a la energía eléctrica

- Utilice el cable de alimentación suministrado.
- No coloque nada encima del cable de alimentación. Coloque el cable de alimentación en lugar por el que no pasen las personas.
- Quite las pilas del mando a distancia cuando lo almacene o no lo vaya a utilizar durante un prolongado período de tiempo.

Reemplazar la lámpara

El cambio de la lámpara puede ser peligroso si no se realiza correctamente. Consulte la sección [Reemplazar la lámpara de proyección](#) en la página 63 para obtener instrucciones claras y seguras. Antes de reemplazar la lámpara:

- Desenchufe el cable de alimentación.
- Deje que la lámpara se enfríe durante aproximadamente una hora.

Limpiar el proyector

- Desenchufe el cable de alimentación antes de limpiarlo. Consulte la sección [Limpiar el proyector](#) en la página 66.
- Deje que la lámpara se enfríe durante aproximadamente una hora.

Advertencias sobre normativas

Antes de instalar y utilizar el proyector, lea los avisos sobre normativas de la sección [Cumplimiento de normativas](#) en la página 83.

Instrucciones importantes sobre reciclaje:



Las lámparas que se encuentran en el interior de este producto contienen mercurio. Este producto puede contener otros residuos electrónicos que pueden ser peligrosos si no se eliminan correctamente. Recíclelos o elimínelos según las leyes locales, estatales o federales. Para obtener más información, póngase en contacto con Electronic Industries Alliance en WWW.EIAE.ORG. Para obtener más información relativa a la eliminación de la lámpara, consulte WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicaciones de los símbolos



DESHACERSE DEL PROYECTOR: no utilice los servicios de recogida de basuras de su edificio o municipales para eliminar equipos electrónicos o eléctricos. La normativa de los países de la UE dicta que deben utilizarse servicios de reciclado independientes.

Características principales

- *Unidad ligera, fácil de embalar y transportar.*
- *Compatible con los principales estándares de vídeo, como por ejemplo NTSC, PAL y SECAM.*
- *Una tasa alta de brillo permite realizar presentaciones a la luz del día o en salas con mucha iluminación.*
- *Configuración flexible que permite proyecciones frontales y posteriores.*
- *Las proyecciones de línea de visión se mantienen cuadradas, con corrección trapezoidal avanzada para proyecciones realizadas con ciertos ángulos.*
- *Detección automática de la fuente de entrada.*
- *Gran brillo para la proyección en prácticamente cualquier entorno.*
- *Compatible con resoluciones hasta WUXGA para imágenes claras y nítidas.*
- *Tecnologías DLP® y BrilliantColor™ de Texas Instruments.*
- *Lente centrada para una instalación sencilla.*
- *Desplazamiento horizontal y vertical de la lente.*
- *Compatibilidad con dispositivos MHL para la transmisión de contenido de audio y vídeo desde un dispositivo móvil compatible.*
- *Altavoz integrado con varios puertos de entrada y salida de audio.*
- *Compatibilidad instantánea con funciones de red para una integración y administración del sistema a través de RJ45.*
- *Motor sellado para minimizar el impacto generado por el polvo y humo.*
- *Tapa de la lámpara superior lateral para una extracción e inserción sencilla de la lámpara.*
- *Funciones de seguridad antirrobo incluidas: ranura de seguridad Kensington y barra de seguridad.*

Acerca de este manual

Este manual está pensado para los usuarios finales y describe cómo instalar y utilizar el proyector DLP. Siempre que ha sido posible, la información relevante (como una ilustración y su descripción) se ha mantenido en una página. Este formato de impresión resultará muy cómodo para el usuario y ayudará a ahorrar papel, lo que permite proteger el medio ambiente. Es recomendable que solamente imprima las secciones que le interesen en función de sus necesidades.

Tabla de contenido

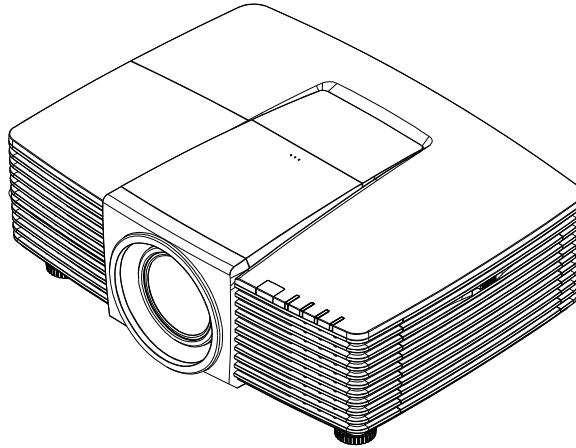
PROCEDIMIENTOS INICIALES	1
CONTENIDO DEL PAQUETE	1
VISTAS DE LAS PARTES DEL PROYECTOR.....	2
<i>Vista delantera derecha</i>	2
<i>Vista superior: botones del menú en pantalla (OSD) e indicadores LED</i>	3
<i>Vista posterior</i>	4
<i>Vista inferior</i>	6
PARTES DEL MANDO A DISTANCIA	7
ALCANCE DE FUNCIONAMIENTO DEL MANDO A DISTANCIA	10
BOTONES DEL PROYECTOR Y DEL MANDO A DISTANCIA.....	10
CONFIGURACIÓN Y FUNCIONAMIENTO	11
INSERTAR LAS PILAS DEL MANDO A DISTANCIA	11
ENCENDER Y APAGAR EL PROYECTOR.....	12
AJUSTAR EL NIVEL DEL PROYECTOR	14
AJUSTE DE LA POSICIÓN DE LA IMAGEN PROYECTADA POR MEDIO DE LA FUNCIÓN DE DESPLAZAMIENTO DE LA LENTE.....	15
<i>Ajuste de la posición vertical de la imagen</i>	16
<i>Ajuste de la posición horizontal de la imagen</i>	17
AJUSTE DEL ZOOM, EL ENFOQUE Y LA CORRECCIÓN DE LA DISTORSIÓN TRAPEZOIDAL	18
AJUSTAR EL VOLUMEN	19
CONFIGURACIÓN DE MENÚS EN PANTALLA (OSD).....	20
CONTROLES DEL MENÚ OSD	20
<i>Recorrer el menú OSD</i>	20
ESTABLECER EL IDIOMA DEL MENÚ OSD.....	21
INFORMACIÓN GENERAL DEL MENÚ OSD	22
MENÚ IMAGEN: BÁSICA.....	26
MENÚ IMAGEN : AVANZADA	27
<i>HSG ADJUSTMENT</i>	28
<i>Temperatura de color de usuario</i>	28
<i>Balance de blanco</i>	29
MENÚ PANTALLA.....	30
<i>4 esquinas</i>	31
<i>Alfilerero</i>	32
<i>Ajuste en detalle de PC</i>	33
<i>Configuración 3D</i>	34
MENÚ CONF. SIST.: BÁSICA	35
<i>Temporizador de presentación</i>	36
<i>CONFIGURACIÓN MENÚ</i>	36
MENÚ CON. SIST.: AVANZADA.....	37
<i>Configuración audio</i>	38
<i>CONFIGURAC. LÁMPARA</i>	38
<i>SUBT. CERRADOS</i>	39
<i>Configuración de red</i>	39
ADMINISTRACIÓN BASADA EN NAVEGADOR	44
PWPRESENTER	47
<i>Utilización de la función de difusión</i>	53
<i>Control de escritorio remoto a través de pwPresenter</i>	55
<i>Presentación desde Lector USB</i>	57
FUNCIÓN RS232 MEDIANTE TELNET.....	59
<i>Guía de inicio rápido para TELNET</i>	59
MENÚ INFORMACIÓN	62
MANTENIMIENTO Y SEGURIDAD	63
REEMPLAZAR LA LÁMPARA DE PROYECCIÓN	63
LIMPIAR EL PROYECTOR	66
<i>Limpiar la lente</i>	66
<i>Limpiar la carcasa</i>	66

<i>Limpieza del filtro de aire</i>	67
USO DE UN BLOQUEO FÍSICO	70
<i>Utilización de la ranura de seguridad Kensington</i>	70
<i>Utilización del bloqueo de barra de seguridad</i>	70
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	71
PROBLEMAS COMUNES Y SOLUCIONES	71
SUGERENCIAS PARA SOLUCIONAR PROBLEMAS	71
MENSAJES DE ERROR DE LED	72
PROBLEMAS CON LA IMAGEN	73
PROBLEMAS CON LA LÁMPARA	73
PROBLEMAS CON EL MANDO A DISTANCIA	74
PROBLEMAS DE AUDIO	74
ENVIAR EL PROYECTOR AL CENTRO DE SERVICIO TÉCNICO	74
PREGUNTAS Y RESPUESTAS SOBRE HDMI	75
ESPECIFICACIONES	76
ESPECIFICACIONES	76
DISTANCIA DE PROYECCIÓN FRENTE A TAMAÑO DE PROYECCIÓN	78
<i>Tabla de distancia y tamaño de proyección</i>	78
TABLA DE MODO DE FRECUENCIAS	79
DIMENSIONES DEL PROYECTOR	82
CUMPLIMIENTO DE NORMATIVAS	83
ADVERTENCIA RELACIONADA CON LA NORMATIVA FCC	83
CANADÁ	83
CERTIFICACIONES DE SEGURIDAD	83
APÉNDICE I	84
ASIGNACIONES DE PASTILLAS DE RS232 (LADO DEL PROYECTOR)	84
PROTOCOLO RS-232C	84

PROCEDIMIENTOS INICIALES

Contenido del paquete

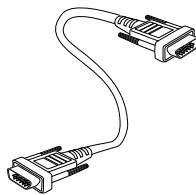
Desempaque con cuidado el proyector y compruebe que todos los elementos están incluidos:



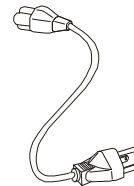
Proyector



Mando a distancia
(pila no incluidas)



Cable VGA



Cable de alimentación



CD-ROM
(este manual del usuario)



Tarjeta de garantía



Tarjeta de inicio rápido

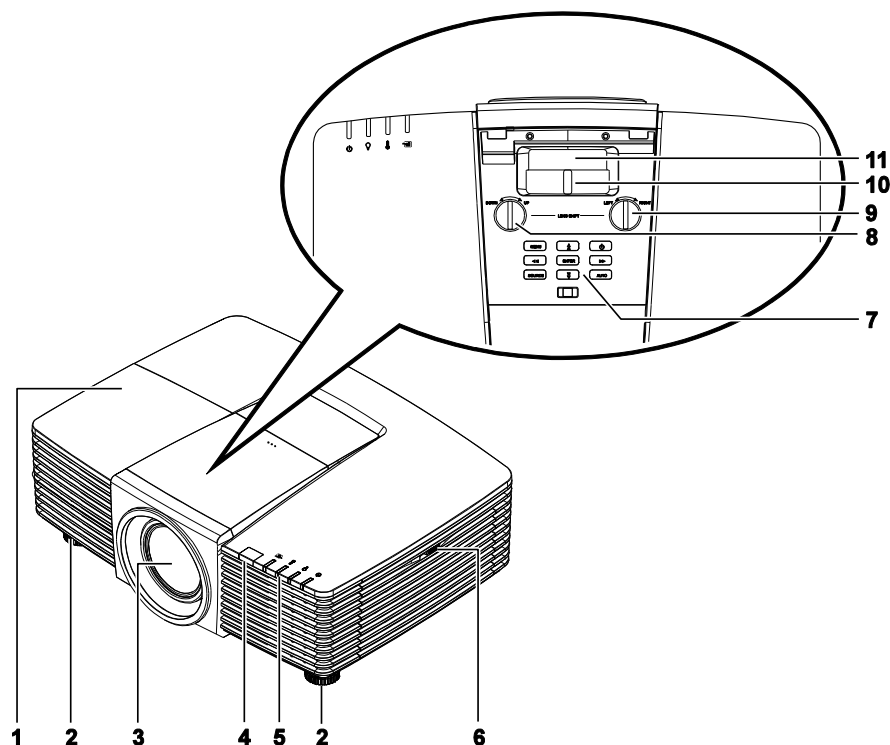
Póngase en contacto con su proveedor inmediatamente si algún elemento falta, está dañado o si la unidad no funciona. Es recomendable guardar el material de embalaje por si tuviera que devolver el equipo material para solicitar el servicio de garantía.



Precaución:
No utilice el proyector en entornos polvorientos.

Vistas de las partes del proyector

Vista delantera derecha



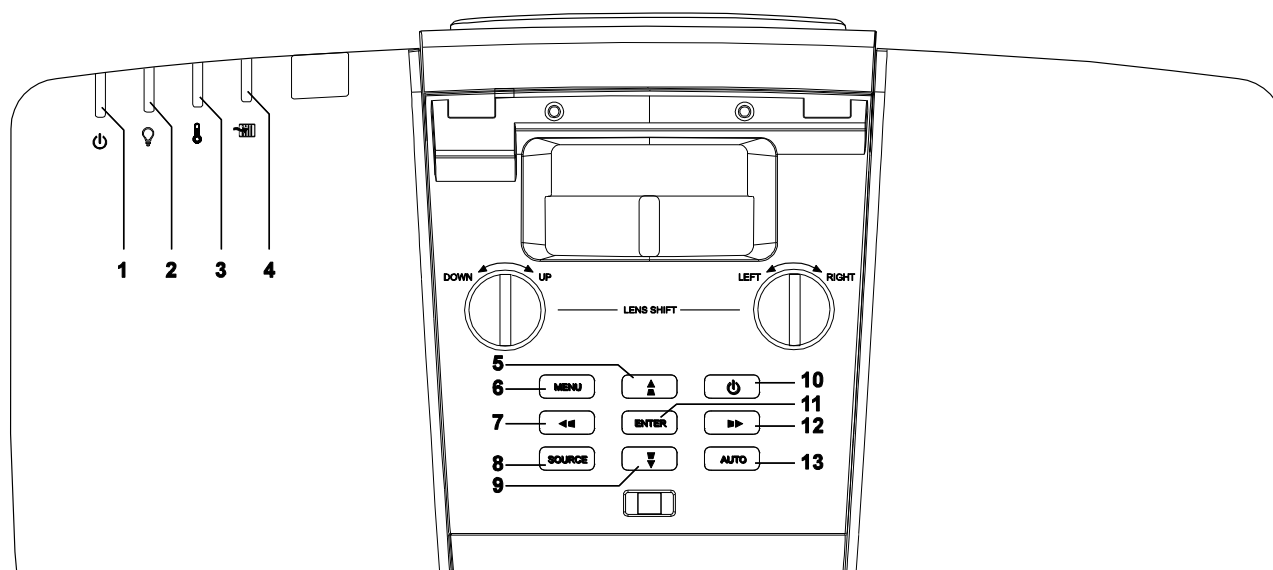
ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Tapa de la lámpara	Quite la tapa para cambiar la lámpara.	63
2.	Ajustes de inclinación	Gire la palanca de los ajustes para regular la posición del ángulo.	14
3.	Lente	Lente de proyección.	
4.	Receptor de infrarrojos (IR)	Permite al proyector recibir la señal IR transmitida por el control remoto.	7
5.	Indicadores LED	Muestra el estado de la proyección.	3
6.	Ventilación	Entrada de aire frío.	67
7.	Botones de función	Botones de los menús en pantalla (OSD).	3
8.	Desplazamiento vertical de la lente	Permite ajustar la posición de la imagen a lo largo del eje vertical.	16
9.	Desplazamiento horizontal de la lente	Permite ajustar la posición de la imagen a lo largo del eje horizontal.	17
10.	Anillo de zoom	Permite aumentar la imagen proyectada.	18
11.	Anillo de enfoque	Permite enfocar la imagen proyectada.	18



Importante:

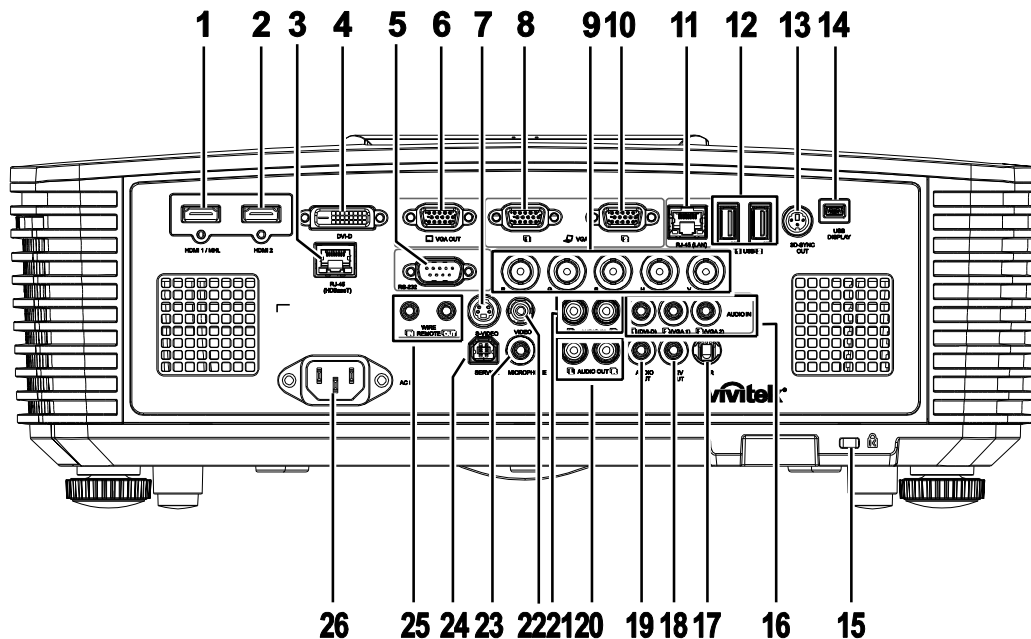
La aberturas de ventilación del proyector permiten la buena circulación del aire, lo que facilita la refrigeración de la lámpara del proyector. No obstruya ninguna de las aberturas de ventilación.

Vista superior: botones del menú en pantalla (OSD) e indicadores LED



ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	LED de encendido y apagado	Muestra el estado de la secuencia de encendido/apagado.	72
2.	LED de la lámpara	Muestra el estado de la lámpara.	72
3.	LED de temperatura	Muestra el estado térmico.	72
4.	LED de filtro	Muestra el mensaje de advertencia de reemplazo del filtro.	72
5.	▲ (Cursor Arriba) / ■	Permite desplazarse a través de las opciones del menú OSD y modificar su configuración. Menú rápido: para la corrección de distorsión trapezoidal.	20
6.	MENÚ	Permite abrir y cerrar los menús OSD.	20
7.	◀ (Cursor Izquierda) / ■	Permite desplazarse a través de las opciones del menú OSD y modificar su configuración. Menú rápido: para la corrección de distorsión horizontal.	20
8.	SOURCE	Permite entrar en el menú Fuente.	
9.	▼ (Cursor Abajo) / ■	Permite desplazarse a través de las opciones del menú OSD y modificar su configuración. Menú rápido: para la corrección de distorsión trapezoidal.	20
10.	Encendido y apagado	Permite encender y apagar el proyector.	12
11.	ACEPTAR	Permite ingresar en el elemento de menú OSD resaltado o confirmarlo.	20
12.	▶ (Cursor Derecha) / ■	Permite desplazarse a través de las opciones del menú OSD y modificar su configuración. Menú rápido: para la corrección de distorsión horizontal.	20
13.	AUTO	Permite optimizar el tamaño de la imagen, su posición y su resolución.	

Vista posterior



ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	HDMI 1 /MHL	Permite conectar el CABLE HDMI/MHL desde un dispositivo HDMI/MHL. Nota: Al establecer la fuente en HDMI 1/MHL, también se puede cargar los dispositivos inteligentes MHL compatibles conectados, siempre y cuando el proyector se encuentre encendido.	
2.	HDMI 2	Permite conectar el CABLE HDMI desde un dispositivo HDMI.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (Disponible en DW3321)	Permite conectar un cable RJ45 Cat5e/Cat6 para la señal HDBaseT recibida.	
4.	DVI-D	Permite conectar el CABLE DVI a la pantalla.	
5.	RS-232	Permite conectar un cable para puerto serie RS-232 destinado al control remoto del equipo.	
6.	SALIDA VGA	Permite conectar un cable RGB destinado a la conexión del proyector a una pantalla.(Sólo retransmite la señal correspondiente a la entrada VGA1).	
7.	S-VIDEO	Permite conectar un cable S-Video procedente de un dispositivo de vídeo.	
8.	VGA 1	Permite conectar un cable RGB procedente de un equipo informático o un dispositivo compatible con la reproducción de vídeo.	
9.	BNC	Permite conectar un cable BNC desde un equipo.	
10.	VGA 2	Permite conectar un cable RGB procedente de un equipo informático o un dispositivo compatible con la reproducción de vídeo.	
11.	RJ45 (LAN)	Permite conectar un cable LAN desde Ethernet.	
12.	USB	Permite conectar un cable USB para el host USB. Nota: Admite 5 V/1,0 A para cada salida de puerto, siempre y cuando el proyector esté encendido.	

ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
13.	SALIDA DE SINCRONIZACIÓN 3D	Permite conectar la unidad del receptor de las gafas IR 3D.	
14.	VISUALIZACIÓN USB	Permite conectar el proyector a un PC a través de un cable USB.	
15.	Ranura de seguridad Kensington	Permite unir el proyector a un objeto de posición fija por medio de un sistema de bloqueo Kensington.	70
16.	ENTRADA DE AUDIO	Permite conectar un cable de AUDIO procedente de un dispositivo de entrada.	
17.	IR	Permite recibir la señal IR del mando a distancia.	
18.	SALIDA DE 12 V	Cuando se conecta a la pantalla a través de un cable (que puede adquirir en cualquier tienda especializada), la pantalla se despliega automáticamente al encender el proyector. Análogamente, la pantalla se pliega al apagar el proyector (consulte las notas incluidas a continuación).	
19.	SALIDA DE AUDIO	Permite conectar un cable de AUDIO para la retransmisión de sonido.	
20.	SALIDA DE AUDIO I/D	Permite conectar un cable de AUDIO para la retransmisión de sonido.	
21.	ENTRADA DE AUDIO I/D	Permite conectar cables de audio desde un dispositivo de audio para la entrada de audio de VÍDEO o S-VIDEO.	
22.	VÍDEO	Permite conectar un cable de vídeo compuesto procedente de un dispositivo de vídeo.	
23.	MICRÓFONO	Permite conectar el dispositivo de entrada de micrófono.	
24.	SERVICIO TÉCNICO	Sólo para personal de servicio técnico.	
25.	MANDO A DISTANCIA POR CABLE	Conecte el mando a distancia por cable al proyector para el control remoto por cable. CONECTE "WIRE REMOTE OUT (SALIDA DEL MANDO A DISTANCIA POR CABLE)" a otro proyector (mismo modelo) y "WIRE REMOTE IN (ENTRADA DEL MANDO A DISTANCIA POR CABLE)" para el control serie.	
26.	ENTRADA DE CA	Permite conectar el cable de alimentación.	

Nota:

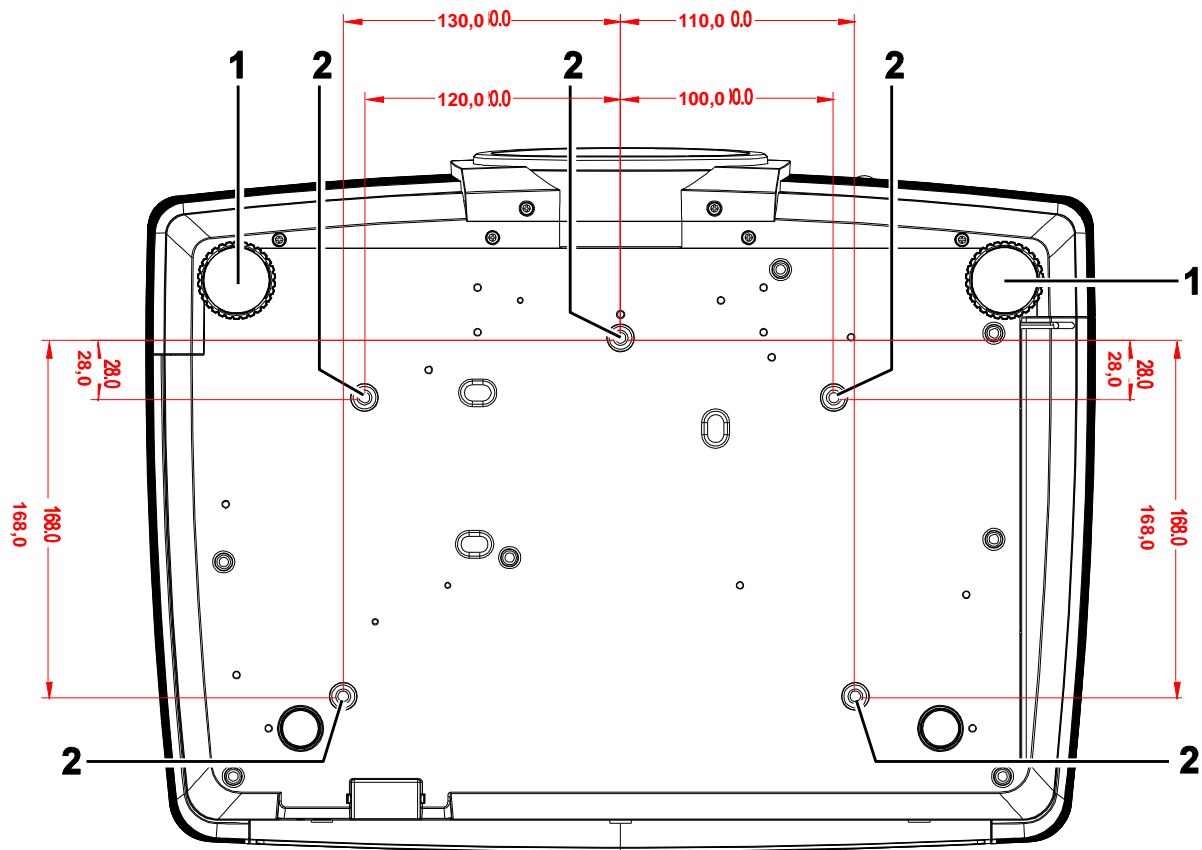
- El uso de esta función requiere la conexión del conector antes de encender/apagar el proyector.
- El suministro y soporte de los controladores de pantalla es responsabilidad de los fabricantes de las mismas.
- No use esta toma con ningún uso ajeno al descrito.



Advertencia:

Como precaución de seguridad, desconecte la alimentación del proyector y de todos los dispositivos conectados antes de realizar las conexiones.

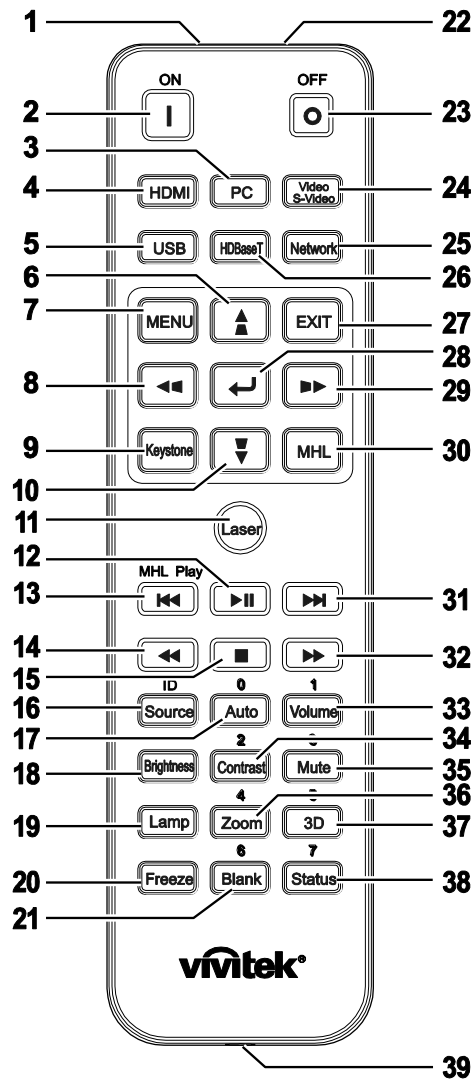
Vista inferior



ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Ajuste de inclinación	Gire la palanca de los ajustes para regular la posición del ángulo.	14
2.	Orificios de instalación en techo	Póngase en contacto con el proveedor para obtener información sobre cómo instalar el proyector en el techo.	

Nota:
 Cuando realice la instalación, asegúrese de que solamente utiliza soportes para techo homologados por UL Listed.
 Para instalaciones en el techo, utilice los kits de montaje homologados y tornillos M4 con una profundidad máxima de 6 mm (0,23 pulgadas).
 La estructura del montaje en el techo debe tener la forma y la resistencia adecuadas. La capacidad de carga del soporte del techo debe ser superior al peso del equipo instalado y, como precaución adicional, debe ser capaz de resistir tres veces el peso del equipo (no menos de 5,15 kg) durante 60 segundos.

Partes del mando a distancia



Importante:

1. No utilice el proyector en lugares donde haya iluminación fluorescente intensa. Ciertas luces fluorescentes de alta frecuencia pueden alterar el funcionamiento del mando a distancia.
2. Asegúrese de que no hay ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. Si la trayectoria entre el mando a distancia y el proyector se obstruye, puede hacer rebotar la señal desde ciertas superficies reflectantes, como por ejemplo las pantallas del proyector.
3. Los botones y teclas del proyector tienen las mismas funciones que los botones correspondientes del mando a distancia. En este manual del usuario se describen las funciones basadas en el mando a distancia.

Nota:

Cumple los estándares de rendimiento FDA para productos láser, excepto en lo que se refiere a las desviaciones conforme al aviso sobre el láser nº 50, con fecha de 24 de junio de 2007.



Precaución:

El uso de controles, ajustes o la ejecución de procedimientos distintos a los especificados aquí puede provocar una exposición peligrosa a la luz láser.

ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
1.	Transmisor de infrarrojos	Transmite señales al proyector.	
2.	Encendido	Permite encender el proyector.	12
3.	PC	Muestra la selección de fuente VGA1/VGA2/PC (alterna entre las diferentes opciones).	
4.	HDMI	Muestra la selección de fuente HDMI1/HDMI 2/DVI (alterna entre las diferentes opciones).	
5.	USB	Muestra la selección de fuente USB.	
6.	▲ (Cursor Arriba) / ▲	Permite recorrer el menú OSD y cambiar la configuración del mismo. Menú rápido: para la corrección de la distorsión trapezoidal vertical.	20
7.	MENÚ	Permite abrir el menú OSD.	20
8.	◀ (Cursor Izquierda) / ◀	Permite recorrer el menú OSD y cambiar la configuración del mismo. Menú rápido: para la corrección de la distorsión trapezoidal horizontal.	20
9.	Deformación trapez.	Abre el menú Deformación trapez.	
10.	▼ (Cursor Abajo) / ▼	Permite recorrer el menú OSD y cambiar la configuración del mismo. Menú rápido: para la corrección de la distorsión trapezoidal vertical.	20
11.	Láser	Presionar para utilizar el puntero en pantalla. NO LO DIRIJA HACIA LOS OJOS.	
12.	Reproducir/pausar	Permite pausar o reproducir el vídeo/música de MHL.	
13.	Retroceso	Permite retroceder en incrementos establecidos para MHL.	
14.	Anterior	Permite reproducir el elemento anterior en la lista de programación de MHL.	
15.	Detener	Permite detener la reproducción de vídeo/música para MHL.	
16.	Fuente/ID	Permite cambiar la fuente de entrada. Función de botones combinados para la configuración del código de cliente del mando a distancia (ID + número).	20
17.	Auto/0	Ajuste automático de frecuencia, fase y posición. Número para la configuración de ID remota utilizada.	20
18.	Brillo	Muestra la barra de ajuste de brillo.	
19.	Lámpara	Muestra las selecciones para la lámpara.	
20.	Congelar	Permite congelar y descongelar la imagen de la pantalla.	
21.	En blanco/6	Permite poner en blanco la pantalla. Número para la configuración de ID remota utilizada.	
22.	Láser	Se usa como puntero en pantalla. NO LO DIRIJA HACIA LOS OJOS.	
23.	Apagado	Permite apagar el proyector.	12
24.	Vídeo/S-Video	Muestra la selección de fuente VIDEO.	
25.	Red	Muestra la selección de fuente Red.	

ELEMENTO	ETIQUETA	DESCRIPCIÓN	VER PÁGINA:
26.	HDBaseT	Muestra la selección de fuente HDBaseT.	
27.	SALIR	Permite regresar a la página anterior del menú OSD.	
28.	ACEPTAR	Permite entrar en el menú OSD y confirmar la configuración del mismo.	20
29.	► (Cursor Derecha) / ◼	Permite recorrer el menú OSD y cambiar la configuración del mismo. Menú rápido: para la corrección de la distorsión trapezoidal horizontal.	20
30.	MHL	Permite activar la tecnología de enlace móvil de alta definición para dispositivos inteligentes.	
31.	Avance	Permite avanzar en incrementos establecidos para MHL.	
32.	Siguiente	Permite reproducir el elemento siguiente en la lista de programación de MHL.	
33.	Volumen/1	Muestra la barra de ajuste de Volumen. Número para la configuración de ID remota utilizada.	
34.	Contraste/2	Muestra la barra de ajuste de Contraste. Número para la configuración de ID remota utilizada.	
35.	Silencio/3	Permite silenciar el altavoz integrado. Número para la configuración de ID remota utilizada.	
36.	Zoom/4	Muestra la barra de ajuste de zoom digital. Número para la configuración de ID remota utilizada.	18
37.	3D/5	Permite activar la función 3D. Número para la configuración de ID remota utilizada.	
38.	Estado/7	Permite abrir el menú de estado OSD (este menú sólo se abre cuando se detecta un dispositivo de entrada). Número para la configuración de ID remota utilizada.	
39.	Conector para cable	Permite conectar el mando a distancia por cable al proyector.	

Nota:

Configuración de los botones combinados del mando a distancia:

ID+0: restablece el código de cliente del mando a distancia a la configuración predeterminada.

ID+1: se establece el código de cliente del mando a distancia en "1".

~

ID+7: se establece el código de cliente del mando a distancia en "7".

También se debe configurar la ID del proyector para su control exclusivo. Para obtener información sobre la configuración de la ID del proyector, consulte la página 37.

Nota:

Cuando el proyector se encuentra en el modo **MHL**, el teclado del proyector tendrá la misma función que el botón del mando a distancia.

En la función **MHL**:

MENÚ para la configuración de aplicaciones, **▲ Arriba**, **▼ Abajo**, **◀ Izquierda** y **► Derecha** se utilizan como las flechas direccionales. También se incluye **ACEPTAR** y **SALIR**.

Cómo controlar el dispositivo inteligente con el mando a distancia:

Cuando el proyector realiza la proyección del contenido desde el dispositivo inteligente compatible con **MHL**, puede utilizar el mando a distancia para controlar el dispositivo inteligente.

Para ingresar en el modo **MHL**, se encuentran disponibles los siguientes botones para el control del dispositivo inteligente: botones de flechas (**▲ Arriba**, **▼ Abajo**, **◀ Izquierda**, **► Derecha**) y botones de control **MENÚ**, **SALIR** y **MHL**.

Alcance de funcionamiento del mando a distancia

El mando a distancia utiliza transmisiones infrarrojas para controlar el proyector. No es necesario apuntar con el mando a distancia directamente al proyector. Siempre que mantenga el mando a distancia perpendicular a los laterales de la parte posterior del proyector, aquel funcionará bien dentro de un alcance de unos 7 metros (23 pies) y 15 grados por encima y por debajo del nivel del proyector. Si el proyector no responde al mando a distancia, acérquelo un poco al proyector.

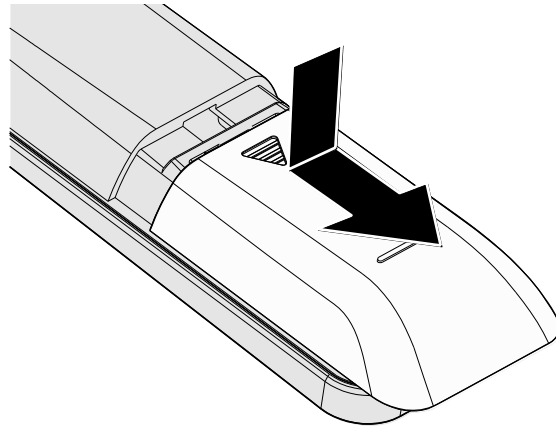
Botones del proyector y del mando a distancia

El proyector se puede utilizar mediante los botones del mando a distancia o los botones ubicados en la parte superior del proyector. Todas las operaciones se pueden realizar con el mando a distancia; sin embargo, los botones del proyector tienen un uso limitado.

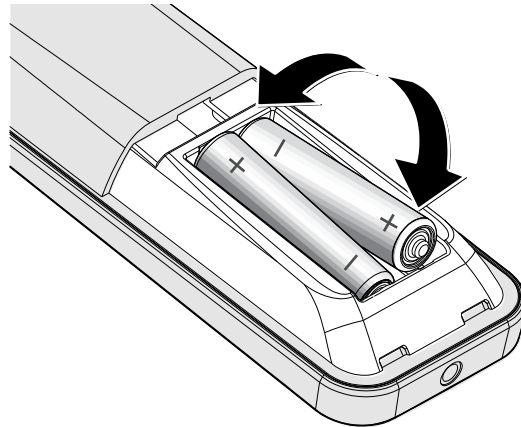
CONFIGURACIÓN Y FUNCIONAMIENTO

Insertar las pilas del mando a distancia

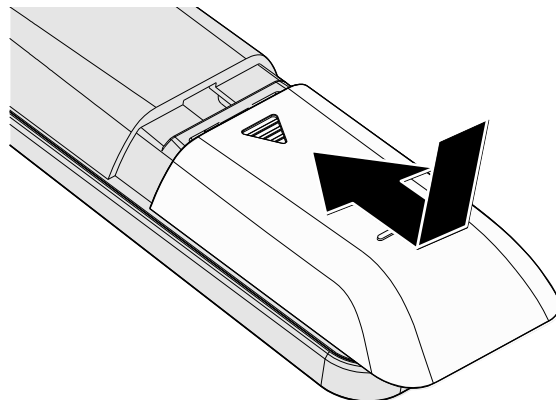
1. Quite la tapa del compartimento de las pilas desplazándola en la dirección de la flecha.



2. Inserte las pilas con el lado positivo hacia arriba.



3. Vuelva a colocar la tapa.

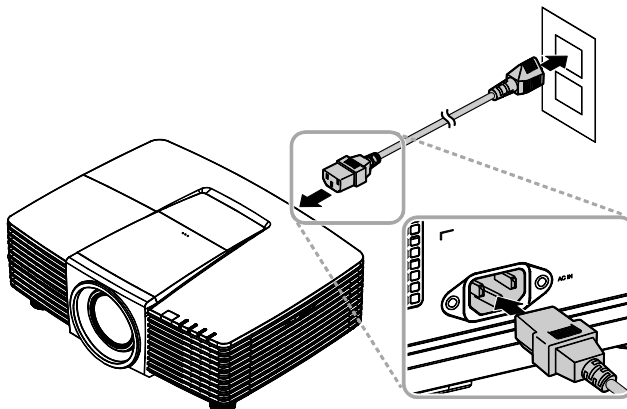




Precaución:

1. Utilice solamente pilas AAA (se recomiendan pilas alcalinas).
2. Deshágase de las pilas usadas según las regulaciones locales.
3. Quite las pilas si no va a utilizar el proyector durante un prolongado período de tiempo.

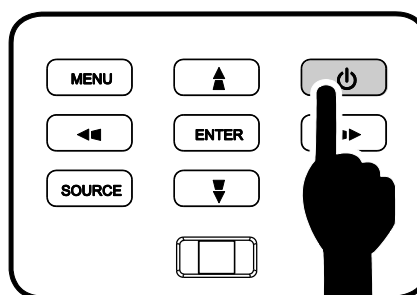
Encender y apagar el proyector

1. Conecte firmemente los cables de alimentación y señal. Cuando esté conectado, el indicador LED de encendido/apagado pasará de verde parpadeante a verde fijo.



2. Encienda la lámpara presionando el botón “” ubicado en la parte superior del proyector o el botón “” del mando a distancia. El indicador LED PWR parpadeará ahora de color verde.

Transcurridos aproximadamente 30 segundos, se mostrará la pantalla de arranque. La primera vez que use el proyector, éste le permitirá seleccionar su idioma preferido a través de un menú rápido que aparecerá al desaparecer la pantalla de arranque. (Consulte [Establecer el idioma del menú OSD](#) en la página 21)



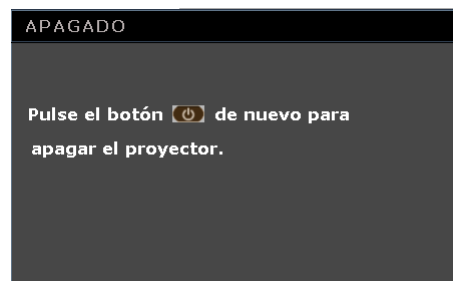
3. Si conecta varios dispositivos de entrada, presione el botón **FUENTE** y utilice los botones ▲▼ para recorrer los dispositivos.
(Componentes se admite utilizando un adaptador RGB a Componentes.)

HDMI 1 / MHL
HDMI 2
DVI
VGA1
VGA2
BNC
Video
S-Video
Pantalla de red
Lector USB
Visualización USB
HDBaseT

- HDMI 1 / MHL: compatible Interfaz multimedia de alta definición y enlace móvil de alta definición
- HDMI 2: compatible con Interfaz multimedia de alta definición
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: RGB analógico.
Entrada YCbCr/YPbPr para DVD o YPbPr para HDTV a través del conector D-sub.
- BNC: RGB analógico.
- Vídeo: vídeo compuesto tradicional.
- S-Video: Supervideo (componentes Y/C separadas)
- Pantalla de red: fuente de visualización de red.
- Lector USB: fuente de lector USB.
- Visualización USB: visualización USB desde la conexión USB de PC.
- HDBaseT: vídeo digital a través del transmisor del HDBaseT (disponible en DH3321)

Nota: si utiliza un único cable CAT5e del HDBaseT, el proyector admitirá una distancia de conexión con respecto al HDBaseT de 100m.

4. Cuando aparezca el mensaje “¿APAGADO? /Vuelva a pulsar **Power**”, pulse el botón **POWER**. El proyector se apagará.



Precaución:

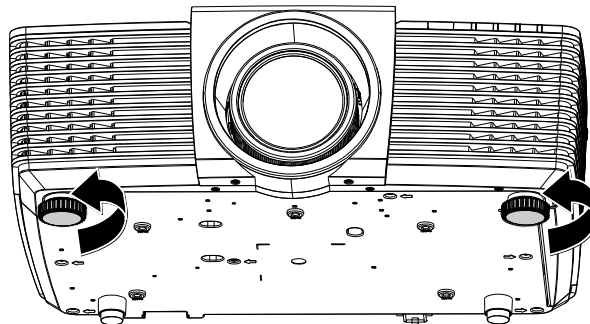
No desenchufe el cable de alimentación hasta que el ENCENDIDO/APAGADO deje de parpadear, lo que indica que el proyector se ha enfriado.

Ajustar el nivel del proyector

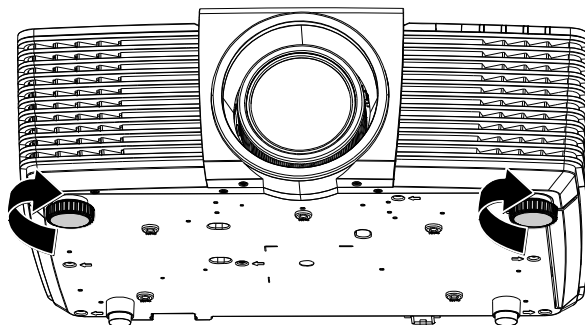
Tenga en cuenta lo siguiente cuando coloque el proyector:

- La mesa o la base del proyector deben estar a nivel y ser resistente.
- Coloque el proyector perpendicular a la pantalla.
- Asegúrese de que los cables se encuentran en una ubicación segura. De lo contrario, podría tropezarse con estos.

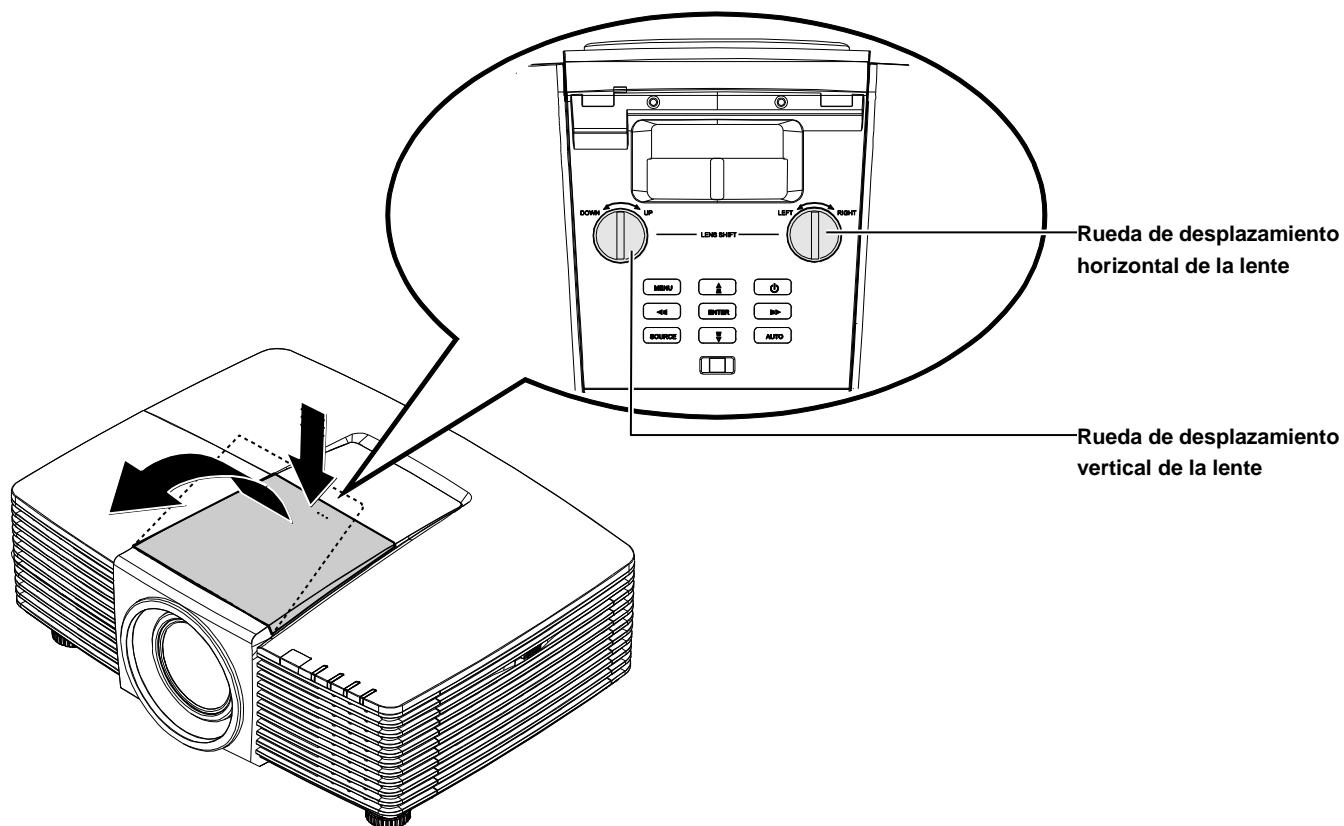
1. Para alzar el nivel del proyector, gire los elementos de ajuste en el sentido contrario al de las agujas del reloj.



2. Para bajar el nivel del proyector, levántelo y gire los elementos de ajuste en sentido de las agujas del reloj.



Ajuste de la posición de la imagen proyectada por medio de la función de desplazamiento de la lente



La función de desplazamiento permite desplazar la lente con el fin de ajustar la posición de la imagen proyectada a lo largo de los ejes horizontal o vertical dentro de los intervalos descritos a continuación.

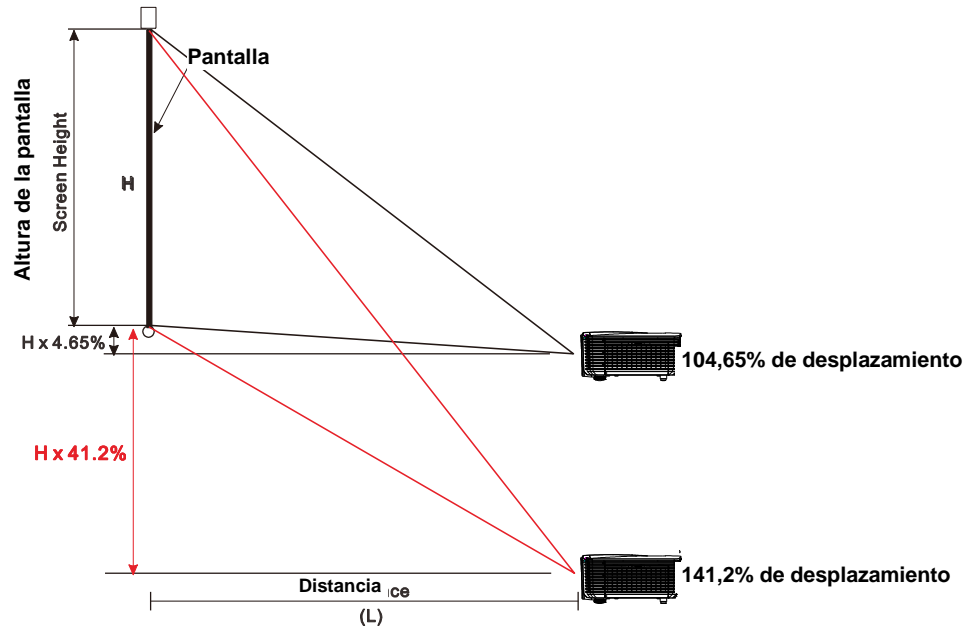
Nota:

No siga girando el mando de cambio de la lente cuando escuche el sonido de un clic, y púlselo ligeramente para girarlo a su posición inicial.

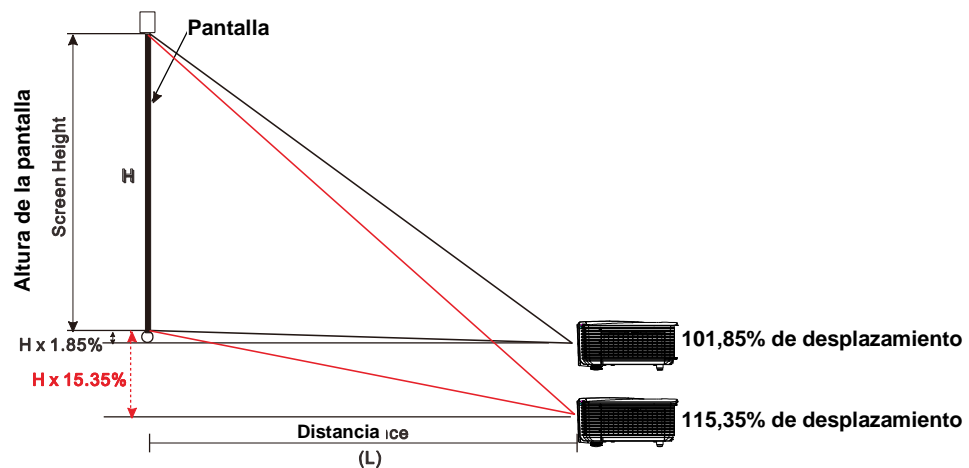
Ajuste de la posición vertical de la imagen

La altura vertical de la imagen se puede ajustar entre un desplazamiento entre 141,2% y 104,65% para WXGA y entre 115,35% y 101,85% para XGA de la altura de la imagen. Cabe destacar que el límite de ajuste de la posición vertical de la imagen vendrá determinado por la posición horizontal de la misma. Así, la posición vertical de la imagen no podrá alcanzar su valor máximo de acuerdo con lo descrito anteriormente si la imagen ocupa su posición horizontal máxima.

WXGA

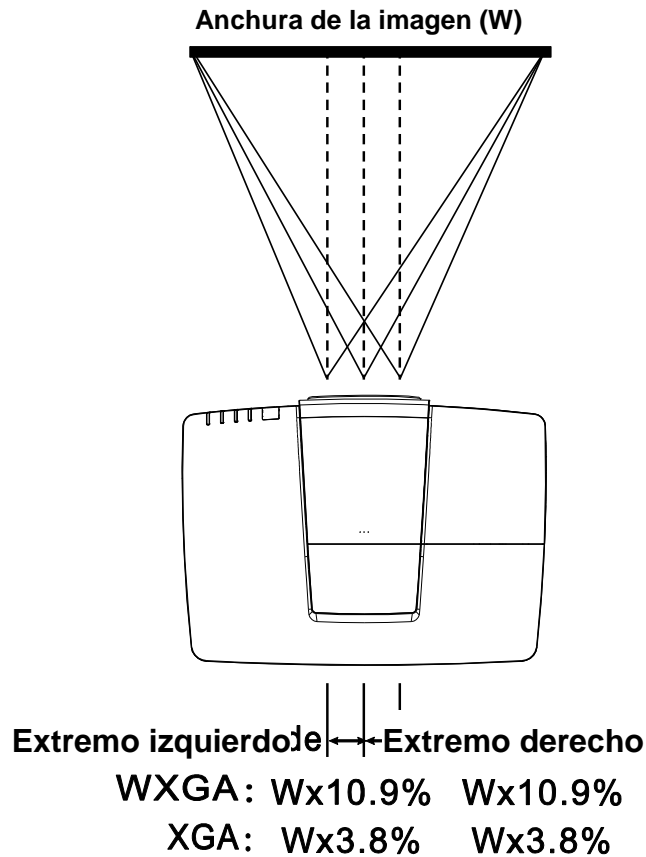


XGA



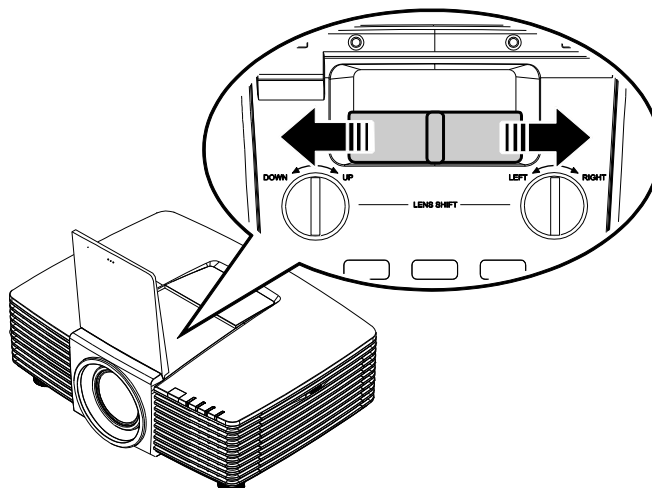
Ajuste de la posición horizontal de la imagen

La posición horizontal de la imagen se puede ajustar hacia la izquierda y hacia la derecha un máximo del 10,9% para WXGA y 3,8% para XGA de la anchura de la imagen, siempre que la lente se encuentre en su posición central. Cabe destacar que el límite de ajuste de la posición horizontal de la imagen vendrá determinado por la posición vertical de la misma. Así, la posición horizontal de la imagen no podrá alcanzar su valor máximo si la imagen ocupa su posición vertical máxima.

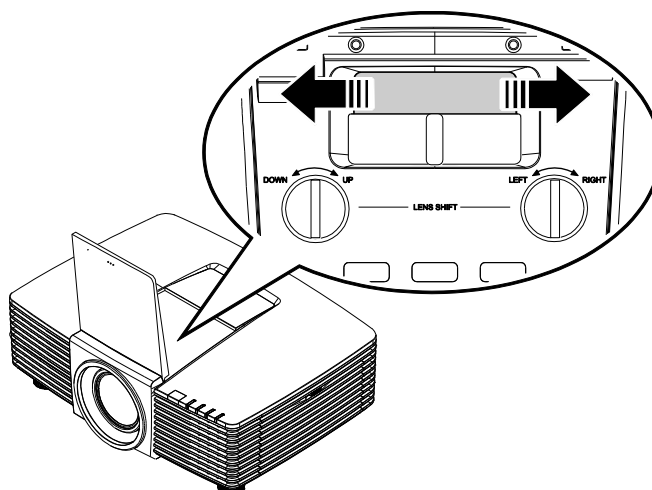


Ajuste del zoom, el enfoque y la corrección de la distorsión trapezoidal

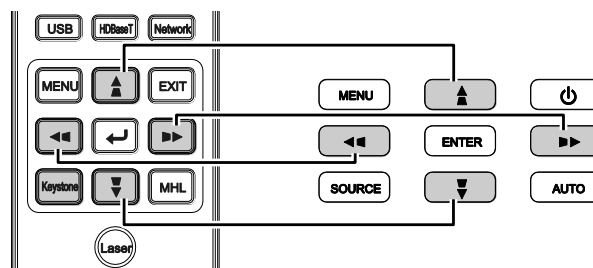
1. Utilice el control **Imagen-zoom** (solamente en el proyector) para ajustar el tamaño de la imagen proyectada y el tamaño de la pantalla.



2. Utilice el control **Imagen-enfoque** (solamente en el proyector) para dar más nitidez a la imagen proyectada.

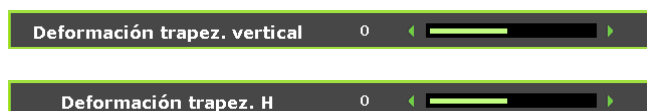


3. Presione los botones ▲ / ▼ / ◀ / ▶ (en el proyector o mando a distancia) para corregir el efecto trapezoidal vertical u horizontal de la imagen o presione el botón **(Deformación trapez.)** (en el mando a distancia) para la distorsión trapezoidal V (vertical) o H (horizontal) seleccionada.



Mando a distancia y panel OSD

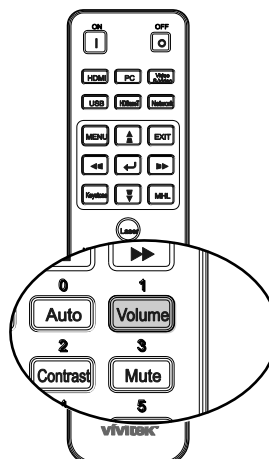
4. El control de corrección trapezoidal aparece en la pantalla. Presione ▲ / ▼ para la corrección trapezoidal vertical de la imagen. Presione ◀ / ▶ para la corrección trapezoidal horizontal de la imagen.



Ajustar el volumen

1. Presione los botones **Volumen** en el mando a distancia.

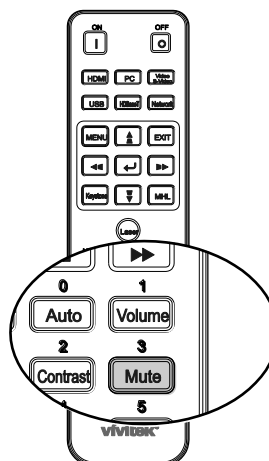
El control de volumen aparece en la pantalla.



2. Presione los botones ◀ / ▶ en el teclado para ajustar **Volumen +/-**.



3. Presione el botón **SILENCIAR** para desactivar el audio (esta función solamente está disponible en el mando a distancia).



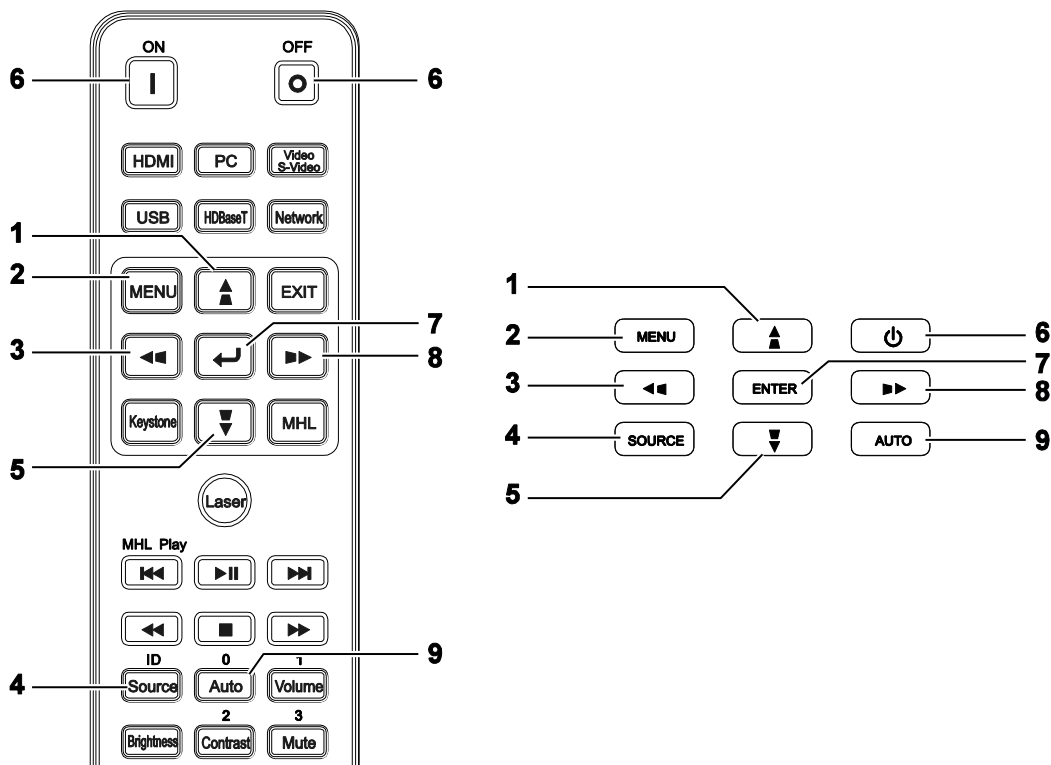
CONFIGURACIÓN DE MENÚS EN PANTALLA (OSD)

Controles del menú OSD

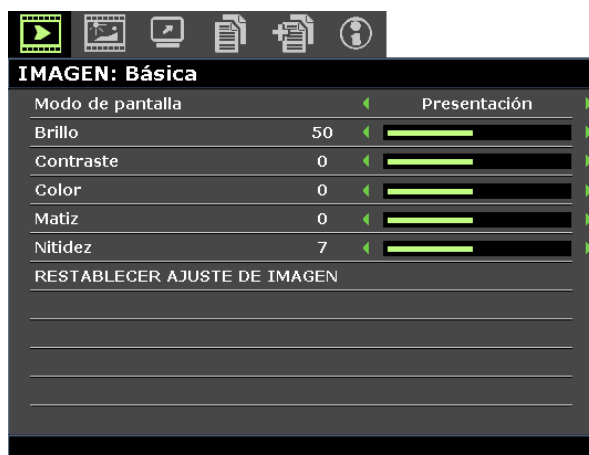
El proyector dispone de menús OSD que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar una gran cantidad de configuraciones.

Recorrer el menú OSD

Puede utilizar los botones de cursor del mando a distancia o los botones situados en la parte superior del proyector para desplazarse por el menú OSD y realizar cambios en el mismo. La siguiente ilustración muestra los botones correspondientes del proyector.



1. Para ingresar en el menú OSD, presione el botón **MENÚ**.
2. Hay seis menús. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para desplazarse por los menús.
3. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ para desplazarse hacia arriba y hacia abajo por un menú.
4. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para cambiar los valores de configuración.
5. Presione el botón **MENÚ** para cerrar el menú OSD o salir de un submenú. Presione el botón **SALIR** para regresar al menú anterior.



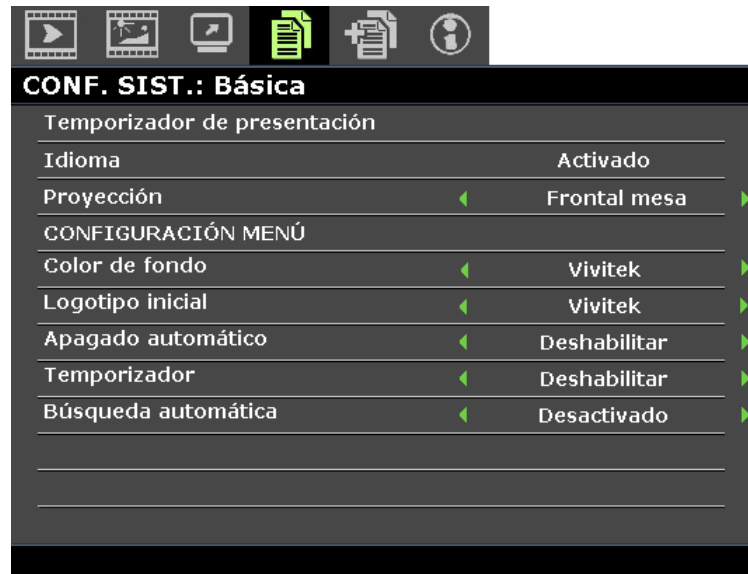
Nota:

Dependiendo de la fuente de vídeo utilizada, no todos los elementos de los menús OSD están disponibles. Por ejemplo, los elementos **Posición hor/Posición ver** del menú **Ajuste en detalle de PC** solamente se puede modificar cuando se conecta a un ordenador. No podrá acceder a los elementos que no estén disponibles, los cuales se mostrarán atenuados.

Establecer el idioma del menú OSD

Establezca el idioma de los menús OSD que desee antes de continuar.

1. Presione el botón **MENÚ**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para dirigirse a **CONF. SIST.: Básica**.



2. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ hasta seleccionar **Idioma**.
3. Presione el botones de cursor ◀ / ▶ hasta que se seleccione el idioma que desea.
4. Presione el botón **MENÚ** para cerrar el menú OSD.

Información general del menú OSD

Utilice la siguiente ilustración para buscar rápidamente una configuración o determinar los posibles valores de la misma.

MENÚ PRINCIPAL	SUBMENÚ	CONFIGURACIÓN
IMAGEN: Básica	Modo de pantalla	Presentación, Brillo, Juegos, Película, Vivi, TV, sRGB, Pizarra, DICOM SIM, 3D, Usuario1, Usuario2
	Brillo	0~100
	Contraste	50~50
	Color	50~50
	Matiz	50~50
	Nitidez	0~15
	RESTABLECER AJUSTE DE IMAGEN	Actual
		Todo
		Cancelar
IMAGEN : Avanzada	Color brillante	Activado o Desactivado
	Temperatura color	D65 (cálida), D75 (normal), D83 (fría)
	Color de la pared	Desactivado, Amarillo claro, Rosa, Verde claro, Azul y Pizarra
	Gamma	1,8, 2,0, 2,2, 2,4, Blanco y negro, Lineal, Curva S
	HSG ADJUSTMENT	Color primario
		Matiz
		Saturación
		Ganancia
	Temperatura de color de usuario	White Gain Red
		White Gain Green
		White Gain Blue
	Balance de blanco	Ganancia de rojo
		Ganancia de verde
		Ganancia de azul
		Desplazamiento de rojo
		Desplazamiento de verde
		Desplazamiento de azul

MENÚ PRINCIPAL	SUBMENÚ		CONFIGURACIÓN	
VISUALIZACIÓN	Relación de aspecto		Rellenar, 4:3, 16:9, 10:10, Buzón, Nativo y 2,35:1	
	Deformación trapez. vertical		-30 ~30	
	Deformación trapez. horizontal		-25 ~25	
	4 esquinas		Superior izquierda, Superior derecha, Inferior derecha, Inferior izquierda	
	Alfiletero		Horiz. izquierda, Horz. I+D, Horiz. derecha, Vert. superior, Vert. S+I, Vert. inferior	
	Ajuste en detalle de PC	Automático		
		Frecuencia		-15 ~ 15
		Fase		0~63
		Posición hor		-5 ~ 5
		Posición ver		-5 ~ 5
	Configuración 3D	Modo 3D		Auto, Superior/inferior, Secuencia de cuadros, Empaquetado de cuadros, Lado a lado, Desactivado
		Sincronización 3D		Desactivado, DLP-Link e IR
		Invertir sincronización 3D		Desactivado y Activado
Zoom digital			0 ~10 Señal de vídeo/YUV sólo 0~8	
CONF. SIST.: Básica	Temporizador de presentación	Período de temporizador		1~240
		Temporizador		Desactivado y Activado
	Idioma			English, 한국어, Hrvatski, Français, Svenska, Română, Deutsch, Nederlands, Norsk, Italiano, Türkçe, Dansk, Español, Čeština, Български, Русский, Português, Suomi, 繁體中文, 简体中文, Indonesian, 簡體中文, Polski, Ελληνικά, 日本語, Magyar, العربية, हिन्दी
	Proyección			Frontal mesa, Posterior mesa, Frontal techo y Posterior techo.
	CONFIGURACIÓN MENÚ	Tiempo visual. menú		5 seg, 10 seg, 20 seg, 30 seg, Siempre
		Posición del menú		Superior izquierda, Superior derecha, Centro, Inferior izquierda e Inferior derecha
	Color de fondo			Vivitek, Negro, Azul y Púrpura
	Logotipo inicial			Vivitek, Negro y Azul
	Apagado automático			Desactivar, 5 min, 10 min, 15 min, 20 min, 25 min y 30 min
	Temporizador			Desactivar, 30 min, 1 hora, 2 horas, 3 horas, 4 horas, 8 horas y 12 horas
	Búsqueda automática			Activado o Desactivado

MENÚ PRINCIPAL	SUBMENÚ	CONFIGURACIÓN
CON. SIST.: Avanzada	Modo altitud elevada	Desactivado y Activado
	Configuración audio	Desactivado y Activado
		0 ~ 10
		Desactivado, Mini, RCA
	Configurac. lámpara	Normal, ECO y ECO dinámico
		Sí y No
	Patrón de prueba	Desactivado, Cuadrícula, Blanco, Rojo, Verde, Azul y Negro
	Subtítulos ocultos	Desactivado y Activado
		CC1, CC2, CC3, CC4
	Modo bajo consumo	Desactivado, Activado, Activación por LAN
	Configuración de red	LAN alámbrico
		Estado
		DHCP
		Dirección IP
		Máscara de Subred
		Puerta de enlace predeterminada
		Servidor DNS
		Aplicar
		LAN inalámbrico
		Estado
		SSID
		Visualización de SSID
		Dirección IP
		Modo de conexión
		Aplicar
		Escritorio remoto
		Cuenta
		Contraseña
		Modo de conexión
		Código de acceso a proyección
		DIFUSIÓN
		DIFUSIÓN
		Canal
		Dirección IP
		Detección de dispositivo AMX
		Dirección MAC
	Restablecer config.	Restablecer y Cancelar
	Restablecimiento del temporizador del filtro de aire	Sí y No
	Remote ID	Predeterminado, 1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7

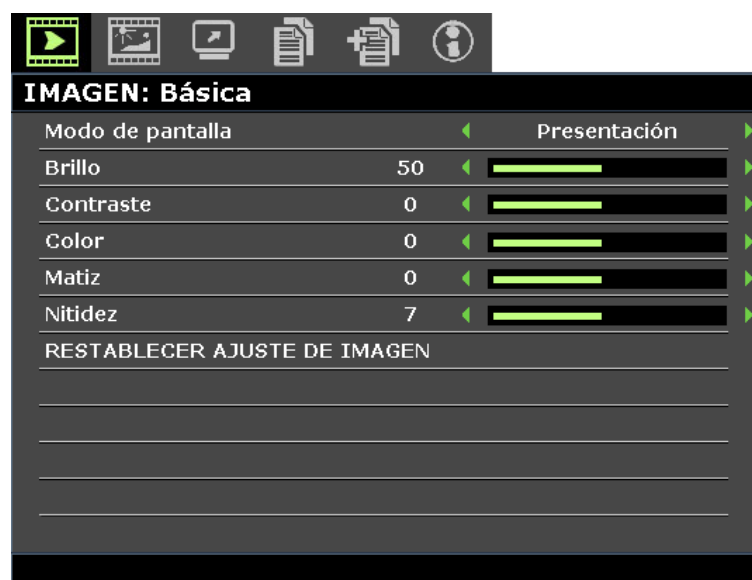
MENÚ PRINCIPAL	SUBMENÚ	CONFIGURACIÓN
INFORMACIÓN	Fuente	
	Modo imagen	
	Modo lámpara	
	Resolución	
	Info 3D	
	Horas de lámpara (Normal, ECO, Total)	
	Horas del filtro de aire	
	Versión de firmware	
	Remote ID	
	S/N	

Menú IMAGEN: Básica

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para desplazarse al menú **IMAGEN: BÁSICA**. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ para desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el menú **IMAGEN: BÁSICA**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para cambiar los valores de configuración.

Nota:

La personalización de la configuración en el menú **IMAGEN: Básica** se encuentra sólo disponible en el modo Usuario 1 / 2.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Modo de pantalla	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para configurar el modo de visualización. Nota: El modo DISCOM SIM simula el rendimiento de gamma/escala de gris del dispositivo utilizado para "Imagen Digital y Comunicaciones en Medicina" (DICOM, por sus siglas inglés). Importante: Este modo de visualización no deberá utilizarse NUNCA para el diagnóstico médico; sólo está diseñado para fines de educación/formación.
Brillo	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el brillo de la pantalla.
Contraste	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el contraste de la pantalla.
Color	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la saturación de vídeo. Nota: esta función solamente está disponible cuando se selecciona la fuente de entrada Componente, Vídeo o S-Video.
Matiz	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el matiz. Nota: esta función solamente está disponible cuando se selecciona la fuente de entrada Componente, Vídeo o S-Video con una fuente de entrada de sistema NTSC.
Nitidez	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la nitidez de la pantalla. Nota: esta función solamente está disponible cuando se selecciona la fuente de entrada Componente, Vídeo o S-Video.
RESTABLECER AJUSTE DE IMAGEN	Presione el botón ACEPTAR para restablecer la configuración actual o toda la configuración a los valores predeterminados.

Menú IMAGEN : Avanzada

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para desplazarse al menú **IMAGEN : Avanzada**. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ para desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el menú **IMAGEN : Avanzada**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para cambiar los valores de configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Color brillante	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para configurar el color brillante.
Temperatura color	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para configurar la temperatura de color.
Color de la pared	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar una configuración de color de pared diferente.
Gamma	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la corrección gamma de la pantalla.
HSG ADJUSTMENT	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú HSG ADJUSTMENT . Consulte la sección HSG ADJUSTMENT en la página 28.
Temperatura de color de usuario	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Temperatura de color de usuario . Consulte la sección Temperatura de color de usuario en la página 28.
Balance de blanco	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Balance de blanco . Consulte la sección Balance de blanco en la página 29.

HSG ADJUSTMENT

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **HSG ADJUSTMENT**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Color primario	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para configurar el color primario.
Matiz	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la matiz.
Saturación	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la saturación.
Ganancia	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la ganancia.

Temperatura de color de usuario

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en submenú **Temperatura de color de usuario**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
White Gain Red	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la White Gain Red.
White Gain Green	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la White Gain Green.
White Gain Blue	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la White Gain Blue.

Balance de blanco

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **Balance de blanco**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Ganancia de rojo	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la ganancia de rojo.
Ganancia de verde	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la ganancia de verde.
Ganancia de azul	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la ganancia de azul.
Desplazamiento de rojo	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el desplazamiento de rojo.
Desplazamiento de verde	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el desplazamiento de verde.
Desplazamiento de azul	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el desplazamiento de azul.

Menú PANTALLA

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para desplazarse al menú **PANTALLA**. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ para desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el menú **PANTALLA**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para cambiar los valores de configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Relación de aspecto	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para configurar la relación de aspecto. Nota: Sin compatibilidad cuando se activa el modo 3D.
Deformación trapez. vertical	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la Deformación trapez. vertical.
Deformación trapez. H	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la Deformación trapez. H. Nota: Sin compatibilidad cuando se activa el modo 3D.
4 esquinas	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú 4 esquinas . Consulte la sección 4 esquinas en la página 31. Nota: Sin compatibilidad cuando se activa el modo 3D.
Alfiletero	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Alfiletero . Consulte la sección Alfiletero en la página 32. Nota: Sin compatibilidad cuando se activa el modo 3D.
Ajuste en detalle de PC	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Ajuste en detalle de PC . Consulte la sección Ajuste en detalle de PC en la página 33.
Configuración 3D	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Configuración 3D . Consulte la sección Configuración 3D en la página 34.
Zoom digital	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el zoom digital. Nota: 1. Sin compatibilidad cuando se activa el modo 3D. 2. La señal de resincronización ajustará el zoom digital en 0 automáticamente. 3. El ajuste de la relación de aspecto hará regresar el zoom digital a 0 automáticamente. 4. La resincronización de la señal hará regresar el zoom digital a 0. 5. Sólo se permite 0~8 para ajustar la señal de vídeo/YUV.

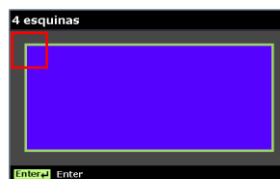
4 esquinas

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **4 esquinas**.

1. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ / ◀ / ▶ para seleccionar una esquina y presione **ACEPTAR**.



2. Presiones los botones de cursor ▲ / ▼ para ajustar la opción vertical y presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la opción horizontal.
3. Presione **ACEPTAR** para guardar la configuración.



Alfiletero

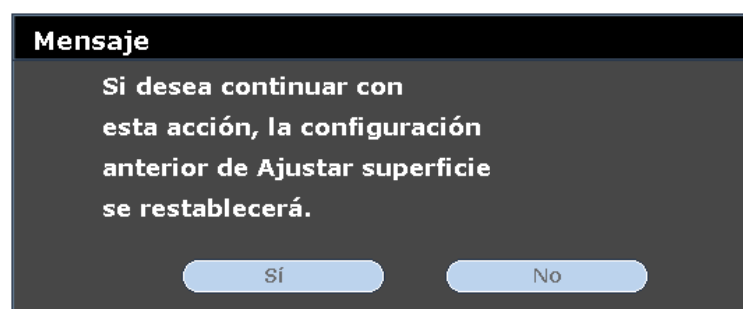
Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **Alfiletero**.

1. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ para seleccionar uno o ambos lados y presione **ACEPTAR**.

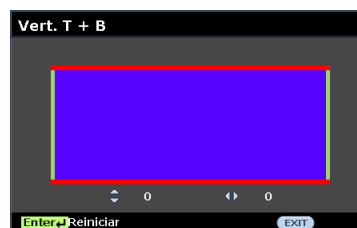
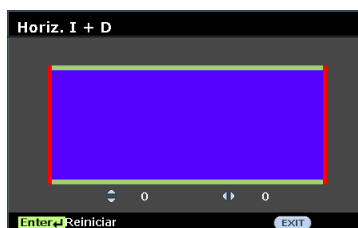


Nota:

Sólo se almacenará una configuración de Alfiletero, por lo tanto, si desea de cambiar de la dirección anterior a otra, el mensaje de aviso aparecerá para recordarle que restablezca la configuración previa de Alfiletero.



2. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ / ◀ / ▶ para ajustar el lado convexo o cóncavo deseado.
3. Presione **ACEPTAR** para guardar la configuración.

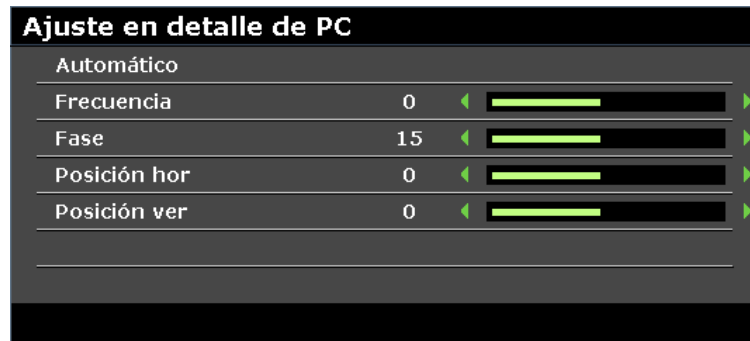


Ajuste en detalle de PC

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **Ajuste en detalle de PC**.

Nota:

La personalización de la configuración del menú **Ajuste en detalle de PC** solamente está disponible cuando se selecciona la fuente de entrada de PC (RGB analógico).



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Automático	Presione los botones ACEPTAR/AUTO del panel de control o los botones ACEPTAR/AUTO del mando a distancia para ajustar automáticamente la frecuencia, la fase y la posición.
Frecuencia	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el número de muestras A/D.
Fase	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el reloj de muestras A/D.
Posición hor	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la posición de la pantalla hacia la derecha o izquierda.
Posición ver	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar la posición de visualización hacia arriba o hacia abajo.

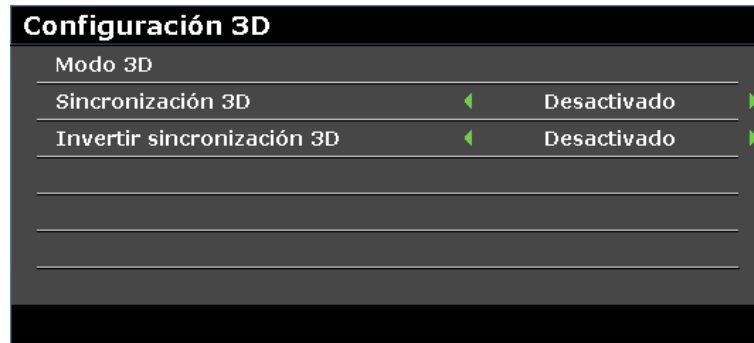
Nota:

Es posible que algunas señales tarden en visualizarse o que no se visualicen de forma correcta.

Si la función Ajuste automático no puede optimizar la señal del PC, intente ajustar las opciones Frecuencia y Fase de forma manual.

Configuración 3D

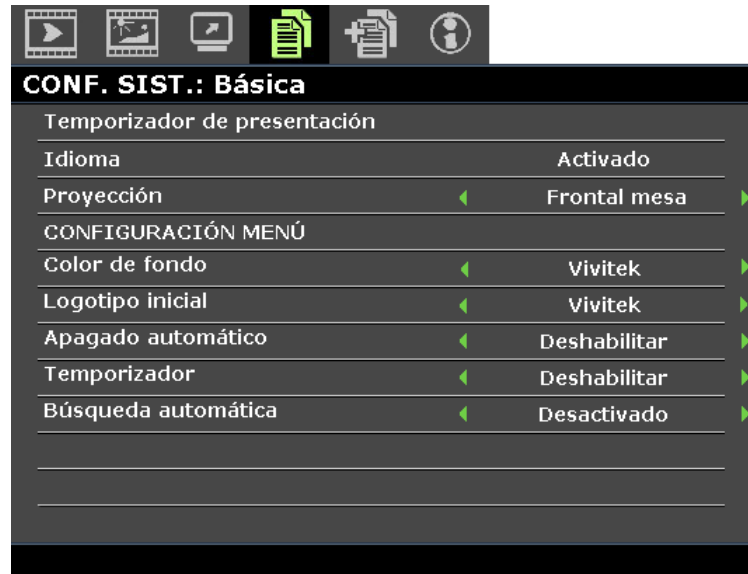
Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **Configuración 3D**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Modo 3D	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar un modo 3D diferente.
Sincronización 3D	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar una sincronización 3D diferente.
Invertir sincronización 3D	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar la opción Invertir sincronización 3D.

Menú CONF. SIST.: Básica

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para desplazarse al menú **CONF. SIST.: BÁSICA**. Presione los botones de cursor ▲ / ▼ para desplazarse hacia arriba y abajo en el menú **CONF. SIST.: BÁSICA**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para cambiar los valores de configuración.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Temporizador de presentación	Presione el botón ACEPTAR para dirigirse al menú del temporizador de presentación. Consulte la sección Temporizador de presentación en la página 36.
Idioma	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar un idioma de menú diferente.
Proyección	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para elegir uno de los cuatro métodos de proyección.
CONFIGURACIÓN MENÚ	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú CONFIGURACIÓN MENÚ . Consulte la sección CONFIGURACIÓN MENÚ en la página 36.
Color de fondo	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar el color de fondo cuando no se detecta una señal de entrada.
Logotipo inicial	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar una pantalla de presentación diferente.
Apagado automático	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para configurar el temporizador de apagado automático. El proyector se apagará automáticamente si no se detecta una fuente de entrada una vez transcurrido el período de tiempo preestablecido.
Temporizador	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para establecer el temporizador de apagado. El proyector se apagará automáticamente una vez transcurrido el período de tiempo preestablecido.
Búsqueda automática	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar la búsqueda automática.

Temporizador de presentación

La función **Temporizador de presentación** puede indicar el tiempo de la presentación en la pantalla para ayudar administrar mejor el tiempo cuando se realizan presentaciones.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Período de temporizador	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar el tiempo del temporizador (1 ~ 240).
Temporizador	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar el temporizador de presentación.

CONFIGURACIÓN MENÚ

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **CONFIGURACIÓN MENÚ**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Tiempo visual. menú	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para establecer el temporizador de la visualización del menú antes de que se supere el tiempo de espera del menú.
Posición del menú	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar una de las cinco ubicaciones del menú OSD.

Menú CON. SIST.: Avanzada

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para desplazarse al menú **CON. SIST.: AVANZADA**. Presione los botones de cursor

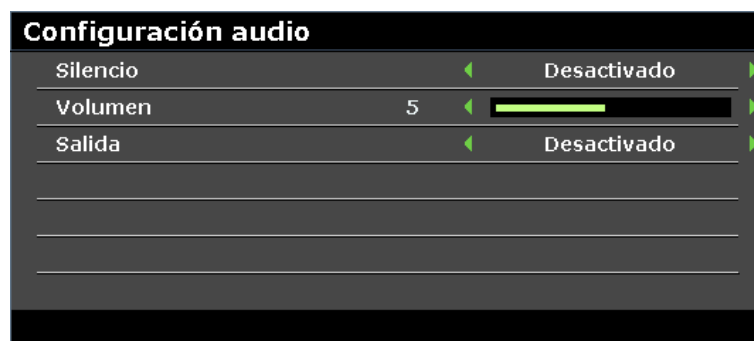
▲ / ▼ para desplazarse hacia arriba y abajo en el menú **CON. SIST.: AVANZADA**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Modo altitud elevada	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar el modo de altitud elevada. Se recomienda activar esta función cuando la altitud del entorno sea superior a 1500 metros (4921 pies).
Configuración audio	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Configuración audio . Consulte la sección Configuración audio en la página 38.
Configurac. lámpara	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Configurac. lámpara . Consulte la sección CONFIGURAC. LÁMPARA en la página 38.
Patrón de prueba	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar el patrón de prueba.
SUBT. CERRADOS	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú SUBT. CERRADOS . Consulte la sección SUBT. CERRADOS en la página 39.
Modo bajo consumo	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para establecer uno de los siguientes valores para la opción Modo bajo consumo: Activado, Desactivado, Activación por LAN. Nota: Cuando Modo bajo consumo se establece en Desactivado y Activación por LAN, el terminal SALIDA VGA puede transmitir una señal mientras el proyector está en el modo de espera.
Configuración de red	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú Configuración de red . Consulte la sección Configuración de red en la página 39.
Restablecer config.	Presione el botón ACEPTAR para restablecer toda la configuración a los valores predeterminados.
Restablecimiento del temporizador del filtro de aire	Presione el botón ACEPTAR para restablecer el temporizador del filtro de aire.
Remote ID	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar la Remote ID para que coincida con la configuración de Remote ID actual.

Configuración audio

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **Configuración audio**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Silencio	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar el altavoz.
Volumen	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para ajustar el volumen del audio.
Salida	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar el conector de salida de audio. Nota: Al seleccionar Desactivado, el sonido predeterminado se transmite desde los altavoces.

CONFIGURAC. LÁMPARA

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **CONFIGURAC. LÁMPARA**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Modo lámpara	Presione los botones de cursor ◀ ▶ para ajustar el brillo de la lámpara.
Rest. tempor. lámp.	Presione el botón ACEPTAR para restablecer las horas de la lámpara después de cambiar dicha lámpara.
Horas totales de lámpara	Muestra el número de horas equivalentes que se ha utilizado la lámpara. Nota: Modo lámpara no está disponible para su ajuste cuando se activa el modo 3D.

SUBT. CERRADOS

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **SUBT. CERRADOS**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Habilitar subtítulos	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar los subtítulos ocultos.
Versión de subtítulos	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar la versión de subtítulos ocultos.

Configuración de red

Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **Configuración de red**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
LAN alámbrico	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú LAN alámbrico . Consulte la sección LAN ALÁMBRICO en la página 40.
LAN inalámbrico	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú LAN inalámbrico .
Escritorio remoto	Presione el botón ACEPTAR para activar el acceso remoto al ordenador.
Código de acceso a proyección	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar la proyección del código de inicio de sesión.
DIFUSIÓN	Presione el botón ACEPTAR para ingresar en el submenú DIFUSIÓN .
Detección de dispositivo AMX	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar la detección de dispositivos AMX.
Dirección MAC	Presione el botón ACEPTAR para introducir la dirección MAC.

LAN ALÁMBRICO

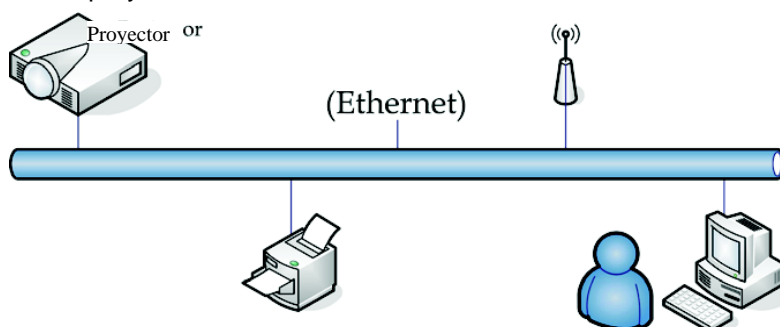
Presione el botón **ACEPTAR** para ingresar en el submenú **LAN ALÁMBRICO**.

LAN ALÁMBRICO	
Estado	Conectar
DHCP	Activado
Dirección IP	192.168.2.1
Máscara de Subred	255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada	192.168.0.254
Servidor DNS	192.168.0.1
Aplicar	

ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Estado	Muestra el estado de conexión de la red.
DHCP	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar DHCP. Nota: si opta por desactivar DHCP, complete los campos Dirección IP, Máscara de Subred, Puerta de enlace y DNS.
Dirección IP	Escriba una dirección IP válida si DHCP se desactiva.
Máscara de Subred	Escriba una Máscara de Subred válida si DHCP se desactiva.
Puerta de enlace predeterminada	Muestra la dirección de la puerta de enlace predeterminada en la red.
Servidor DNS	Escriba un nombre DNS válido si DHCP se desactiva.
Aplicar	Presione el botón ACEPTAR para confirmar la configuración.

Para simplificar y facilitar el uso, el proyector proporciona diversas funciones de interconexión en red y administración remota.

La función LAN/RJ45 del proyector a través de una red permite la administración remota de las siguientes funciones: configuración de encendido/apagado, brillo y contraste. Además, también puede visualizar información de estado del proyector, como: fuente de vídeo, silencio de sonido, etc.



Función del terminal de LAN alámbrico

Es posible realizar el control y la supervisión remotos de un proyector desde un ordenador a través de una red LAN alámbrico. La compatibilidad con los dispositivos de control Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron permite realizar la gestión del proyector a través de una red, así como desde el navegador del ordenador remoto.

* Crestron es una marca registrada de Crestron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.

* Extron es una marca registrada de Extron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.

* AMX es una marca registrada de AMX LLC de los Estados Unidos.

Dispositivos Externos Admitidos

Este proyector admite entradas de comandos desde un controlador Crestron Electronics y software relacionado (RoomView[®]). Para obtener más información: <http://www.crestron.com/>

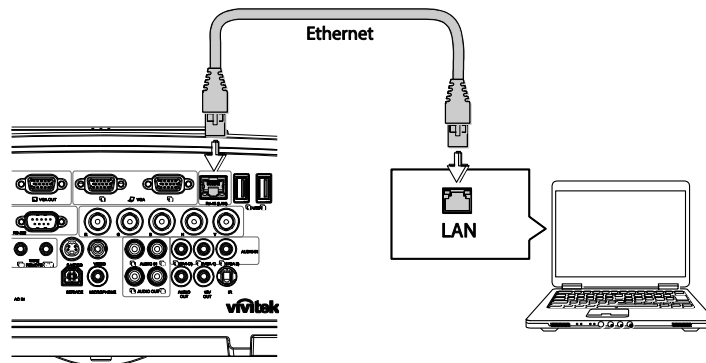
Este proyector es compatible con AMX (Device Discovery). Para obtener más información: <http://www.amx.com/>

Este proyector es compatible con dispositivos Extron. Para obtener más información: <http://www.extron.com/>

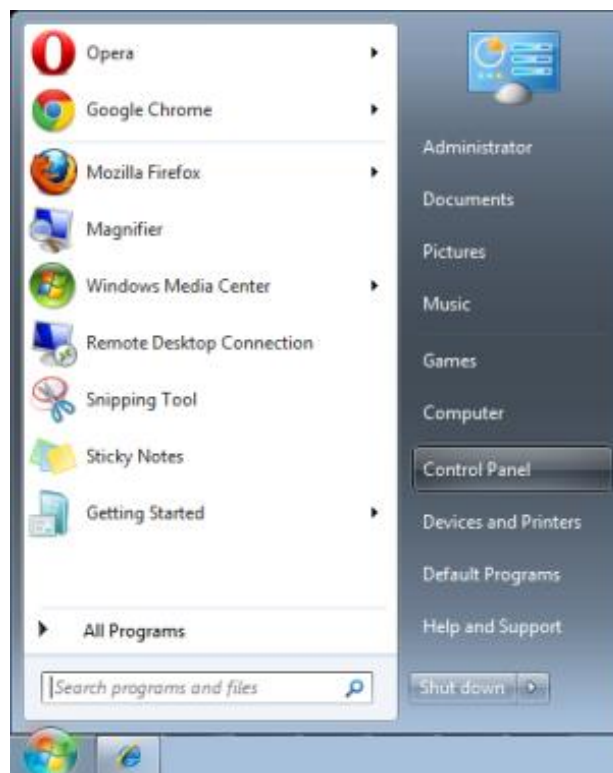
Para obtener más información sobre los dispositivos externos y sus comandos de control relacionados compatibles a través del puerto LAN/RJ45 y la función de control remoto del proyector, comuníquese directamente con el equipo de soporte técnico de servicio.

LAN RJ45

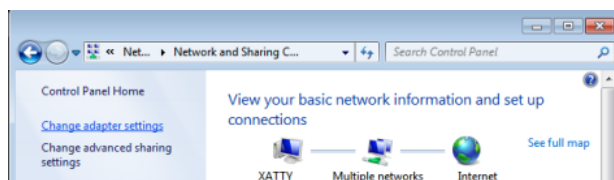
1. Conecte un cable RJ45 al puerto RJ45 del proyector y el ordenador.



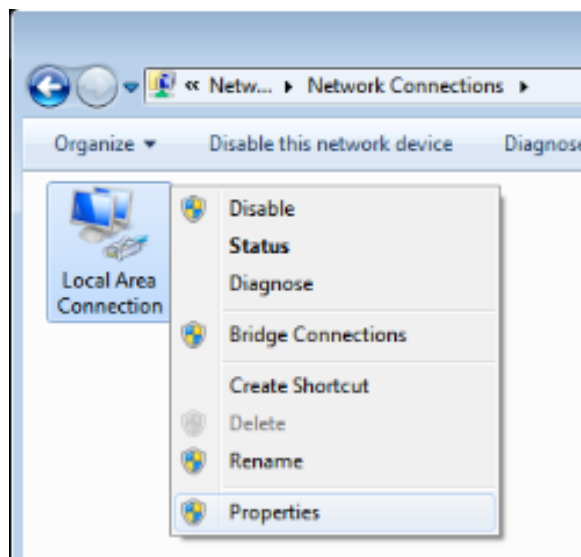
2. En el ordenador, seleccione **Inicio >> Panel de control >> Redes e Internet**.



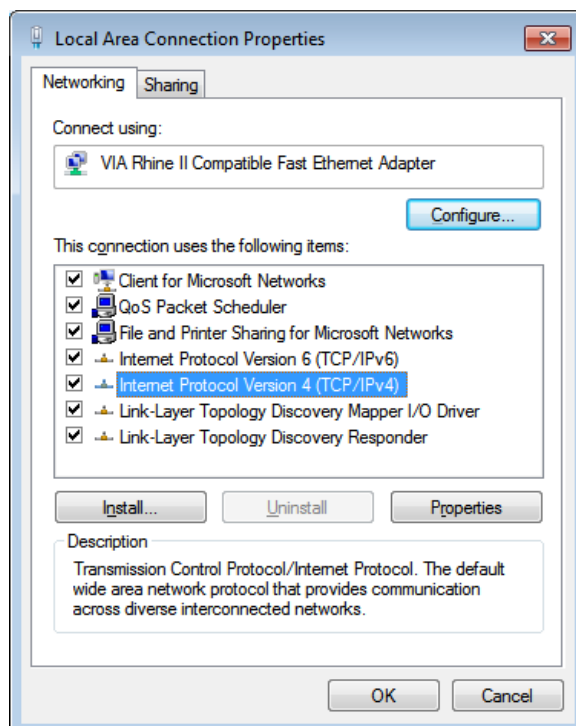
Aparecerá la pantalla Redes e Internet.



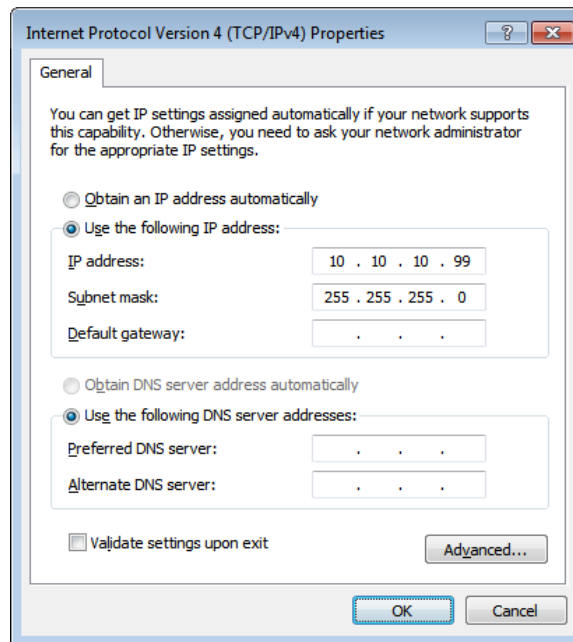
3. Haga clic en **Cambiar configuración del adaptador** para continuar.
4. Haga clic derecho en **Conexión de área local**, y seleccione **Propiedades**.



5. En la ventana **Propiedades**, seleccione la ficha **Redes** y elija **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.
6. Haga clic en **Propiedades**.



7. Haga clic en **Usar la siguiente dirección IP** e introduzca la dirección IP y máscara de subred.
Para este ejemplo, la dirección IP utilizada es la siguiente:
Dirección IP: 10.10.10.99
Máscara de Subred: 255.255.255.0
8. Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración.



9. En el proyector (mando a distancia), presione el botón **MENÚ**.
10. Seleccione **CON. SIST.: Avanzada >> Configuración de red >> LAN alámbrico**. Aparecerá la pantalla LAN alámbrico.
11. Cambie la dirección IP y la máscara de subred. Asegúrese de que la configuración de red sea compatible con aquella del ordenador. El proyector y el ordenador deberán configurarse para que utilicen la misma subred. Consulte el siguiente ejemplo.

Ejemplo:

Configuración de dirección IP del proyector: 10.10.10. X (donde "X" es un número entre 1 y 254).

Máscara de subred: 255.255.255.0

LAN ALÁMBRICO	
Estado	Conectar
DHCP	Activado
Dirección IP	192.168.2.1
Máscara de Subred	255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada	192.168.0.254
Servidor DNS	192.168.0.1
Aplicar	

Configuración de LAN inalámbrico

1. Conecte el adaptador inalámbrico Vivitek (opcional) al puerto USB tipo "A" del proyector.
2. Seleccione el menú **CON. SIST.: Avanzada >> Configuración de red >> LAN inalámbrico**.
3. En un modo de conexión de punto de acceso, deberá obtener en primer lugar la información del SSID deseado. En pwPresenter, busque el host de SSID inalámbrico.

Para la conexión en el modo de infraestructura, seleccione el SSID del proyector para realizar la conexión.

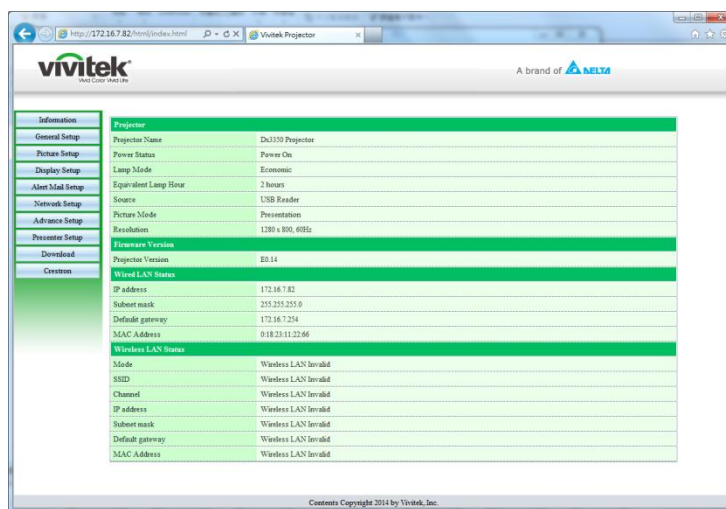
LAN inalámbrico	
Estado	Desconectar
SSID	
Visualización SSID	Desactivado
Dirección IP	000.000.000.000
Modo de conexión	AP
Aplicar	

4. En el ordenador, utilice la función de red inalámbrica para conectarse a una red inalámbrica.
5. Si la red inalámbrica requiere una contraseña, el usuario deberá introducir manualmente la contraseña.

Administración basada en navegador

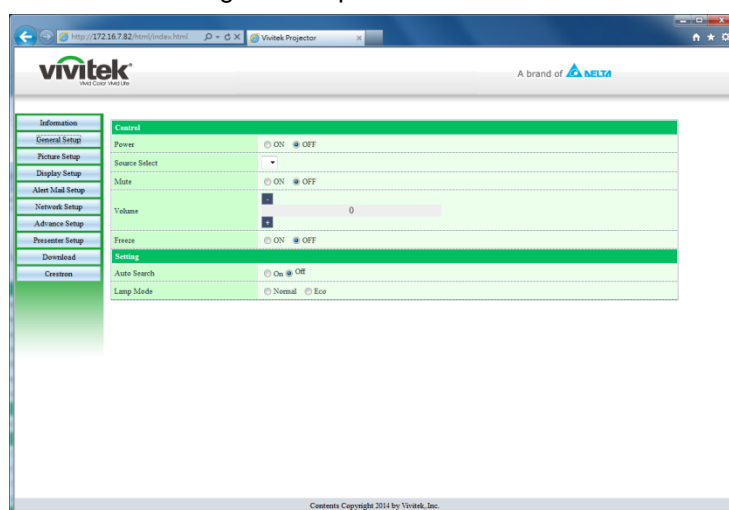
1. Abra un navegador como Microsoft Internet Explorer*.
2. En la barra de direcciones, introduzca la dirección IP del proyector, tal como se configuró en Función del terminal de LAN alámbrico. El proyector ingresa en la página de control web. La función LAN/RJ45 aparece tal como se muestra a continuación.

La página Información muestra la información y el estado de este proyector.

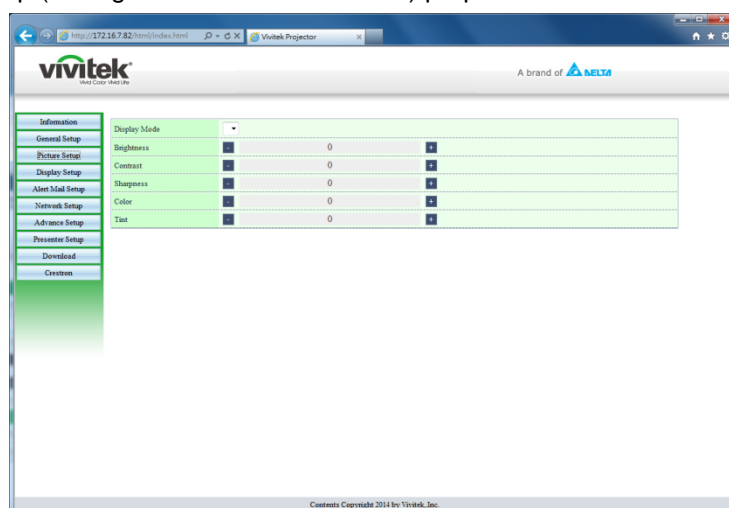


* Se requiere Adobe Flash Player 9.0 o superior para visualizar la interfaz a través del navegador.

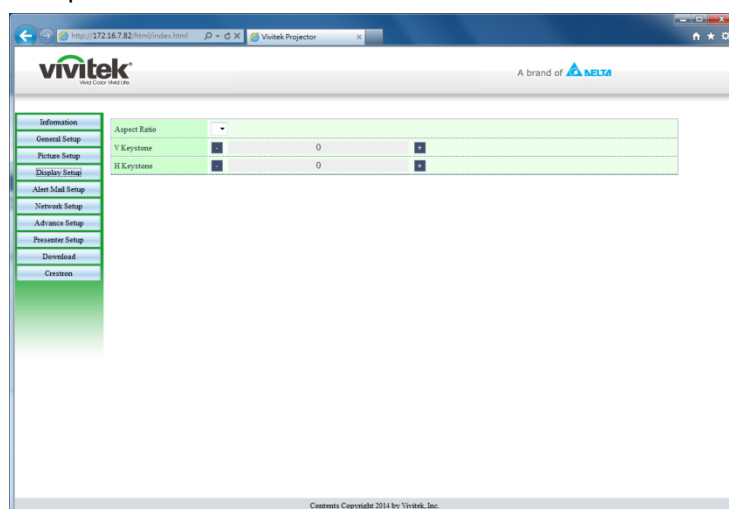
La página General Setup (Configuración general) incluye la funcionalidad normal del menú OSD, como: encendido-apagado/fuente/volumen/congelar/búsqueda automática/modo de control de lámpara.



La página Display Setup (Configuración de visualización) proporciona funciones de ajuste de imagen.



La página Display Setup (Configuración de visualización) proporciona funciones de ajuste de distorsión trapecoidal y relación de aspecto.



Las páginas Alert (Alertas) y Mail Settings (Configuración de correo) proporcionan funciones de notificación de estado y notificación por correo electrónico.

The screenshot shows the 'Mail Setting' page in the Vivitek projector's web interface. The left sidebar contains a menu with options: Information, General Setup, Picture Setup, Display Setup, Alert Mail Setup, Network Setup, Advance Setup, Presenter Setup, Download, and Custom. The 'Alert Mail Setup' option is selected. The main content area is divided into two sections: 'Alert Setting' and 'Mail Setting'. The 'Alert Setting' section has a 'Mail Notification' toggle set to 'ON' and a list of alert items: 'Fan Error', 'Lamp Fail', 'Lamp Cover Open', 'High Temperature Warning', and 'Lamp Replacement Request'. The 'Mail Setting' section includes fields for 'SMTP Server' (smtp.server.com), 'User Name' (username), 'Password', 'From' (user@server.com), 'Email Address' (nobody@server.com), 'Mail Subject' (mail test), and 'Mail Content' (It's a test mail, please do not reply.). There are 'Mail Test' and 'Apply' buttons at the bottom of the 'Mail Setting' section. Below these sections is the 'SNMP Setting' section with a 'SNMP Server' field (10.35.40.138) and an 'Apply' button. The footer of the interface states 'Contents Copyright 2014 by Vivitek, Inc.'

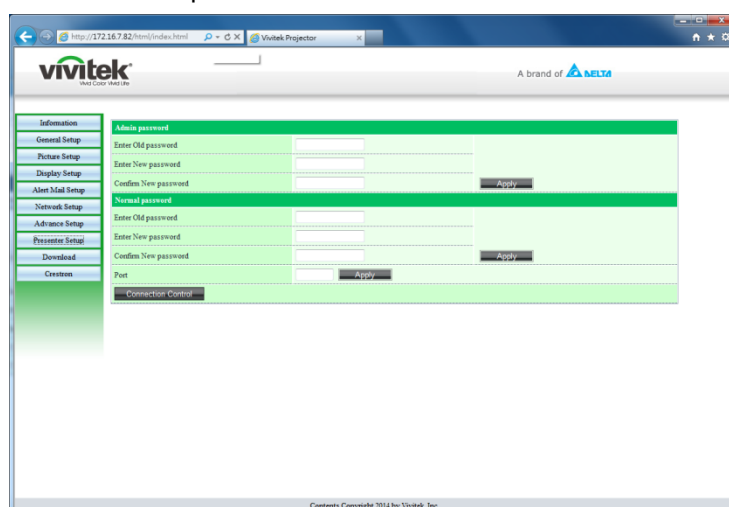
La página Network Setup (Configuración de red) proporciona funciones de configuración para el ajuste de redes cableadas e inalámbricas.

The screenshot shows the 'Network Setup' page in the Vivitek projector's web interface. The left sidebar is the same as the previous screenshot, with 'Network Setup' selected. The main content area is divided into two sections: 'Wired Setup' and 'Wireless Setup'. The 'Wired Setup' section has a 'DHCP' toggle set to 'ON' and fields for 'IP Address' (172.16.17.102), 'Subnet Mask' (255.255.255.0), 'Default Gateway' (172.16.17.254), and 'DNS Server' (172.16.17.1). There is an 'Apply' button next to the 'DNS Server' field. The 'Wireless Setup' section has a 'Wireless LAN' toggle set to 'OFF'. Below this is the 'Connection mode' dropdown set to 'Access Point Mode'. It includes fields for 'Start IP' (172.16.17.1), 'End IP' (172.16.17.254), 'Subnet Mask' (255.255.255.0), and 'Default Gateway' (172.16.17.1). Below these are fields for 'DNS Server' (0.0.0.0), 'SSID' (with a search button), 'Key', 'WEP' (set to '64 bits - HEX'), and 'WEP key'. There is an 'Apply' button at the bottom of the 'Wireless Setup' section. The footer of the interface states 'Contents Copyright 2014 by Vivitek, Inc.'

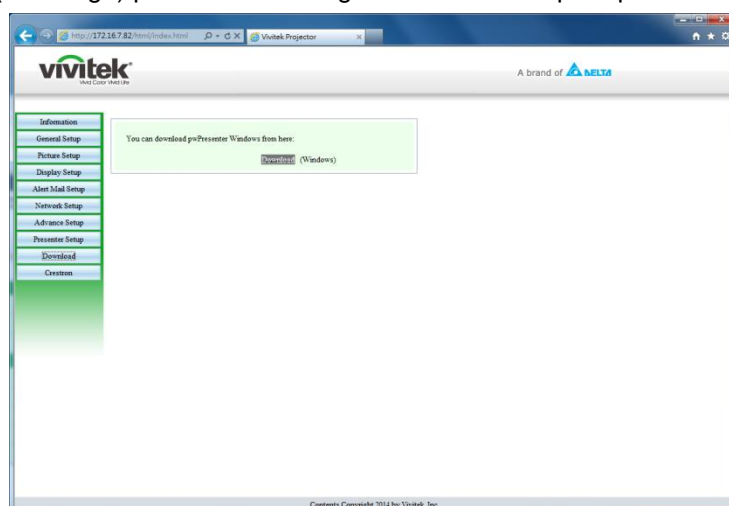
La página Advance Setup (Configuración avanzada) proporciona funciones de modificación del nombre del proyector y difusión.

The screenshot shows the 'Advance Setup' page in the Vivitek projector's web interface. The left sidebar is the same as the previous screenshots, with 'Advance Setup' selected. The main content area has fields for 'Projector name' (Dx356 Projector) with an 'Apply' button, 'Broadcasting' (ON/OFF toggle), 'Channel' (1), 'Projection Login Code' (ON/OFF toggle), and 'AMX Device Discovery' (ON/OFF toggle). The footer of the interface states 'Contents Copyright 2014 by Vivitek, Inc.'

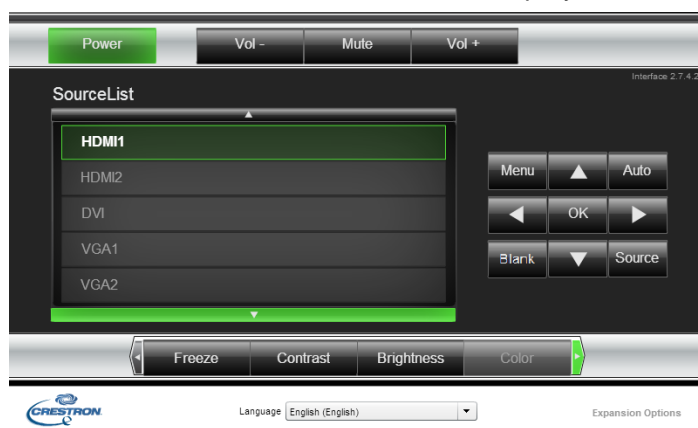
La página Presenter Setup (Configuración de Presenter) proporciona funciones de configuración de contraseña de administrador y usuario normal de pwPresenter.



La página Download (Descarga) permite la descarga de una función para pwPresenter.



La página Crestron, compatible con RoomView versión 6.2.2.9, sólo se encuentra disponible en la configuración de red de LAN alámbrico. Permite el control remoto del proyector.



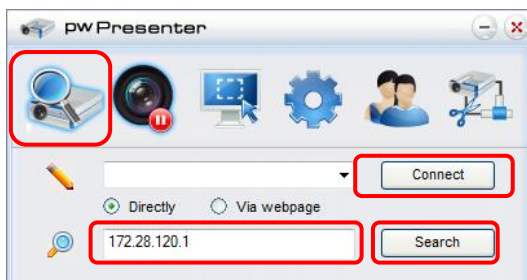
Para obtener más información, visite <http://www.crestron.com>.

pwPresenter

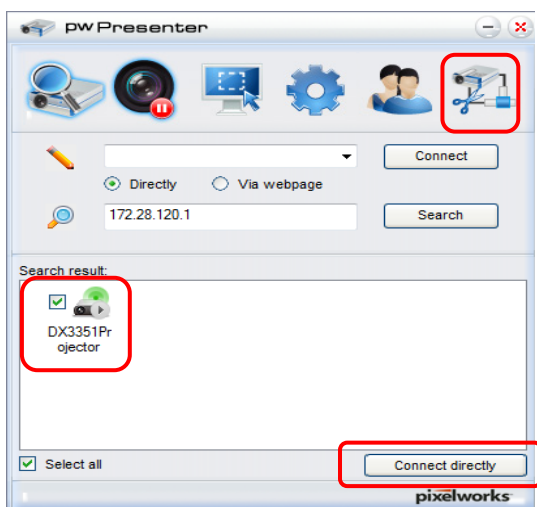
pwPresenter es una aplicación basada en ordenador para permitir la utilización de la función de pantalla remota del escritorio del ordenador en el proyector. pwPresenter funciona a través de una conexión de red cableada o inalámbrica configurada de forma correcta.

Asegúrese de que todos los otros programas de control de red virtual estén deshabilitados antes de utilizar pwPresenter.

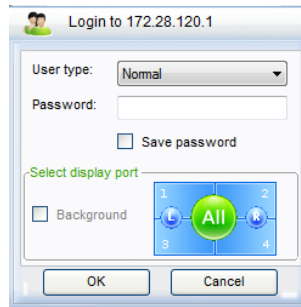
1. Conecte un cable RJ45 a los puertos RJ45 del proyector y el ordenador.
2. Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones de un navegador abierto.
3. Descargue pwPresenter (archivo comprimido) desde la página de control web. Descomprímalo e instale pwPresenter en el ordenador.
4. Una vez que lo instale, haga doble clic en el icono de pwPresenter. Aparecerá la página de pwPresenter.
5. Haga clic en el icono de búsqueda para buscar y conectarse a una pantalla con conexión en red.




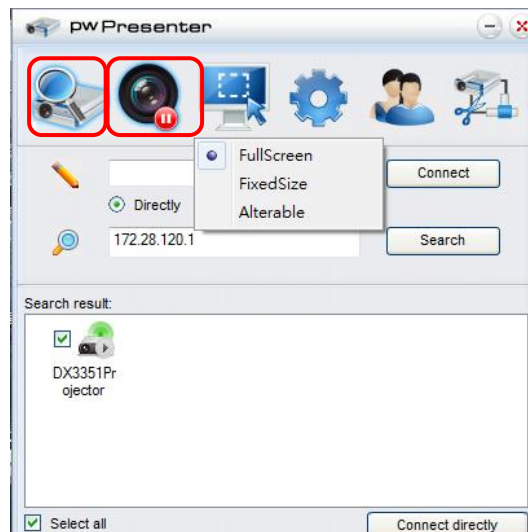
- a. Introduzca la dirección IP (consulte [Administración basada en navegador](#) en la página 44 para obtener detalles) y haga clic en Search (Buscar).
- b. Aparecerá el proyector con conexión en red. Selecciónelo para continuar.
- c. Haga clic en Connect (Conectar) y la imagen del escritorio del ordenador se visualizará a través del proyector.



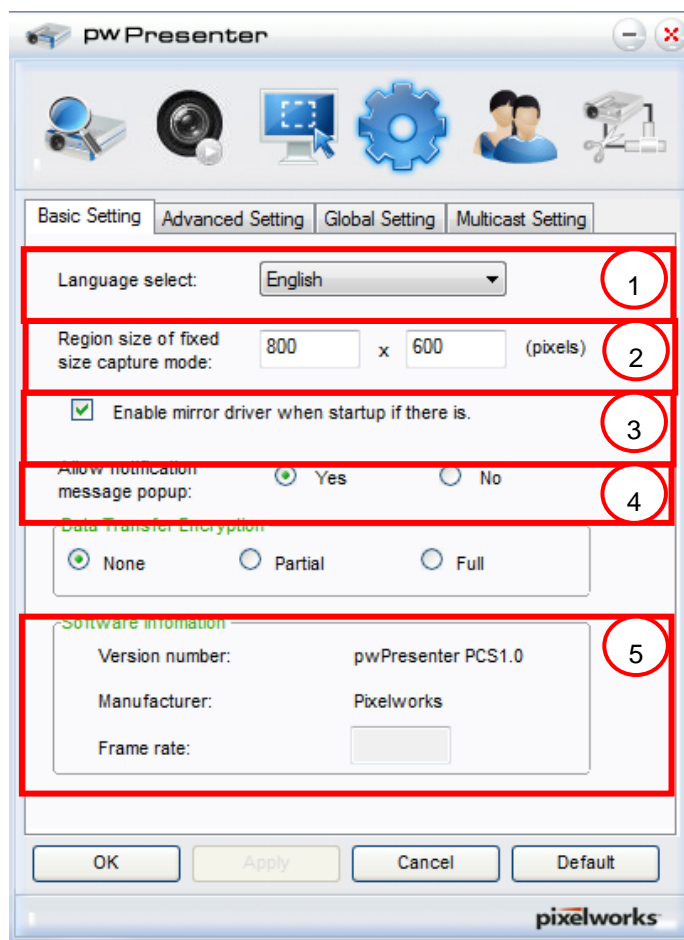
- d. Después de realizar la conexión con el proyector, pwPresenter le solicitará una contraseña, que configuró en la pantalla Presenter Setup (Configuración de Presenter).



- e. Haga clic en el botón de desconexión para desconectar todos los proyectores disponibles.
6. Cómo controlar la pantalla remota
- a. Haga clic en **Play/Pause (Reproducir/Pausar)**  para visualizar el escritorio en la pantalla de red conectada.
- b. Puede visualizar hasta 4 ordenadores en un solo proyector al mismo tiempo. Haga clic en una ubicación para visualizar la imagen. Se pueden seleccionar 4 ubicaciones (1-4) o 2 en un modo continuo (izquierda y derecha) para 2 ordenadores.
- c. Una vez que se seleccione la pantalla, la imagen se visualizará a través del proyector. Seleccione cualquier ubicación o regrese al modo de pantalla completa o en blanco.
- d. El modo de captura le permite administrar funciones avanzadas.
- e. Defina el área de visualización del proyector:
- i. Full Screen (Pantalla completa): se visualiza la pantalla entera a través del proyector.
 - ii. FixedSize (Tamaño fijo): muestra una pantalla fija; coloque la pantalla sobre el área deseada para identificar el área de visualización para el proyector.
 - iii. Alterable (Modificable): muestra una pantalla ajustable, que se utiliza para identificar el área de visualización para el proyector.

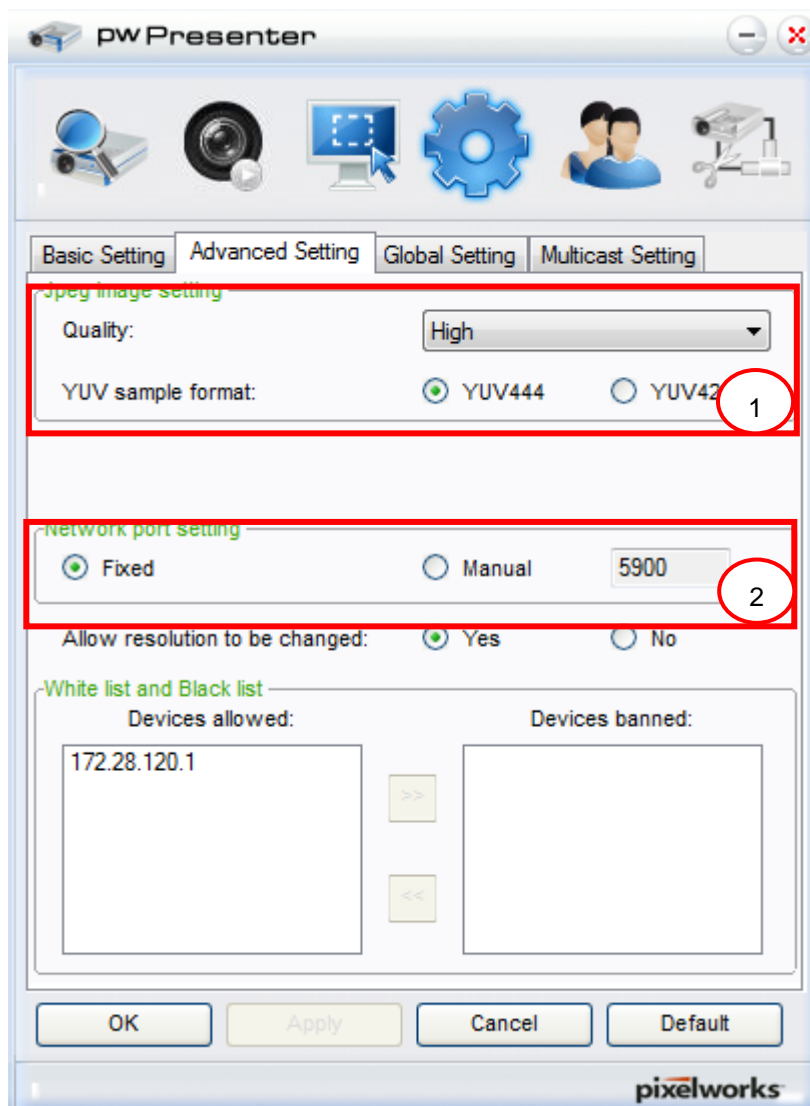


7. Haga clic en la pestaña **Basic Setting (Configuración básica)** para configurar los ajustes básicos de pwPresenter.



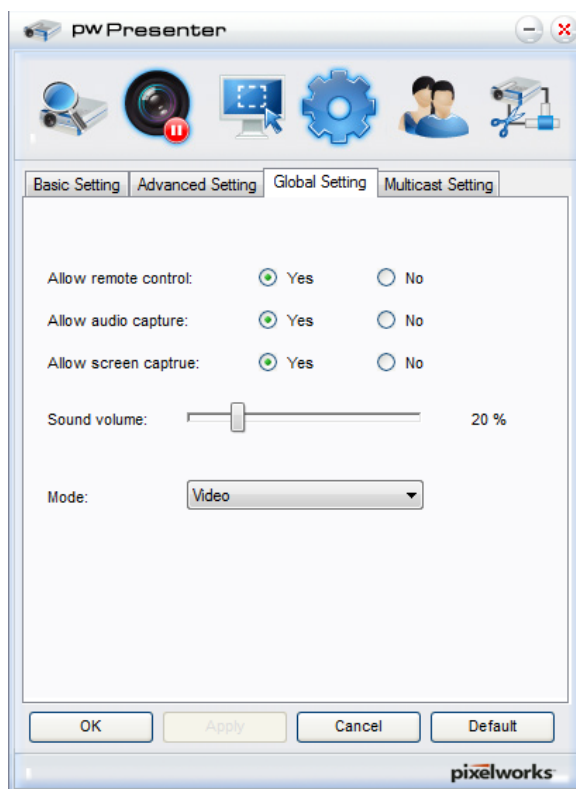
- Seleccione el idioma de la interfaz: haga clic en el menú desplegable y seleccione el idioma deseado. Haga clic en **Apply (Aplicar)**.
- Cambie el tamaño del recuadro de FixedSize (Tamaño fijo) en el modo de captura. Introduzca el tamaño en unidades de píxeles. Haga clic en **Apply (Aplicar)** para guardar la configuración.
- Active el controlador de espejo al iniciar (el controlador deberá estar instalado previamente).
- Permita la notificación con mensajes. Haga clic en **Yes (Sí)** y **Apply (Aplicar)** para guardar la configuración.
- Muestra la información del software.

8. Haga clic en la pestaña **Advanced Setting (Configuración avanzada)** para configurar los ajustes avanzados de pwPresenter.

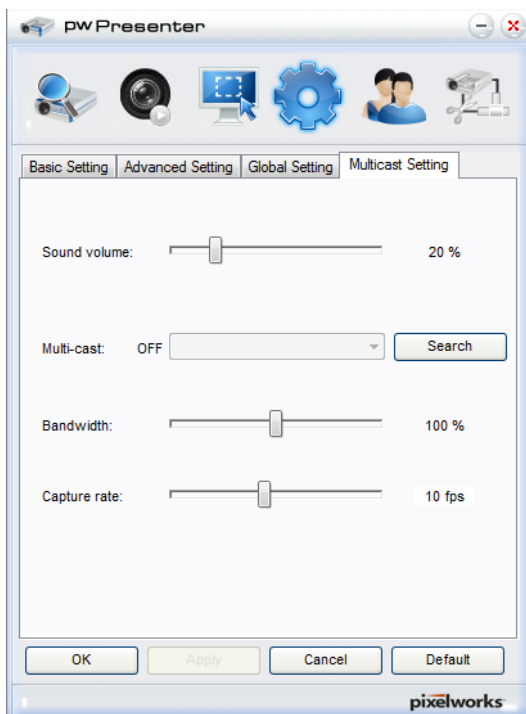


- a. Establezca la configuración de calidad de imagen. Haga clic en el menú desplegable para seleccionar la calidad de imagen deseada. Haga clic en **Apply (Aplicar)** para guardar la configuración.
- b. Defina el puerto de red en fijo o manual. Si selecciona manual, introduzca el número de puerto. Haga clic en **Apply (Aplicar)** para guardar la configuración.

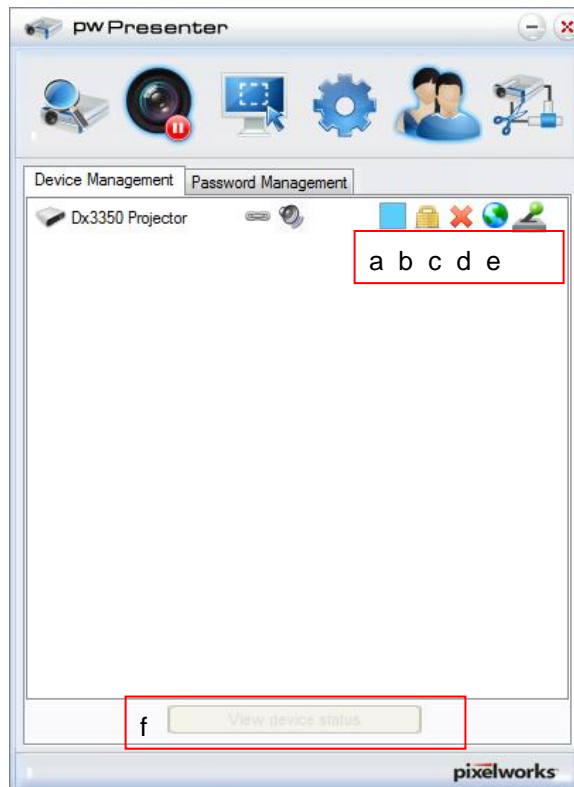
9. Haga clic en la pestaña **Global Setting (Configuración global)** para configurar los ajustes globales de pwPresenter, que permite el control remoto del ordenador a través del proyector.



10. Haga clic en la pestaña **Multicast Setting (Configuración de multidifusión)** para configurar los ajustes de difusión de pwPresenter.



11. Administración de dispositivos.



- Haga clic en el icono **Display Port Location (Ubicación del puerto de visualización)** para ajustar la ubicación del área visualizada.
- Haga clic en el icono **Password (Contraseña)** para cambiar la contraseña de usuario.
- Haga clic en el icono **Disconnect (Desconectar)** para desconectar el proyector de la red.
- Haga clic en el icono **Webpage (Página web)** para permitir el acceso a la interfaz de control a través de página web de Vivitek.
- Haga clic en el icono **Remote Desktop (Escritorio remoto)** para activar la función de acceso remoto.
- Muestra el estado del dispositivo y la información de configuración. Además, proporciona acceso al modo de control de conferencia.

Utilización de la función de difusión

La visualización de red "1 a varios" se encuentra disponible de 2 formas.

- TCP/IP: admite hasta 8 proyectores (predeterminado)
- Multidifusión: compatible con hasta 255 proyectores (nuevo diseño)

Seleccione el canal para la dirección IP correspondiente (en gris): 1 a 25.

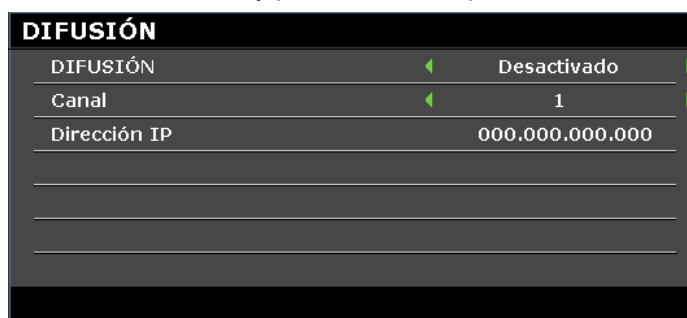
Se encuentran disponibles 25 canales (25 IP) para la selección, por ejemplo: 239.192.19.21 ~ 45.

El proyector detecta automáticamente los canales preestablecidos, como la configuración de canales para la difusión de emergencia, y se visualiza la fuente. No se requiere la selección manual de la fuente.

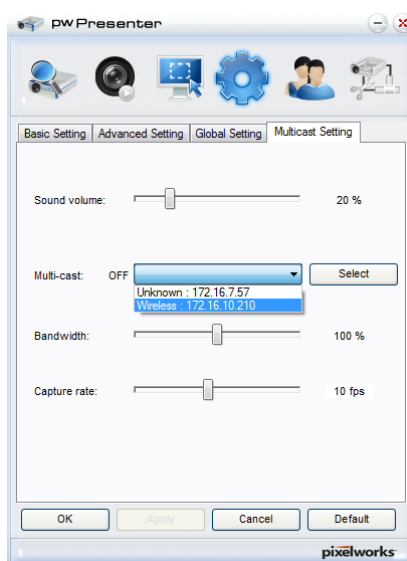
Para activar esta función:

- Diríjase al menú **CON. SIST.: Avanzada >> Configuración de red** después de abrir el menú OSD.
- Presione **ACEPTAR**.

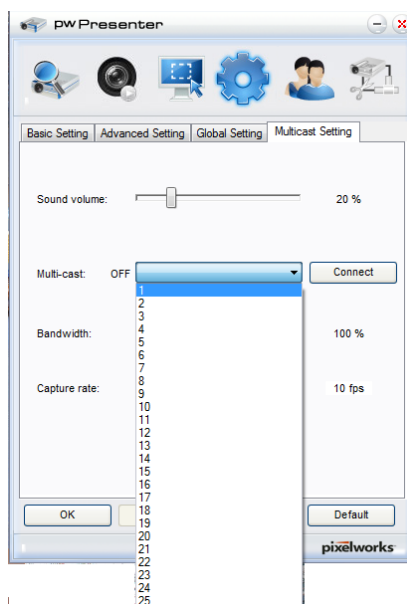
- Presione ▼ para seleccionar **DIFUSIÓN** y presione ◀ / ▶ para seleccionar **Activado**.



- Abra pwPresenter y seleccione la pestaña Multicast Setting (Configuración de multidifusión).
- Haga clic en **Search (Buscar)** y haga clic en **Apply (Aplicar)**.
- Desde el menú desplegable Multi-cast (Multidifusión), seleccione el dispositivo de difusión (dirección IP).



- Seleccione el canal que se configuró en el menú **Broadcasting (Difusión)** del proyector.



- Presione **Connect (Conectar)** para transmitir la pantalla capturada desde la computadora.

Nota:

Esta función requiere el software pwPresenter disponible en el CD proporcionado.

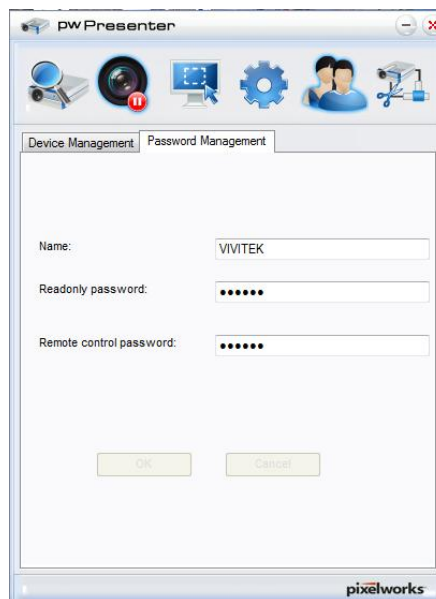
Esta función solamente está disponible cuando se selecciona la fuente de visualización de red.

Requisitos mínimos del sistema: procesador Intel® Core 2 Duo de 2,4 GHz y 2 GB de memoria RAM DDR.

Control de escritorio remoto a través de pwPresenter

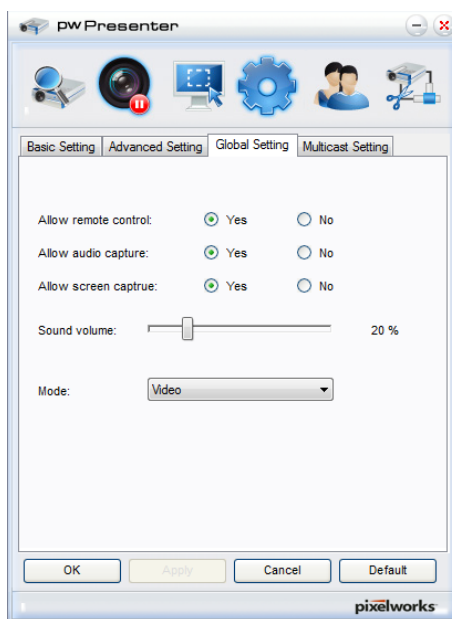
pwPresenter proporciona una función de control de escritorio remoto para el proyector.

1. Configure una cuenta de inicio de sesión (nombre de usuario y contraseña) en pwPresenter. Introduzca el nombre de usuario en el campo Name (Nombre).
2. Establezca una contraseña para acceso de sólo lectura en el campo Read-only password (Contraseña de sólo lectura).
3. Establezca una contraseña para el acceso de control remoto en el campo Remote control password (Contraseña de control remoto).



- Name (Nombre): debe tener 8 caracteres o más, letras en mayúsculas (A~Z) y/o números (0 ~9).
 - Password (Contraseña): debe ser una combinación numérica (1 ~ 4) con un mínimo de 6 dígitos.
 - La contraseña en pantalla aparecerá visible como símbolos a la izquierda, abajo y derecha.
 - Si se utilizan nombres idénticos de pwPresentar, se visualizará un error **duplicado**.
4. Haga clic en la pestaña **pwPresenter >> Parameter Settings (Configuración de parámetros) >> Global Settings (Configuración global)** para abrir la pantalla de escritorio remoto.

5. Seleccione el botón de opción y haga clic en **Yes (Sí)** para activar la función de control remoto/captura de audio/captura de pantalla.



Cuando instale pwPresenter, se seleccionará para pwPresenter el idioma predeterminado del sistema operativo. Si un idioma no se encuentra disponible, se seleccionará el idioma inglés.

- a. Puede seleccionar si desea permitir los mensajes emergentes de notificaciones.
 - b. Una vez que active la visualización "1 a varios", 1 ordenador/portátil puede mostrar hasta 8 proyectores al mismo tiempo.
 - c. Una vez configurado, presione **Apply (Aplicar)** para guardar los cambios.
 - d. Puede seleccionar el modo de visualización Video (Vídeo) o Graphic (Gráficos).
Modo Graphic (Gráficos): peor calidad de imagen, pero velocidad de transmisión más rápida.
Modo Video (Vídeo): mejor calidad de imagen, pero velocidad de transmisión más lenta.
El rendimiento real de la transmisión se determina según el ancho de banda actual de la red.
 - e. Puede seleccionar si desea abrir automáticamente la aplicación pwPresenter cuando se encienda el ordenador.
 - f. Una vez configurado, presione **Apply (Aplicar)** para guardar los cambios.
6. Abra el menú OSD y diríjase a **CON. SIST.: Avanzada > Configuración de red > Escritorio remoto**.

7. Introduzca los valores de **Cuenta** y **Contraseña** tal como se establecieron en Control de escritorio remoto a través de pwPresenter.



8. Seleccione **Conectar** y presione **ACEPTAR** para conectarse con el ordenador seleccionado.
9. Conecte un teclado o ratón USB para controlar el escritorio del ordenador host a través del proyector.
 - El control del escritorio remoto no es compatible con el modo de espera del ordenador.
 - El control del escritorio remoto sólo admite la fuente LAN, por lo tanto, la fuente del proyector está establecida en LAN.

Presentación desde Lector USB

Esta función permite visualizar una presentación de imágenes almacenadas en una unidad flash USB conectada al proyector. Puede eliminar la necesidad de una fuente de ordenador.

Tipos de archivos de imagen

Lector USB muestra archivos de imagen en los formatos JPEG, GIF, TIFF, PNG y BMP.

- Un recuadro en el nombre de archivo identifica los caracteres desconocidos.
- No se admite el sistema de nomenclatura de archivos en tailandés.
- Los archivos con formato GIF, TIFF, PNG y BMP pueden visualizarse si el archivo posee una resolución inferior a WXGA (1280 x 800).
- Si una carpeta contiene más de 200 fotografías, sólo se mostrarán las primeras 200 fotografías.

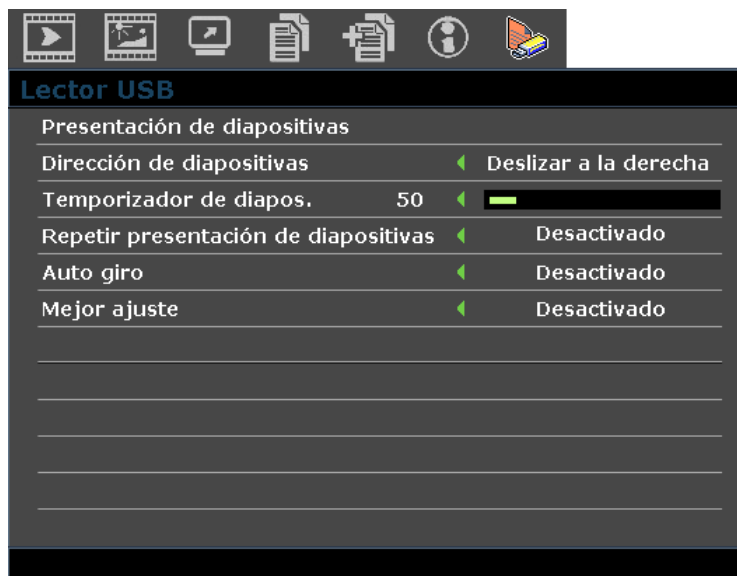
Preparación

Para visualizar sus imágenes como una presentación, siga estos pasos:

1. Conecte una unidad flash USB al ordenador y copie los archivos del ordenador de la unidad flash USB.
2. Encienda el proyector.
3. Extraiga la unidad flash USB del ordenador e insértela en el conector USB del proyector.
4. Seleccione **Lector USB** desde la barra de selección de fuentes.

Menú de Lector USB:

El menú de Lector USB aparecerá sólo cuando se seleccione una fuente de dispositivo USB. Este menú incluye una función de presentación para la selección de ajustes.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Presentación de diapositivas	Presione el botón ACEPTAR para iniciar la Presentación de diapositivas.
Dirección de diapositivas	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar la Dirección de diapositivas.
Temporizador de diapos.	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para seleccionar el tiempo de visualización de la imagen.
Repetir presentación de diapositivas	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar la función de repetición de presentación.
Auto giro	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar el Auto giro .
Mejor ajuste	Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para activar o desactivar la función de ajuste óptimo, que ajusta la imagen para adaptarla de forma perfecta a la pantalla.

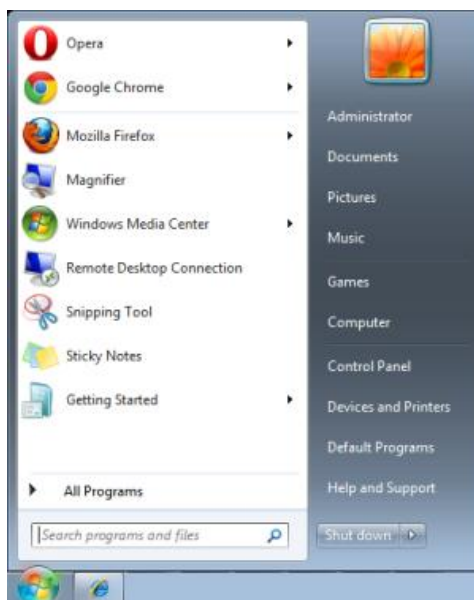
Función RS232 mediante Telnet

El proyector es compatible con la función de control RS232 a través de Telnet utilizando una conexión RJ45.

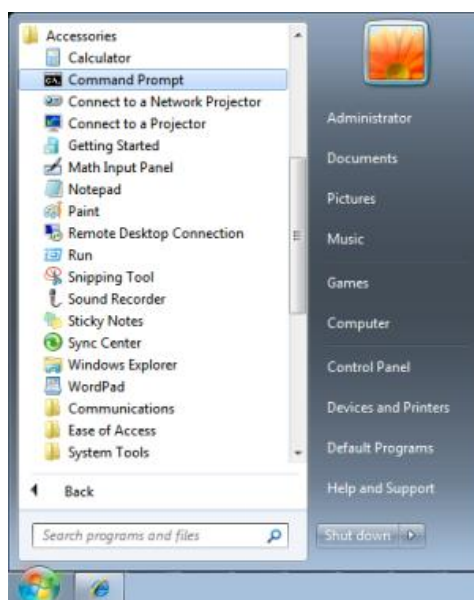
Guía de inicio rápido para TELNET

Obtenga la dirección IP del proyector. Asegúrese de que el proyector esté configurado de forma correcta para funcionar dentro de la red local.

1. Desactive cualquier configuración del Firewall de Windows para permitir el acceso a Telnet.



2. Diríjase a **Inicio > Todos los programas > Accesorios** y seleccione **Símbolo del sistema**. Aparecerá la ventana de Símbolo del sistema.



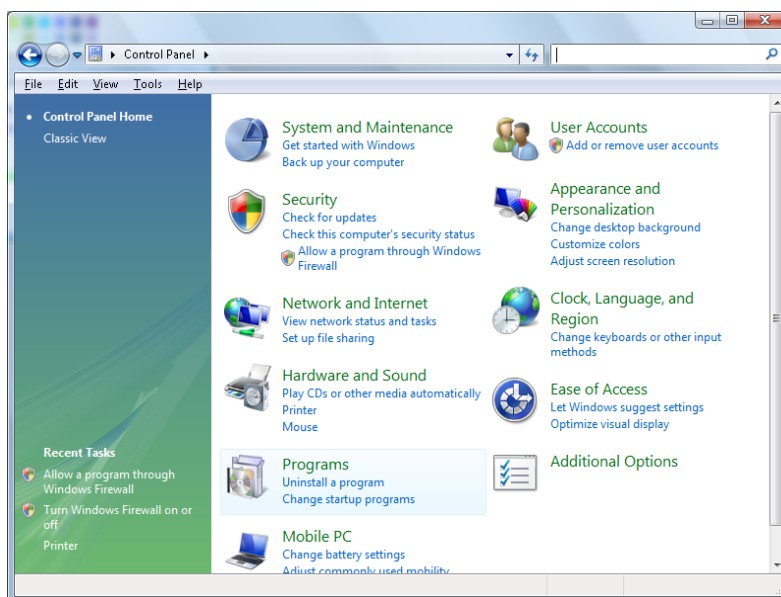
3. En esta ventana, introduzca la dirección IP del proyector en el siguiente formato.
telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (donde **ttt.xxx.yyy.zzz** es la dirección IP del proyector).
4. Presione **Enter** para continuar.

Una vez que se establezca la conexión Telnet, introduzca los comandos para realizar el control remoto del proyector.

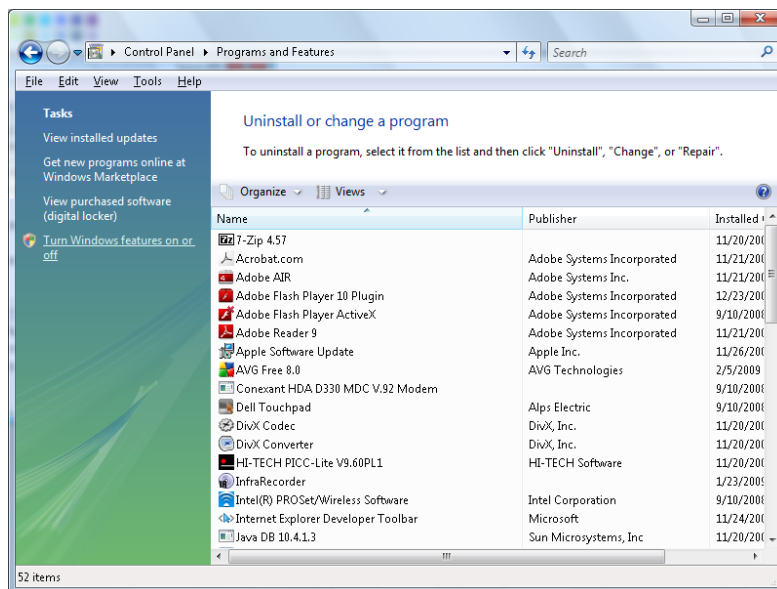
Cómo activar TELNET en Windows VISTA y Windows 7

La instalación predeterminada de Windows VISTA no activa la función Telnet. Se puede activar configurando las características de Windows.

1. Diríjase a **Inicio > Panel de control** en Windows Vista.

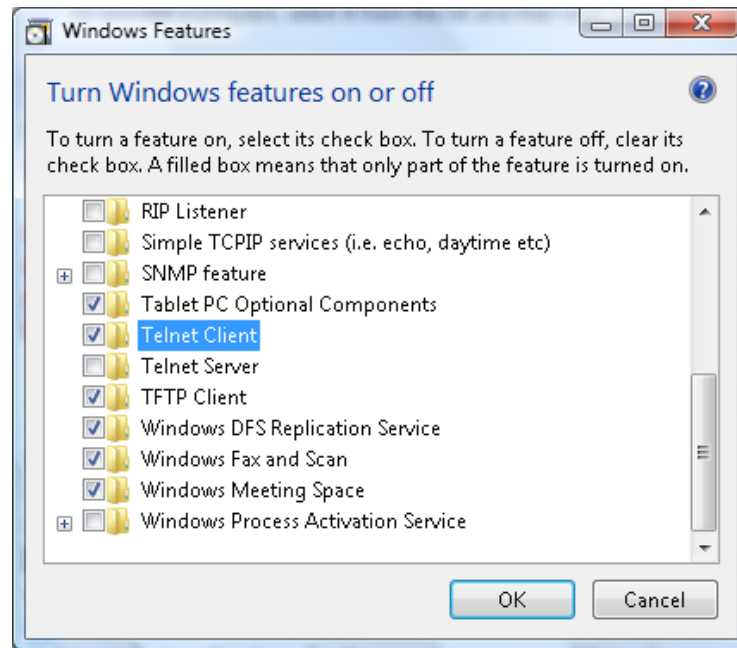


2. Seleccione **Programas** para continuar.

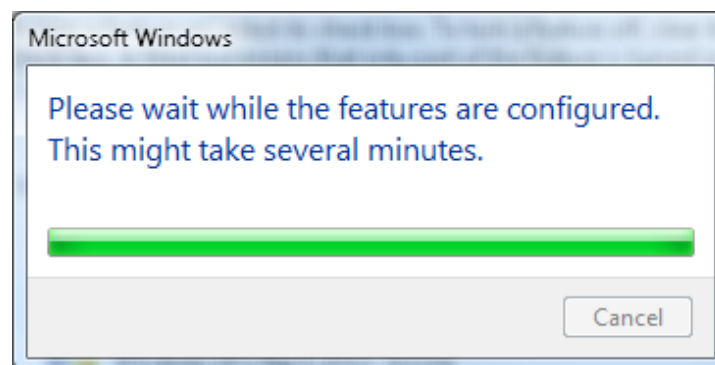


3. Seleccione **Activar o desactivar las características de Windows** para abrir la ventana Características de Windows.
4. Desplácese hasta visualizar la opción Cliente Telnet.

- Haga clic en el recuadro de selección par activar Cliente Telnet.



- Haga clic en **Aceptar** para continuar.
Esta función requiere una configuración adicional de Windows.

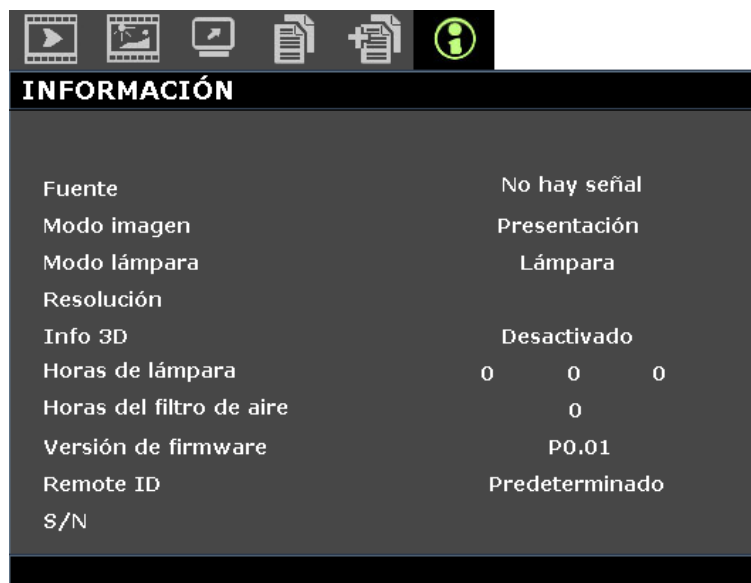


Hoja de especificaciones de RS232 para Telnet

- Telnet: TCP.
- Puerto Telnet: 23 (para obtener más información, comuníquese con el administrador del sistema).
- En el modo de consola, introduzca Telnet.exe para abrir la utilidad de consola de Windows.
- Desconexión de RS232 mediante Telnet de forma normal:
Cierre la utilidad Telnet de Windows después de establecer la conexión de Telnet.
- Limitación 1 para Telnet-Control: sólo hay una conexión de Telnet-Control por proyector.
Limitación 2 para Telnet-Control: existen menos de 50 bytes para la carga útil sucesiva de la red para la aplicación Telnet-Control.
Limitación 3 para Telnet-Control: existen menos de 26 bytes para un comando completo RS232 para Telnet-Control.
Limitación 4 para Telnet-Control: el retraso mínimo entre los comandos RS232 debe ser superior a 200 (ms).
(*En la utilidad TELNET.exe integrada de Windows, la tecla Enter representa un valor de código de "Retorno de carro" y "Salto de línea").

Menú INFORMACIÓN

Presione el botón **MENÚ** para abrir el menú **OSD**. Presione los botones de cursor ◀ / ▶ para desplazarse al menú **INFORMACIÓN**.



ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Fuente	Muestra la fuente de entrada activada.
Modo imagen	Muestra el modo de imagen para la proyección.
Modo lámpara	Muestra el modo de lámpara para la proyección.
Resolución	Muestra la resolución nativa de la fuente de entrada.
Info 3D	Muestra la información de imagen 3D para la proyección.
Horas de lámpara (Normal, ECO, Total)	Muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara.
Horas del filtro de aire	Muestra el número de horas que se ha utilizado el filtro de aire.
Versión de firmware	Muestra la versión de firmware del proyector.
Remote ID	Muestra la ID del proyector para la visualización remota.
S/N	Muestra la número de serie del proyector.

Nota:

La información mostrada en este menú sólo posee fines de visualización y no se puede editar.

MANTENIMIENTO Y SEGURIDAD

Reemplazar la lámpara de proyección

La lámpara de proyección se debe reemplazar cuando se apague. Sólo se deberá realizar el reemplazo con una pieza de reemplazo certificada, que puede solicitar a su distribuidor local.



Importante:

- a.** La lámpara de proyección utilizada en este producto contiene una pequeña cantidad de mercurio.
- b.** No deseche este producto con los residuos domésticos normales.
- c.** El desecho de este producto deberá realizarse según las regulaciones de las autoridades locales.



Advertencia:

Asegúrese de apagar y desenchufar el proyector al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara. Si no sigue esta indicación, pueden producirse quemaduras graves.



Precaución:

En raras ocasiones la lámpara se fundirá durante el funcionamiento normal y provocará que polvo o fragmentos de cristal se expulsen a través de la salida de ventilación posterior.

No inhale ni toque el polvo o los fragmentos de cristal. Si no sigue estas indicaciones, podrían producirse lesiones personales.

Mantenga siempre su cara alejada de las salidas de ventilación para que no le alcancen el gas y los fragmentos rotos de la lámpara.

Cuando quite la lámpara de un proyector instalado en el techo, asegúrese de que no haya nadie debajo de dicho mismo. Podrían caer fragmentos de cristal si la lámpara se ha fundido.



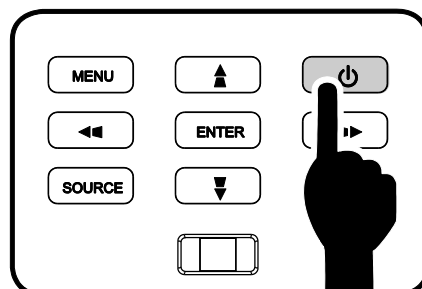
SI UNA LÁMPARA EXPLOTA

Si una lámpara explota, el gas y los fragmentos rotos pueden dispersarse por el interior del proyector y ser expulsados por los conductos de salida de aire. El gas contiene mercurio tóxico.

Abra las ventanas y puertas para ventilar el entorno.

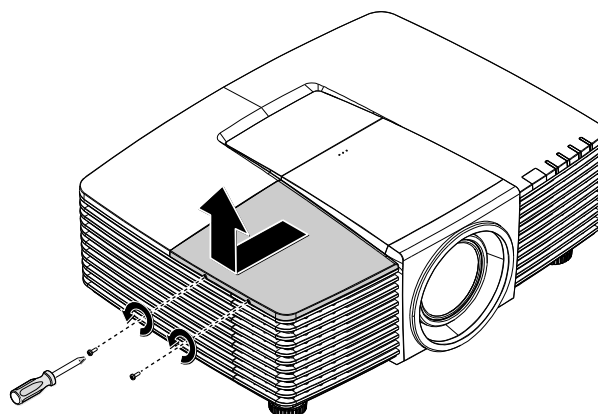
Si inhala el gas o los fragmentos de la lámpara rota entran en contacto con sus ojos o boca, acuda a un médico inmediatamente.

- 1.** Apague el proyector pulsando el botón **POWER**.
- 2.** Permita que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
- 3.** Desconecte el cable de alimentación.



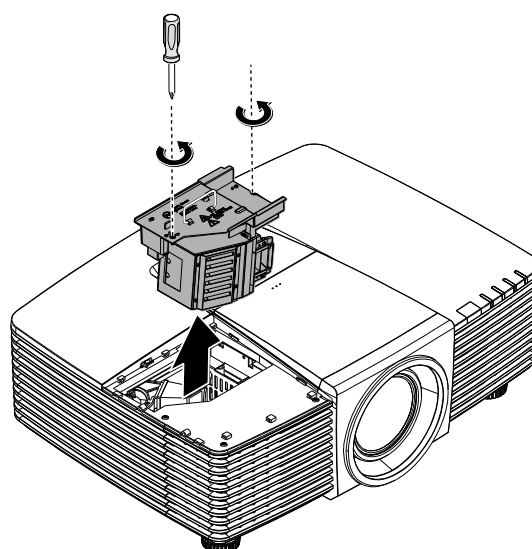
4. Libere la cubierta de la lámpara.

5. Tire de la cubierta hacia arriba para extraerla.



6. Use un destornillador para retirar los tornillos del módulo de lámpara.

7. Tire del módulo de lámpara para extraerlo.

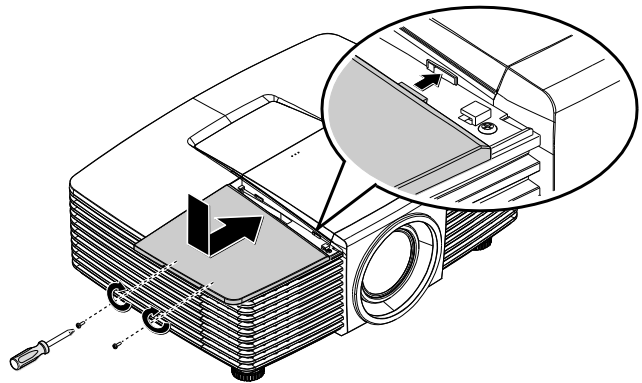
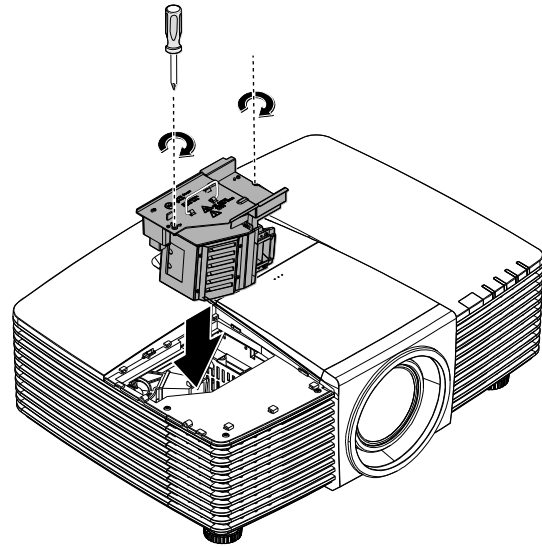


8. Siga los pasos 1 a 7 en orden inverso para instalar el nuevo módulo de lámpara.

Durante la instalación, haga coincidir el módulo de lámpara con el conector y asegúrese de que quede bien alineado para evitar que resulte dañado.

Nota:

El módulo de lámpara debe haberse asentado firmemente y el conector de la lámpara encontrarse conectado correctamente antes de volver a apretar los tornillos.



9. Encienda el proyector y restablezca la lámpara después de sustituir el módulo de lámpara.
Para restablecer la lámpara:
Presione **Menú** > Seleccione **CON. SIST.: Avanzada** > Seleccione **Configurac. lámpara** > Seleccione **Rest. tempor. lámp** > Presione los botones ◀ / ▶ para ajustar la configuración.

Limpiar el proyector

La limpieza del proyector para quitar el polvo y la suciedad le ayudará a que el dispositivo funcione sin problemas.



Advertencia:

1. Asegúrese de apagar y desenchufar el proyector al menos 30 minutos antes de limpiar el proyector. Si no sigue esta indicación, pueden producirse quemaduras graves.
2. Utilice únicamente un paño húmedo para limpiar la unidad. No deje que entre agua por las aberturas de ventilación del proyector.
3. Si entra un poco de agua en el proyector mientras lo limpia, desenchúfelo y expóngalo en una sala bien ventilada durante horas antes de usarlo.
4. Si entra mucha agua en el interior del proyector mientras lo limpia, envíelo al centro de servicio técnico.

Limpiar la lente

Puede adquirir un producto de limpieza para lentes ópticas en la mayoría de las tiendas de cámaras. Consulte las siguientes indicaciones para limpiar la lente del proyector.

1. Aplique un producto de limpieza para lentes ópticas en un paño suave y limpio.
(No aplique el producto de limpieza directamente a la lente.)
2. Pase suavemente un paño por la lente en movimiento circular.



Precaución:

1. No utilice productos de limpieza abrasivos ni disolventes.
2. Para evitar la decoloración o deterioro, evite aplicar el producto de limpieza en la carcasa del proyector.

Limpiar la carcasa

Consulte las siguientes indicaciones para limpiar la carcasa del proyector.

1. Limpie el polvo con un paño limpio y húmedo.
2. Humedezca el paño con agua templada y detergente suave (como el que se utiliza para lavar los platos) y, a continuación, pase dicho paño por la carcasa.
3. Aclare todo el detergente del paño y vuelva a limpiar el proyector.



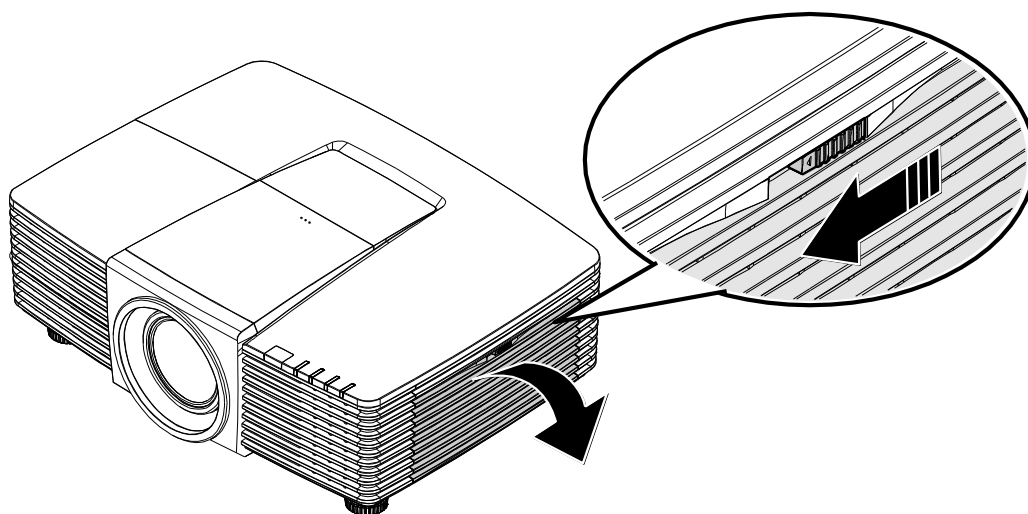
Precaución:

Para evitar la decoloración o deterioro de la carcasa, no utilice productos de limpieza abrasivos basados en alcohol.

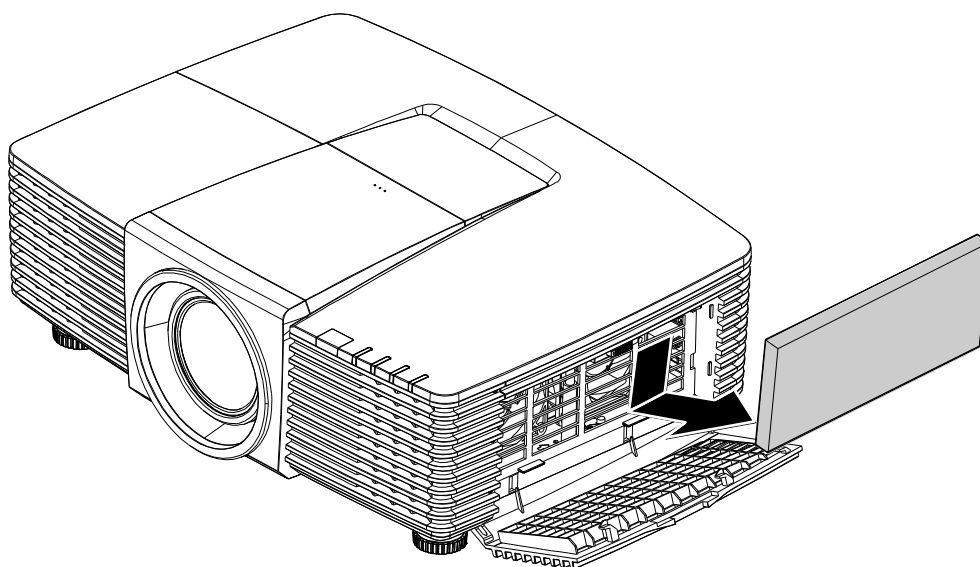
Limpieza del filtro de aire

Consulte las siguientes indicaciones para limpiar el filtro de aire.

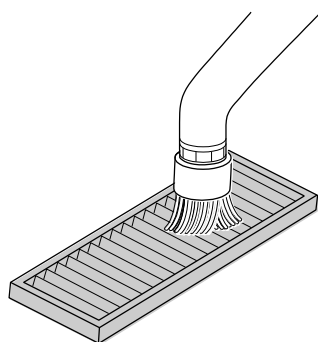
1. Abra el pestillo para abrir la compuerta del filtro.



2. Extraiga el filtro.



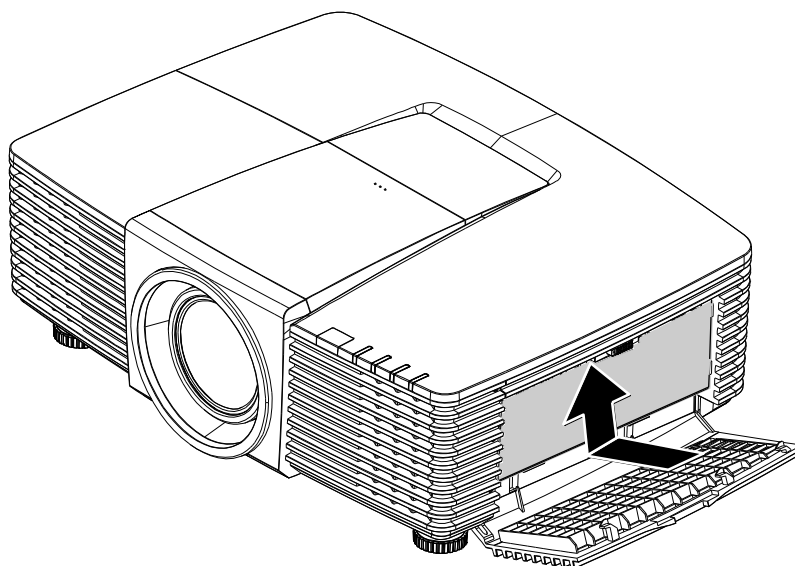
3. Utilice una aspiradora para extraer el polvo del interior.



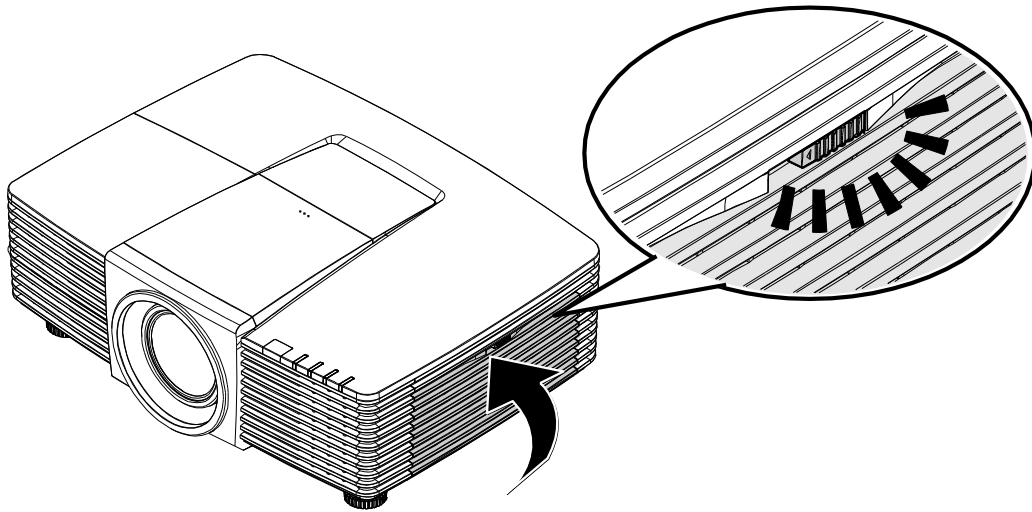
Nota:

1. Utilice el accesorio de cepillo suave cuando aspire el filtro para evitar dañarlo.
2. No lave el filtro con agua. De lo contrario, esto podría causar un atascamiento del filtro.

4. Vuelva a colocar el filtro.



5. Cierre la compuerta del filtro y asegure el pestillo.



6. Encienda el proyector y restablezca la lámpara después de sustituir el módulo de lámpara.
Para restablecer la lámpara:
Presione **MENÚ** > Seleccione **CON. SIST.: Avanzada** y seleccione **Restablecimiento del temporizador del filtro de aire**.
Presione **ACEPTAR** para restablecer el temporizador.



Importante:

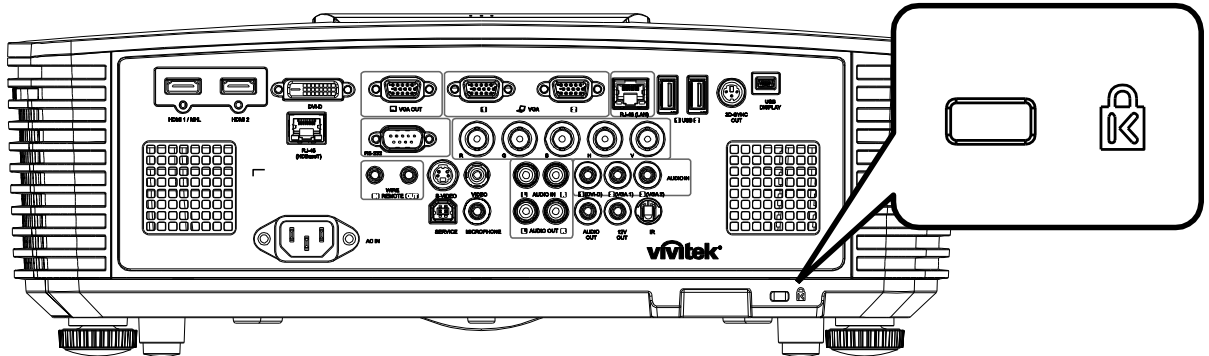
El indicador LED de filtro se enciende cuando se alcanza el tiempo de mantenimiento del filtro (1000 horas).

Si el filtro está dañado, utilice un nuevo.

Uso de un bloqueo físico

Utilización de la ranura de seguridad Kensington

Si le preocupa la seguridad, acople el proyector a un objeto permanente con la ranura Kensington y un cable de seguridad.



Nota:

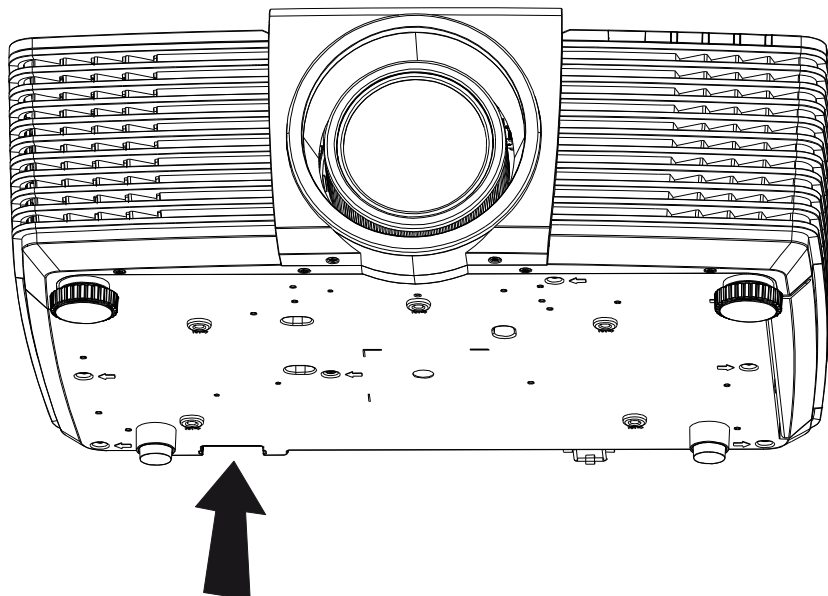
Póngase en contacto con su proveedor para obtener detalles para adquirir un cable de seguridad Kensington adecuado.

El bloqueo de seguridad pertenece al sistema de seguridad MicroSaver de Kensington. Si posee algún comentario, póngase en contacto con: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, Estados Unidos. Teléfono: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilización del bloqueo de barra de seguridad

Además de la función de protección mediante contraseña y el bloqueo Kensington, la abertura para una barra de seguridad ayuda a proteger el proyector contra el uso no autorizado.

Consulte la imagen siguiente.



RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problemas comunes y soluciones

Estas pautas proporcionan sugerencias para tratar los problemas con los que puede encontrarse mientras utiliza el proyector. Si el problema sigue sin resolverse, póngase en contacto con su distribuidor para obtener ayuda.

Con frecuencia, después de invertir tiempo solucionando el problema, éste se debe a algo tan simple como una conexión suelta. Compruebe lo siguiente antes de llevar a cabo las soluciones específicas de cada problema.

- *Utilice otro dispositivo eléctrico para confirmar que la toma de corriente eléctrica funciona.*
- *Asegúrese de que el proyector está encendido.*
- *Asegúrese de que todas las conexiones están firmes.*
- *Asegúrese de que el dispositivo conectado está encendido.*
- *Asegúrese de que su PC no se encuentra en el modo de suspensión.*
- *Asegúrese de que el equipo portátil conectado está configurado para una pantalla externa.*

(Esta operación normalmente se realiza presionando una combinación Fn-Tecla en el equipo portátil).

Sugerencias para solucionar problemas

En cada sección específica de cada problema, intente llevar a cabo los pasos en el orden propuesto. Esto puede ayudarle a resolver el problema más rápidamente.

Intente definir el problema evitando así la sustitución de piezas no defectuosas.

Por ejemplo, si cambia las pilas y el problema no se resuelve, ponga las pilas originales y continúe con el paso siguiente.

Guarde un registro de los pasos que realiza cuando solucione problemas: La información puede resultar de gran utilidad cuando llame al servicio de soporte técnico o para proporcionarla al personal de servicio técnico.

Mensajes de error de LED

MENSAJES DE CÓDIGO DE ERROR	LED DE ENCENDIDO Y APAGADO	LED DE LA LÁMPARA	LED DE TEMPERATURA	LED DE FILTRO
Lámpara preparada	ENCENDIDO	—	—	—
Inicio	Intermitente	—	—	—
Refrigeración	Intermitente	—	—	—
Temperatura elevada	—	—	ENCENDIDO	—
Error del sensor de ruptura térmica	Parpadea 4 vez	—	—	—
Reactivación de lámpara 6 veces fallida	Parpadea 5 vez	—	—	—
Apagado por temperatura de lámpara (temperatura de balasto)	Parpadea 5 vez	Parpadea 1 vez	—	—
Cortocircuito de lámpara en salida detectado (cortocircuito del balasto)	Parpadea 5 vez	Parpadea 2 vez	—	—
Final de la vida de la lámpara detectado	Parpadea 5 vez	Parpadea 3 vez	—	—
La lámpara no se ha encendido	Parpadea 5 vez	Parpadea 4 vez	—	—
La lámpara se apagará durante el funcionamiento normal.	Parpadea 5 vez	Parpadea 5 vez	—	—
La lámpara se apagará durante la fase de arranque.	Parpadea 5 vez	Parpadea 6 vez	—	—
Voltaje de la lámpara demasiado bajo	Parpadea 5 vez	Parpadea 7 vez	—	—
Falla del balasto de la lámpara	Parpadea 5 vez	Parpadea 8 vez	—	—
Falla de comunicación del balasto de la lámpara	Parpadea 5 vez	Parpadea 10 vez	—	—
Sobretensión del balasto de la lámpara	Parpadea 5 vez	Parpadea 11 vez	—	—
Voltaje de la lámpara demasiado bajo	Parpadea 5 vez	Parpadea 12 vez	—	—
Error del ventilador1 (ventilador del calefactor1)	Parpadea 6 vez	Parpadea 1 vez	—	—
Error del ventilador2 (ventilador del calefactor2)	Parpadea 6 vez	Parpadea 2 vez	—	—
Error del ventilador3 (ventilador de alimentación3)	Parpadea 6 vez	Parpadea 3 vez	—	—
Error del ventilador4 (ventilador DMD)	Parpadea 6 vez	Parpadea 4 vez	—	—
Error del ventilador5 (ventilador de alimentación)	Parpadea 6 vez	Parpadea 5 vez	—	—
La MCU de 1 W detecta que el escalador dejó de funcionar	Parpadea 2 vez	—	—	—
Carcasa abierta	Parpadea 7 vez	—	—	—
Error DMD	Parpadea 8 vez	—	—	—
DDP442x no disponible	Parpadea 8 vez	Parpadea 1 vez	—	—
Error de la rueda de colores	Parpadea 9 vez	—	—	—
Advertencia de reemplazo del filtro de aire	ENCENDIDO	—	—	ENCENDIDO

Si se produce un error, desconecte el cable de alimentación de CA durante un (1) minuto antes de reiniciar el proyector. Si los LED Alimentación o Lámpara siguen parpadeando o el LED de exceso de temperatura está encendido, póngase en contacto con el centro de servicio técnico.

Problemas con la imagen

Problema: No aparece ninguna imagen en la pantalla.

1. Compruebe la configuración del equipo portátil o de sobremesa.
2. Apague todos los equipos y vuelva a encenderlos en el orden correcto.

Problema: La imagen está borrosa.

1. Ajuste **Enfoque** en el proyector.
2. Presione el botón **Automático** en el mando a distancia o proyector.
3. Asegúrese de que la distancia del proyector a la pantalla se encuentra dentro del alcance especificado de 10 m (33 pies).
4. Compruebe que la lente del proyector está limpia.

Problema: La imagen es más ancha en la parte superior o inferior (efecto de trapecioide).

1. Coloque el proyector perpendicular a la pantalla tanto como sea posible.
2. Utilice el botón **Corrección de distorsión trapecoidal** del mando a distancia o del proyector para solucionar el problema.

Problema: La imagen está invertida.

Compruebe el ajuste de **Proyección** en el menú **CONF. SIST.: Básica > Proyección** del menú OSD.

Problema: La imagen está veteada.

1. Establezca la configuración predeterminada para las opciones **Frecuencia** y **Fase** en el menú OSD **Ajuste en detalle de PC**.
2. Para garantizar que el problema no está causado por una tarjeta de vídeo de PC conectada, realice la conexión con otro equipo.

Problema: La imagen no tiene contraste.

Ajuste el parámetro **Contraste** en el menú **IMAGEN: Básica** del menú OSD.

Problema: El color de la imagen proyectada no coincide con la imagen de origen.

Ajuste las opciones **Temperatura color** y **Gamma** en el menú **IMAGEN : Avanzada** del menú OSD.

Problemas con la lámpara

Problema: El proyector no emite luz.

1. Compruebe si el cable de alimentación está conectado de forma segura.
2. Asegúrese de que la fuente de alimentación es buena probándola con otro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie el proyector en el orden correcto y compruebe que el LED Alimentación está encendido.
4. Si hace poco que ha reemplazado la lámpara, intente restablecer las conexiones de la misma.
5. Reemplace el módulo de la lámpara.
6. Vuelva a poner la lámpara antigua en el proyector y mande este al centro de servicio técnico.

Problema: La lámpara se apaga.

1. Las subidas de tensión pueden provocar el apagado de la lámpara. Vuelva a enchufar el cable de alimentación. Cuando el LED Alimentación esté encendido, presione el botón de alimentación.
2. Reemplace el módulo de la lámpara.
3. Vuelva a poner la lámpara antigua en el proyector y mande este al centro de servicio técnico.

Problemas con el mando a distancia

Problema: El proyector no responde al mando a distancia.

1. Dirija el mando a distancia hacia el sensor remoto del proyector.
2. Asegúrese de que no hay obstáculos en la trayectoria entre el mando a distancia y el sensor.
3. Apague todas las luces fluorescentes de la sala.
4. Compruebe la polaridad de las pilas.
5. Cambie las pilas.
6. Apague todos los dispositivos infrarrojos cercanos.
7. Envíe el mando a distancia al centro de servicio técnico.

Problemas de audio

Problema: No hay sonido.

1. Ajuste el volumen con el mando a distancia.
2. Ajuste el volumen de la fuente de audio.
3. Compruebe la conexión del cable de audio.
4. Compruebe la salida de audio de la fuente con otros altavoces.
5. Envíe el proyector al centro de servicio técnico.

Problema: El sonido está distorsionado.

1. Compruebe la conexión del cable de audio.
2. Compruebe la salida de audio de la fuente con otros altavoces.
3. Envíe el proyector al centro de servicio técnico.

Enviar el proyector al centro de servicio técnico

Si no puede resolver el problema, deberá enviar el proyector al centro de servicio técnico. Embale el proyector en la caja de cartón original. Incluya una descripción del problema y una lista de comprobación de los pasos que realizó al intentar resolver el problema: La información puede resultar de gran utilidad para el personal de servicio técnico. Para la realización del servicio técnico, devuelva el proyector al lugar en donde lo adquirió.

Preguntas y respuestas sobre HDMI

P. ¿Cuál es la diferencia entre un cable HDMI “estándar” y un cable HDMI de “alta velocidad”?

Recientemente, HDMI Licensing, LLC anunció que los cables se testearían como cables de tipo Estándar y de tipo Alta velocidad.

Los cables HDMI de tipo Estándar (o “categoría 1”) se han testado para velocidades de 75 Mhz o de hasta 2,25 Gbps, lo que equivale a una señal 720p/1080i.

Los cables HDMI de tipo Alta velocidad (o “categoría 2”) se han testado para trabajar a velocidades de 340 Mhz o de hasta 10,2 Gbps, que es el ancho de banda más grande actualmente disponible en un cable HDMI y puede transmitir señales de 1080p sin problemas, incluidas las de profundidades de color aumentadas y/o tasas de actualización aumentadas procedentes de la fuente. Los cables de alta velocidad también son capaces de acomodar mayores resoluciones, como los monitores de cine WQXGA (resolución de 2560 x 1600).

P. ¿Cómo trabajo con cables HDMI con una longitud superior a 10 metros?

Hay muchos adaptadores HDMI que se utilizan en soluciones HDMI que prolongan la distancia efectiva de un cable mucho más de los 10 metros típicos. Estas compañías fabrican diferentes soluciones que incluyen cables activos (electrónica activa integrada en los cables que refuerzan y extienden la señal del cable), repetidores, amplificadores, así como soluciones CAT5/6 y de fibra.

P. ¿Cómo puedo saber si un cable es un cable con la certificación HDMI?

Todos los productos HDMI necesitan la certificación del fabricante como parte de la Especificación de prueba de cumplimiento HDMI. No obstante, hay muchos casos en los que los cables que llevan el logotipo HDMI no se han testado. HDMI Licensing, LLC investiga activamente estos casos para asegurarse de que la marca comercial HDMI se utiliza adecuadamente en el mercado. Es recomendable que los consumidores adquieran los cables en un lugar acreditado y a una compañía de confianza.

Para obtener más información detallada, visite <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>.

Especificaciones

Nombre del modelo		DX3351	DW3321
Tipo de pantalla		XGA de 0,7"	WXGA de 0,65"
Resolución		1024 x 768 (nativa)	1280 x 800 (nativa)
Distancia de proyección		1 metro ~ 10 metros	
Dimensiones de la pantalla de proyección		22,3"~378,6"	20,7"~351,7"
Lente de proyección.		Enfoque y zoom manuales	
Relación de zoom		1,7x	
Corrección de distorsión trapezoidal	Vertical	$\pm 30^\circ$ para ± 30 pasos	
	Horizontal	$\pm 25^\circ$ para ± 25 pasos	
Métodos de proyección		Frontal, Posterior, Sobremesa/Techo (Posterior y Frontal)	
Compatibilidad con datos		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA a 60 Hz y Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV		480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilidad de vídeo		NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60) y SECAM	
Sincronización horizontal		15,31 – 91,4kHz	
Sincronización vertical		24 - 30 Hz, 47 – 120 Hz	
Certificaciones de seguridad		FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, CU, ICES-003, NOM, SASO, China CECP	
Temperatura de funcionamiento		5° ~ 35°C	
Dimensiones		444,6 mm (ancho) x 330,2 mm (profundidad) x 161,5 mm (alto)	
Entrada de CA		100 - 240 CA universal, típica a 110 VCA (100 - 240)/+/-10%	
Consumo de energía		Típico 530 W (normal) / típico 430 W (Eco)	
Espera		< 0,5 vatios	
Lámpara		370 W (normal) / 280 W (Eco)	
Altavoz de audio		7 W RMS x 2	
Terminales de entrada		VGA x 2	
		DVI-D x 1	
		S-Video x 1	
		5 BNC (RGBHV) x 1	
		Miniconector estéreo x 3	
		Vídeo compuesto x 1	
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1	
		RCA de audio (I/D) x 1	
		Miniconector de micrófono x 1	
		USB tipo "A" x 2	
		-	RJ45 (HDBaseT)

Terminales de salida	VGA x 1
	RCA de audio (I/D) x 1
	Audio de PC x 1
	Sincronización 3D x 1
Terminales de control	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Salida de 12 V: conector de CC x 1 (función de salida de 12 VCC y 200 mA)
	Mando a distancia con cable x 1
	Salida de mando a distancia con cable x 1
	USB (tipo "B") (sólo para servicio técnico)
	Visualización USB (mini B) x 1
Seguridad	Ranura de seguridad Kensington
	Barra de seguridad

Nota: Para dudas sobre las especificaciones del producto, comuníquese con su distribuidor local.

Distancia de proyección frente a tamaño de proyección

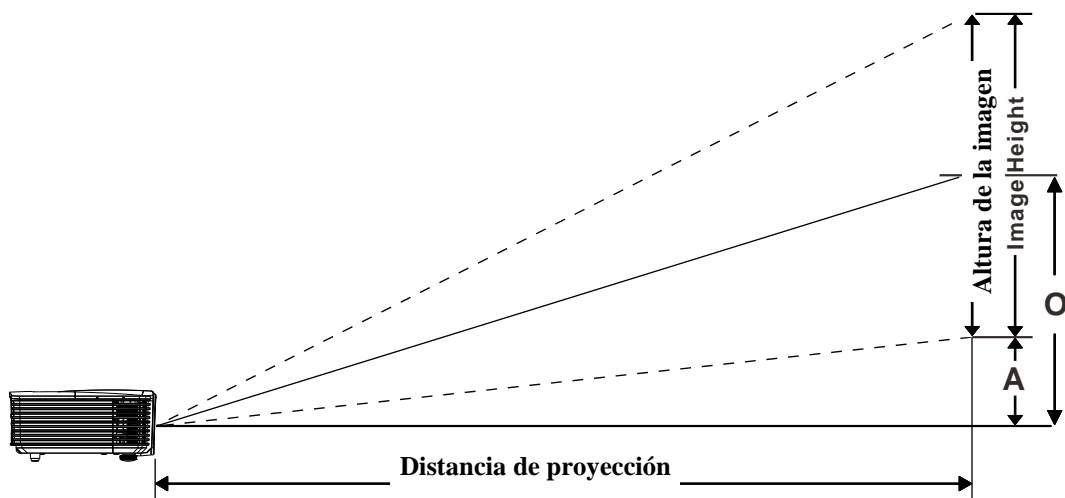


Tabla de distancia y tamaño de proyección

DW3321: WXGA de 0,65"

	TELEOBJETIVO					GRAN ANGULAR				
Distancia (m)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Diagonal (")	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Anchura de la imagen (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Altura de la imagen (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
H (cm)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
O (cm)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
A (cm)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

DX3351: XGA de 0,7"

	TELEOBJETIVO					GRAN ANGULAR				
Distancia (m)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Diagonal (")	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,56
Anchura de la imagen (cm)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Altura de la imagen (cm)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
H (cm)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
O (cm)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
A (cm)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

Tabla de modo de frecuencias

SEÑAL	RESOLUCIÓN	SINCRONIZACIÓN HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZACIÓN VERTICAL (Hz)	VÍDEO COMPUESTO	COMPONENTES	VGA/BNC (ANALÓGICO)	HDMI (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	○ (3D:S)	—	—	—
PAL/ SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	640 x 480	35,0	66,667	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	37,86	72,8	—	—	—	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	—	○(3D:FS)	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	49,722	74,546	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 576	35,82	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	37,5	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	41,47	60,0	—	—	○	—
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)

SEÑAL	RESOLUCIÓN	SINCRONIZACIÓN HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZACIÓN VERTICAL (Hz)	VÍDEO COMPUESTO	COMPONENTES	VGA/BNC (ANALÓGICO)	HDMI (DIGITAL)
VESA	1280 x 768 (reducción de pantalla en negro)	47,4	60	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x 1050 (reducción de pantalla en negro)	64,67	59,88	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (reducción de pantalla en negro)	74,038	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—	(3D:FS)
	576i	15,625	50,0	—	○	—	—

SEÑAL	RESOLUCIÓN	SINCRONIZACIÓN HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZACIÓN VERTICAL (Hz)	VÍDEO COMPUESTO	COMPONENTES	VGA/BNC (ANALÓGICO)	HDMI (DIGITAL)
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	—
	480p	31,5	60,0	—	○	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	720p	45,0	60,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080p	27	24,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	1080p	28	25,0	—	○	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	—

O: Frecuencia admitida

—: Frecuencia no admitida

(*) VGA admite el componente EDTV/SDTV/HDTV con un adaptador.

3D:

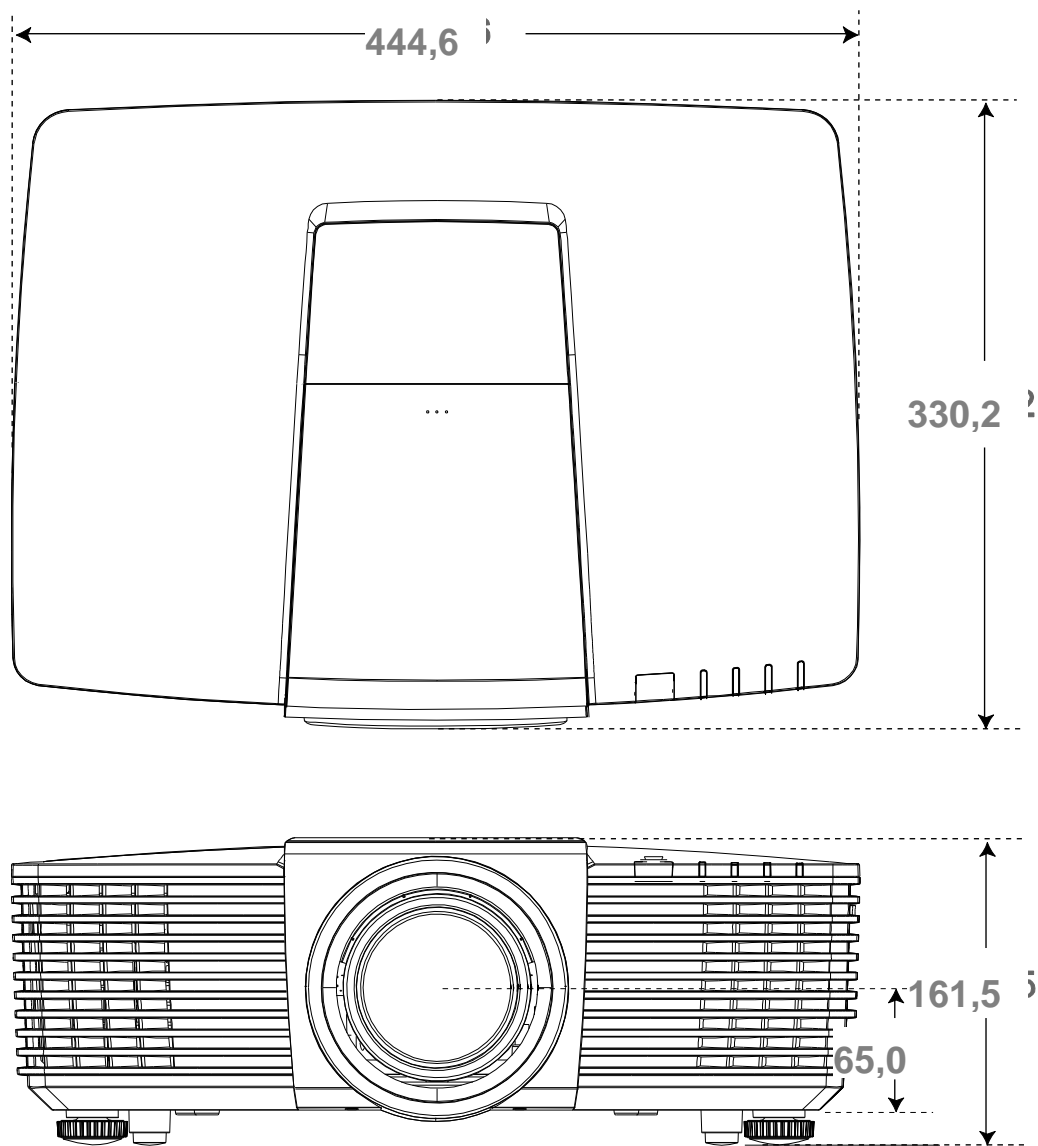
FS: secuencia de cuadros

TB: superior/inferior

SBS: lado a lado

FP: empaquetado de cuadros

Dimensiones del proyector



CUMPLIMIENTO DE NORMATIVAS

Advertencia relacionada con la normativa FCC

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo se utilice en un entorno comercial.

Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Es probable que el funcionamiento de este equipo en una zona residencial cause interferencias perjudiciales, en cuyo caso, será necesario que el usuario corrija las interferencias por su cuenta.

Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por las partes responsables de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con el equipo.

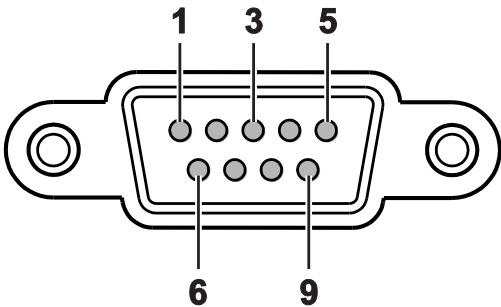
Canadá

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

Certificaciones de seguridad

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM y C-tick.

Asignaciones de pastillas de RS232 (lado del proyector)



NÚM. PATILLA	NOMBRE:	E/S (DESDE EL LADO DEL PROYECTOR)
1	NC	—
2	RXD	ENTRADA
3	TXD	SALIDA
4	NC	—
5	GND	—
6	NC	—
7	NC	—
8	NC	—
9	NC	—

Protocolo RS-232C

Configuración RS232

Tasa de baudios:	9600
Comprobación de paridad:	Ninguno
Bits de datos:	8
Bit de parada:	1
Control de flujo	Ninguno
UART16550 FIFO	Desactivado

Estructura del comando del control

El comando posee una estructura de código de encabezado, código de comando, código de datos y código de fin. La mayoría de los comandos poseen una estructura, excepto algunos por problemas de compatibilidad con otros proyectores.

	CÓDIGO DEL ENCABEZADO	CÓDIGO DEL COMANDO	CÓDIGO DE DATOS	CÓDIGO DE FIN
HEX		Comando	Datos	0Dh
ASCII	'V'	Comando	Datos	CR

Comando de funcionamiento

Nota:

"CR" significa "Retorno de carro"

XX=00-98, ID del proyector, XX=99 corresponde a todos los proyectores

Resultado del retorno: P=aprobado / F=no aprobado

n: 0:Desactivar/1: Activar/Valor (0~9999)

GRUPO DE COMANDOS 00			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On	
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off	
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync	
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours	
VXXS0005n	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 35H n 0DH	Set Air filter timer	n= 0~60000
VXXG0005	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 35H 0DH	Get Air filter timer	n= 0~60000
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset	
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	1: Standby 2: Operation 3: Cooling
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version	

GRUPO DE COMANDOS 01			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n= 0~100
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n= 0~100
VXXG0102	6H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n= -50~50
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n= -50~50
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n= -50~50
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n= -50~50
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n= -50~50
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n= -50~50
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~15
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~15
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)

GRUPO DE COMANDOS 01			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
XXG0108	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 38H 0DH	Get Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2
VXXS0108n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 38H n 0DH	Set Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2

GRUPO DE COMANDOS 02			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select VGA1	
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select VGA2	
VXXS0203	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 33H 0DH	Select DVI	
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video	
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video	
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI 1	
VXXS0207	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 37H 0DH	Select BNC	
VXXS0209	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 39H 0DH	Select HDMI 2	

GRUPO DE COMANDOS 02			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXS0212	56H 39H 39H 53H 30H 32H 32H 31H 0DH	Select Network Display	
VXXS0213	56H 39H 39H 53H 30H 32H 33H 31H 0DH	Select USB Reader	
VXXS0214	56H 39H 39H 53H 30H 32H 34H 31H 0DH	Select USB Display	
VXXS0215	56H 39H 39H 53H 30H 32H 35H 31H 0DH	Select HD BasT	
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1: VGA 1 2: VGA 2 3: DVI 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 1 / MHL 7: BNC 9: HDMI 2 12: Network Display 13: USB Reader 14: USB Display 15: HDBaseT

GRUPO DE COMANDOS 03			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Get Blank	
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Set Blank	n= 0 UnBlank, n= 1 Blank
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Get Freeze	
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Set Freeze	n= 0 UnFreeze, n= 1 Freeze
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Volume	n= 0~10
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Volume	n= 0~10

GRUPO DE COMANDOS 03			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXG0310	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 30H 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXS0310n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 30H n 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXG0315	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 35H 0DH	Get 3D	0:Off(When Set 3D Format is Off, this 3D sync returns Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXS0315n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 35H n 0DH	Set 3D	0:Off(Not support item "Off", Use Set 3D Format to turn 3D sync Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXG0316	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 36H 0DH	Get 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXS0316n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 36H n 0DH	Set 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXG0317	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 37H 0DH	Get 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXS0317n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 37H n 0DH	Set 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXG0319	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 38H 39H 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO

GRUPO DE COMANDOS 03			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXS0319n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 38 39H n 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO
VXXG0321	56H 39H 39H 47H 30H 33H 32H 31H 0DH	Get Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXS0321n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 32H 31H n 0DH	Set Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXG0330	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 30H 0DH	Get Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXS0330n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 30H n 0DH	Set Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXG0331	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 31H 0DH	Get R Gain	n= 0~100
VXXS0331n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 31H n 0DH	Set R Gain	n= 0~100
VXXG0332	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 32H 0DH	Get G Gain	n= 0~100
VXXS0332n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 32H n 0DH	Set G Gain	n= 0~100
VXXG0333	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 33H 0DH	Get B Gain	n= 0~100
VXXS0333n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 33H n 0DH	Set B Gain	n= 0~100
VXXG0334	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 34H 0DH	Get R Offset	n= -50~50
VXXS0334n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 34H n 0DH	Set R Offset	n= -50~50
VXXG0335	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 35H 0DH	Get G Offset	n= -50~50
VXXS0335n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 35H n 0DH	Set G Offset	n= -50~50
VXXG0336	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 36H 0DH	Get B Offset	n= -50~50
VXXS0336n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 36H n 0DH	Set B Offset	n= -50~50
VXXG0337	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 37H 0DH	Get White R Gain	n= 0~100
VXXS0337n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 37H n 0DH	Set White R Gain	n= 0~100
VXXG0338	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 38H 0DH	Get White G Gain	n= 0~100
VXXS0338n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 38H n 0DH	Set White G Gain	n= 0~100
VXXG0339	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 39H 0DH	Get White B Gain	n= 0~100
VXXS0339n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 39H n 0DH	Set White B Gain	n= 0~100
VXXG0340	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 30H 0DH	Get R_Hue	n= -99~99

GRUPO DE COMANDOS 03			
ASCII	HEX	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
VXXS0340n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 30H n 0DH	Set R_Hue	n= -99~99
VXXG0341	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 31H 0DH	Get R_Saturation	n= 0~199
VXXS0341n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 31H n 0DH	Set R_Saturation	n= 0~199
VXXG0342	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 32H 0DH	Get R_Gain	n= 5~195
VXXS0342n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 32H n 0DH	Set R_Gain	n= 5~195
VXXG0343	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 33H 0DH	Get G_Hue	n= -99~99
VXXS0343n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 33H n 0DH	Set G_Hue	n= -99~99
VXXG0344	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 34H 0DH	Get G_Saturation	n= 0~199
VXXS0344n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 34H n 0DH	Set G_Saturation	n= 0~199
VXXG0345	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 35H 0DH	Get G_Gain	n= 5~195
VXXS0345n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 35H n 0DH	Set G_Gain	n= 5~195
VXXG0346	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 36H 0DH	Get B_Hue	n= -99~99
VXXS0346n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 36H n 0DH	Set B_Hue	n= -99~99
VXXG0347	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 37H 0DH	Get B_Saturation	n= 0~199
VXXS0347n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 37H n 0DH	Set B_Saturation	n= 0~199
VXXG0348	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 38H 0DH	Get B_Gain	n= 5~195
VXXS0348n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 38H n 0DH	Set B_Gain	n= 5~195
VXXG0349	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 39H 0DH	Get C_Hue	n= -99~99
VXXS0349n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 39H n 0DH	Set C_Hue	n= -99~99
VXXG0350	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 30H 0DH	Get C_Saturation	n= 0~199
VXXS0350n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 30H n 0DH	Set C_Saturation	n= 0~199
VXXG0351	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 31H 0DH	Get C_Gain	n= 5~195
VXXS0351n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 31H n 0DH	Set C_Gain	n= 5~195
VXXG0352	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 32H 0DH	Get M_Hue	n= -99~99
VXXS0352n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 32H n 0DH	Set M_Hue	n= -99~99
VXXG0353	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 33H 0DH	Get M_Saturation	n= 0~199
VXXS0353n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 33H n 0DH	Set M_Saturation	n= 0~199
VXXG0354	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 34H 0DH	Get M_Gain	n= 5~195
VXXS0354n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 34H n 0DH	Set M_Gain	n= 5~195
VXXG0355	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 35H 0DH	Get Y_Hue	n= -99~99
VXXS0355n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 35H n 0DH	Set Y_Hue	n= -99~99
VXXG0356	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 36H 0DH	Get Y_Saturation	n= 0~199
VXXS0356n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 36H n 0DH	Set Y_Saturation	n= 0~199
VXXG0357	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 37H 0DH	Get Y_Gain	n= 5~195
VXXS0357n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 37H n 0DH	Set Y_Gain	n= 5~195